

TESTING DE VIDEOJUEGO

CRAZY KINGS



Integrantes:

- Maldonado Gauna Esteban Joel
- Ignacio Menceguez
- Costa Giuliana
- Cesar Alavila
- Agustina Muller
- Angelo Pino

Imágenes del Videojuego :



Home del juego.



Breve descripción antes de empezar todos los lvls.



Pasando un lvl...



El avatar le podes agregar armas y defensa para que pueda luchar bien equipado.

Información de "CRAZY KINGS"

Plataformas disponibles: Solo android.

Número de descargas en Play Store: Más de 10.000 descargas.

Año de publicación: 25/06/21.

Última actualización: 14/6/21

Detalles importantes del juego:

SO requerido: Android 4.4 y versiones posteriores.

Creador: Animoca Brands.

Conectividad: No se requiere internet para jugar.

Almacenamiento: Entre 110 MB hasta 148 MB según el dispositivo móvil.

Tipo de juego: La aplicación es un Tower Defense.

Temática del juego: El juego se basa en impedir que los enemigos lleguen al final del camino mediante enemigos de distintas formas, nuestra manera de defendernos es mediante Torres que pelean por nosotros.

Dificultad del juego: La dificultad es progresiva, es decir mientras más avancemos más difícil es el juego.

Gráficos: Acordes con este tipo de juego, 2D en tercera persona

Interfaz: iconos reducidos, letras sin contraste y chicas sin posibilidad de zoom.

Estabilidad: se ve fluido, a veces se crashea.

Detalles importantes del juego:

- Es de un solo jugador.
- Está en dieciocho idiomas.
- Es intuitivo.
- Tiene tutorial.
- Podemos comprar gemas para desbloquear nuevas habilidades o poderes y acelerar el tiempo de algunas acciones, como fusionar cartas, revivir el avatar en algún nivel entre otras.

Conclusiones.

Ignacio Menceguez - SAMSUNG A01

1. **Gráficos:** Personalmente tiene un estilo muy normal, gráficamente no es la gran cosa, va bien con el estilo de juego que es y cumple.
Personalmente cambiaría algunas barras de vida de enemigos y las flechas que lanzan las torres, creo que tienen una calidad más baja a lo que es el escenario. También encontré un Bug con el idioma español, en donde se ve mal visualmente un cuadro de información.
2. **Interfaz:** Bastante simple en general, algunos íconos en el menú principal son algo chicos y los números de la barra superior derecha son algo chicos, en tema de accesibilidad puede dificultar la experiencia del usuario.
3. **Estabilidad:** La aplicación en mi caso en la primera vez que la inicié se me crasheó, al volver a intentar abrirla inició correctamente.
4. **Velocidad:** En general me funcionaba un poco trabado en algunas partes pero nada grave.
5. **Problemas mecánicos:** Sin problemas mecánicos.
6. **Congelación:** En algunos momentos se congelaba pero muy poco no era algo tan grave.
7. **Bloqueos de progresión:** El juego no te permite jugar más después de que se gasten las gemas verdes por lo que hay que esperar a que se recarguen.
8. **Problemas con la animación:** No visualicé problemas de animaciones en general.
9. **Qué tipo de juego es:** Tower Defense.
10. **Temática:** Impedir que los enemigos lleguen al final del camino y perdamos.
11. **Mejoras:** Personalmente mejoraría algunas texturas de flechas que lanzan los enemigos y las barras de vida de los enemigos. Además mejoraría visualmente el menú principal, agrandando el tamaño de los números y de las letras, mejorando la experiencia del usuario.
12. **Experiencia de Usuario:** En general es un juego para pasar el rato y divertirse un rato, no dan ganas de jugarlo seguido.
13. **Plataformas disponibles:** Android.

14. **Uso de recursos:** Alrededor de 56 MB de memoria se usó en el transcurso que probé el juego.

15. **Conectividad:** No requiere Internet para jugarlo.

16. **Almacenamiento:** 148 MB aproximadamente.

Maldonado Gauna Esteban Joel:

“En lo personal el juego me gusto , si bien no tiene esas características que te atrapan como en otros juegos no podría decir que lo tendría como favorito pero para pasar el rato es perfecto, necesita algunas mejoras y arreglar algunos defectos pero en general cumple con mis expectativas”.

1. **Gráficos:** Es sencillo , nada fuera de lo normal aunque de esta forma puede ser más fluido en la mayoría de los celulares.

2. **Interfaz :** la interfaz del juego es sencilla , fácil de aprender.

3. **Estabilidad :** el juego no presenta problemas de estabilidad , en lo personal se ve fluido

4. **Velocidad :** El juego en sí tiene una velocidad calmada pero también posee la opción para acelerar la partida .

5. **Problemas mecánicos :** No hubo indicio de problemas mecánicos.

6. **Congelación :** El juego en ningún momento se me congelo mientras lo jugaba

7. **Bloqueos de progresión :** Tampoco hubo bloqueos en cuanto al progreso en el videojuego , pude avanzar rápidamente una vez que le tome la mano .

8. **Problemas con la animación :** En sí la animación es sencilla , no hay mucho de lo que quejarse ya que es un juego de gama baja , en lo personal me gusto .

9. **Que tipo de juego es :** El juego es de tipo estrategia/ rol y de un solo jugador

10. **Temática :** La temática del juego es la de defender o impedir el ingreso de los minotauros a un camino para lo cual dispondremos de diferentes personajes para evitar eso .

11. **Mejoras :** Las mejoras que podría sugerir serían las de no colocar tan en la esquina las cartas/personajes o armas que podemos utilizar en la partida ya que se dificulta un poco a la hora de arrastrar el mismo y ponerlo en nuestro inventario.

- 12. Experiencia de Usuario : La verdad me gusto el juego , no tiene cosas que lo hagan resaltar del resto pero sirve para pasar el rato y distraerse.
- 13. Plataformas disponibles: Android 4.4 y versiones posteriores
- 14. Uso de recursos :
- 15. Conectividad : No requiere de internet para jugarlo
- 16. Almacenamiento : 110 MB

Cesar Alavila: (Xiaomi MiA2 - S.O Android 10)

"Es un juego liviano, y que no necesitas muchos requerimientos, es atrapante las primeras horas, luego se torna monótono y repetitivo. Recomendable para pasar el rato mientras esperamos en alguna fila. Agregaría unos niveles de dificultad para que resulte más desafiante. El sistema de pócimas continuas y las recompensas están equilibradas, para subir de niveles las cartas suele demorar bastante tiempo pero se equilibra pagando gemas que se obtienen mientras juegas. En línea general el juego cumple con su función de entretener."

- 1. Gráficos: Tiene gráficos coloridos, artísticamente están bien y son básicos, entendible para optimizar el juego y que corra de manera fluida.
- 2. Interfaz: Dinámico, sencillo y fácil de usar.
- 3. Estabilidad: La primera vez que abrí la aplicación se calentó un poco pero después ya funcionó correctamente.
- 4. Velocidad: La fluidez del juego es correcta, posee un botón para acelerar la partida.
- 5. Problemas mecánicos: En mi caso tuve un problema con la pausa del juego, sin querer tocaba en una parte de la pantalla y se despausaba. Además cuando minimizo el juego se quita la pausa automáticamente por lo que la partida continuaba.
- 6. Congelación: No presenta.
- 7. Bloqueos de progresión: Si no tienes pócimas para las mazmorras, podés usar los tickets de la arena hasta que se recarguen los primeros. No presenta bloqueos.
- 8. Problemas con la animación: No presenta.
- 9. Qué tipo de juego es: RPG de estrategia de defensa.

10. Temática: Defensa con torres
11. Mejoras: Agregar niveles de dificultad, agregar velocidad x1, x2, x5.
12. Experiencia de Usuario: Es un juego clásico de defensa, es repetitivo pero si se agregase dificultad quizás sería más llevadero.
13. Plataformas disponibles: Android
14. Uso de recursos: -
15. Conectividad: No necesita conexión a internet.
16. Almacenamiento: 147MB

Angelo Pino

samsung j7 prime

1. Gráficos: tiene unos gráficos aceptables es colorido y se puede diferenciar muy bien
2. Interfaz: es sencilla de entender
3. Estabilidad: la aplicación en general está muy bien pero después de un tiempo se sale error
4. Velocidad: Tiene buena velocidad
5. Problemas mecánicos: se sale después de un tiempo
6. Congelación: no me sale
7. Bloqueos de progresión: el juego no te deja continuar después de gastar las pociones verdes o las gemas
8. Problemas con la animación: ninguna
9. Que tipo de juego es: juego de estrategia
10. Temática: La temática del juego es la de defender o impedir el ingreso de los enemigos en un camino para lo cual dispondremos
11. Mejoras: creo que es muy mecánico y no hay vertientes
12. Experiencia de Usuario: es un juego que comienza a ser divertido pero a medida que avanzas es repetitivo
13. Plataformas disponibles: Android
14. Uso de recursos: 56 mb de memoria durante el juego

15. Conectividad: no requiere internet

16. Almacenamiento: 147 MB

Giuliana Costa

DISPOSITIVO Xiaomi Redmi Note 10

ANDROID 11 RP1A.200720.011

MIUI 12.5.6

En un juego donde el objetivo principal del usuario es defenderse estratégicamente, no te lleva en ningún momento a generar una estrategia; no involucra mucho al jugador y lo hace de manera poco influyente, se puede jugar tranquilamente colocando objetos al azar. Esto hace que el juego sea poco atrapante.

Algunas cuestiones que llaman la atención y mejoras que podrían enriquecer la jugabilidad podrían ser:

- La música tiene muy baja calidad de sonido.
- Se podría contar con la posibilidad de saltar el tutorial; que aparece reiteradas veces en distintas instancias del juego.
- Al conseguir cartas nuevas, podrían aparecer en un lugar más cómodo tanto para la vista como para su manejo, el tiempo que se invierte en realizar las acciones con cartas son muy extensos, sumado a que son difíciles de draggear.
- Dentro de los niveles, no te deja sacar al personaje colocado en las torres, lo cual limita mucho al usuario, ya que en un punto no hay más interacciones posibles más que ver transcurrir el nivel. Después de jugar un rato genera la sensación de que las decisiones que uno toma como jugador no importan. Por lo que estaría bueno que permita modificar y cambiar la estrategia de juego dentro del nivel.

- Se podrían incorporar más elementos que enganchen al jugador y lo motiven a continuar jugando; más recompensas diarias, más usos para las gemas, mayor libertad de customización.
- Animando la idea de tener la posibilidad de avanzar en cámara rápida, podría sumarse una velocidad más, para hacer más amenas las oleadas de enemigos más largas.

Agustina Muller

Moto g8

Es un buen juego para matar tiempos muertos, lo que mejora al no necesitar internet para utilizarlo. Es bastante agradable gracias al diseño y los colores. Sin embargo, dentro del diseño, la mayoría de las letras y botones son demasiado pequeños, y a menudo los objetos con los que tienes que interactuar se encuentran en las esquinas de la pantalla, lo que puede resultar difícil e incómodo para el usuario al tratar de presionar o arrastrar algún objeto. Un ejemplo de ello son las cartas que se encuentran en la esquina inferior izquierda al momento de mejorarlas, así como dentro de los niveles. En cuanto a la jugabilidad y dificultad, está bien, lo único que agregaría es la opción de eliminar una torreta ya colocada o poder cambiarla por otra. Finalmente, en la traducción hay cosas que necesitan ser revisadas, como las superposiciones de los textos y la falta de letras, entre otras, que son de baja prioridad. En conclusión, creo que si se modifican estas pequeñas observaciones, el juego podría mejorar considerablemente en cuanto a la experiencia del usuario.