

TESTING DE VIDEOJUEGOS

Equipo N°3

✦ Esteban Maldonado

✦ Agustina Muller

✦ Giuliana Costa

✦ Cesar Alavila

✦ Ignacio Menceguez

✦ Angelo Pino



MIND
HUB

Temática del juego: El juego se basa en impedir que los enemigos lleguen al final del camino.

¿De que se trata?

La dificultad es progresiva.

Es un tipo de juego Tower Defense.



Al jugar se gastan "posiones" que se recuperan con el tiempo o gemas.

Es de un solo jugador y no se necesita internet



¿cómo es el juego?



**Antes de
comenzar
el lvl**



**Dentro
del lvl**

n Maldonado

★ Gi

acio Mence

Alrededor de 56 MB de memoria se usó en el transcurso que se probó el juego.



18 idiomas



Características



Número de descargas: Más de 10.000 descargas.



Ultima actualización: 25/06/21.



Android 4.4 y versiones posteriores.



Creador: Animoca Brands

Almacenamiento:
148 MB

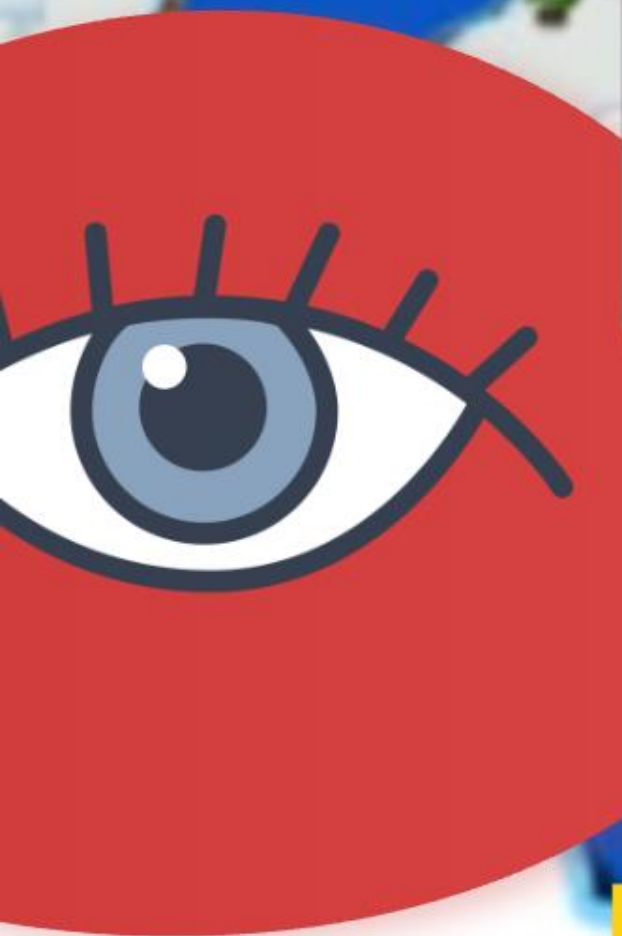


CRAZY KINGS

Beta



Mejoras



Sin contraste

Errores en la traducción



LEY DE PROXIMIDAD



Ley de Fitts



Prezi

Para

crazykingsandroid@animocabrands.com X

CC CCC

TESTING - CRAZY KINGS VERSION 2.4.0

Hello! we are a group of testers from Argentina and in our project we had to Test your application, below I attach the document with all the BUGS we found, we hope it helps, Good Luck!



[Reporte de Fallos para VideoJuegos GRUPO 3.docx.pdf](#)

Errores de traducción

UX

Un solo jugador

¿Es divertido?

¿Es accesible?

¿Lo recomendarías?



Prezi

Tonic

- Música.
- Manejo de cartas
- Que no sea libre.
- Tutorial obligatorio y no te deja cambiar de idioma.
- Letra pequeña.



GRACIAS por su atención



¿Alguna duda?

