

Paradigmas y Lenguajes de Programación III Guía de jQuery

2 - Nueva manera de programar JavaScript con jQuery.

Problema:

Disponer dos párrafos. Capturar el evento click solo del primero utilizando la librería ¡Query.

3 - Selección de un elemento del documento mediante el id.

Problema:

Confeccionar una página que muestre una tabla con dos filas cambiar el color de fondo cuando sea presionada con el mouse.

4 - Selección de elementos por el tipo de elementos.

Problema:

Mostrar una lista no ordenada con 4 elementos 'li'. Ocultar el que se presiona. Para ocultar un elemento jQuery tiene un método llamado hide().

5 - Selección de elementos utilizando los selectores CSS.

Problema:

Confeccionar una página que muestre dos tablas con tres filas cada una. Cambiar el color de fondo de cada fila de la primer tabla cuando sea presionada con el mouse.

6 - Selección de elementos utilizando las clases CSS definidas.

Problema:

Disponer un título de noticia y seguidamente la descripción de la noticia (encerrarlo en un div con un nombre de clase), repetir esto para tres noticias. Agregar tres botones que rescaten el nombre de la clase para la descripción de la noticia y cambien su tamaño de fuente.

7 - Método text(), text(valor)

Problema:

Crear una página que contenga dos tablas de 3 filas y 3 columnas cada una con un texto en cada casillero. Luego al presionar un botón cambiar por la cadena "-" solo el contenido de la primer tabla, dejando intacto el de la segunda.

8 - Métodos attr(nombre de propiedad), attr(nombre de propiedad,valor) y removeAttr(nombre de propiedad)

Problema:

Definir un hipervínculo con la propiedad href con cadena vacía. Luego disponer tres botones que permitar fijar distintos hipervínculos para la propiedad href. Además actualizar el texto del hipervínculo.



Paradigmas y Lenguajes de Programación III Guía de ¡Query

9 - Métodos addClass y removeClass.

Problema:

Definir una tabla con un conjunto de filas y columnas. Definir dos estilos, uno para la sección thead y otro para la sección tbody. Mediante dos botones permitir asociar y desasociar clases.

10 - Método html() y html(valor)

Problema:

Confeccionar una página que tenga dos botones. El primero debe mostrar en un alert el contenido HTML de la cabecera de la página y el segundo el contenido HTML del cuerpo de la página.

11 - Administración de eventos con ¡Query.

Problema:

Confeccionar una página que contenga algunas palabras con el elemento 'strong', luego cuando sean presionadas ocultarlas.

12 - Eventos mouseover y mouseout.

Problema:

Crear una tabla con dos filas y dos columnas, cambiar el color del interior de la casilla cuando ingresamos con el mouse y dejarla con dicho color cuando retiramos la flecha.

13 - Evento hover.

Problema:

Crear una tabla con dos filas y dos columnas, cambiar el color del interior de la casilla cuando ingresamos con el mouse y regresarla al original cuando salimos.

14 - Evento mousemove.

Problema:

Crear un div de 200 pixeles de ancho y alto. Mostrar luego la coordenada donde se encuentra la flecha del mouse cuando está dentro del div. Mostrar un mensaje si no se encuentra dentro del div.

15 - Eventos mousedown y mouseup.

Problema:

Crear una página con dos botones. Al ser presionados cambiar su color de fondo. Retornar al color original cuando se suelta el botón del mouse

16 - Evento dblclick.

Problema:

Disponer un div de 800x70 píxeles. Al hacer doble clic redimensionarlo a 250x250 píxeles y si se hace doble clic nuevamente retornar al tamaño 800x70.



Paradigmas y Lenguajes de Programación III Guía de ¡Query

17 - Evento focus.

Problema:

Disponer dos controles de tipo text con algún contenido. Fijar de color azul su fuente. Al tomar foco el control cambiar a color rojo.

18 - Evento blur.

Problema:

Confeccionar un formulario que contenga un text. Si al perder el foco su contenido es una cadena vacía mostrar mediante un alert tal situación.

Tener en cuenta que si queremos recuperar el string cargado en el control visual debemos llamar al metodo val():

```
function pierdeFoco() {
  let x = $(this);
  let cadena = x.val();
  if (cadena.length==0)
    alert("No ingresó datos");
}
```

20 - Efectos con los métodos show y hide.

Problema:

Confeccionar una página que contenga un div con un conjunto de párrafos. Cuando se presione con el mouse dentro del div ocultarlo lentamente y cuando esté completamente oculto hacer que aparezca lentamente otro bloque de texto.

21 - Efectos con los métodos fadeln y fadeOut.

Problema:

Confeccionar una página que contenga un div con un conjunto de párrafos. Cuando se presione con el mouse dentro del div ocultarlo por decoloración y cuando esté completamente oculto hacer que aparezca lentamente otro bloque.

22 - Efecto con el método fadeTo.

Problema:

Confeccionar una página que contenga un div con un conjunto de párrafos. Cuando se presione con el mouse dentro del div reducir su opacidad a 0.20 y cuando esté completamente oculto hacer que aparezca lentamente otro bloque.

24 - Iteración por los elementos (each)

Problema:

Una página tiene una lista de hipervínculos. Resaltar todos los subdominios .ar Utilizar el método indexOf de la clase String para verificar si una cadena se encuentra en otra.

25 - Ajax: método load.

¡Vamos con PHP!