

Título del Trabajo Práctico

CARRERA: Ingeniería en Sistemas de Información

MATERIA: Paradigmas y Leguajes de
Programación III

COMISIÓN: "A"

PROFESOR: Agustín Encina

ESTUDIANTE: Cáceres Erika Agustina

FECHA: 25-09-2024

INTRODUCCIÓN

El presente trabajo tiene como propósito plasmar las consignas propuestas. A lo largo del mes nos hemos adentrado en conocer con mayor detalle CSS, pero principalmente JavaScript. Por lo que a continuación veremos como fue llevarlo a cabo.

DESARROLLO

SECCIÓN UNO

El desarrollo del práctico, más allá de ser de aspecto académico, tomo gran relevancia en cuanto a metas propias. La oportunidad de brindar una mano aplicando mis conocimientos es gratificante. Previamente bastaron HTML y CSS para ser el gran comienzo de un proyecto increíble, organizado en primer lugar para cumplir con las consignas, actualmente se encuentra siendo modificado con JavaScript de protagonista.

SECCIÓN DOS

Definitivamente JavaScript fue un desafío para mí, no entendía el propósito ni cómo incorporarlo a mi proyecto, pero resulto llevarlo a otro nivel. Finalmente comprendí como funciona algo tan cotidiano como un menú hamburguesa, la oportunidad de conocer al famoso "carrusel", nuevas formas de visualizar productos, con CSS creí que sería suficiente, pero las animaciones increíbles que JavaScript me permitió utilizar son increíbles.

Dejando a un lado lo estético, que fue fascinante, pasamos a los formularios, los molestos avisos que me topaba en mi día a día para hacer una compra por internet, esta vez me posicionan a mí convertirme en aquello que jure destruir y sobre todo comprender el motivo de su existencia. Implementarlos significo control, si bien me resulto un poco difícil implementarlos porque no comprendía del todo como aplicarlos, me permitieron perfeccionar aún más el área de PEDIDOS.

El abanico de funciones de JavaScript me permitió dejar mi página con otra apariencia e identidad.

A lo largo de la página, en todas se comparte el menú hamburguesa, en nosotros se aplica JavaScript de una forma muy creativa que me encanto: al hacer click cambia de imagen y vuelve a la anterior. En precios un carrusel que cambia cada 3 segundo o nosotros avanzar a lo largo de carrusel manualmente al seleccionar la flecha. Luego los controles básicos en formulario de PEDIDOS.

SECCIÓN TRES

Le proporciono mi link de github donde se encuentra el trabajo práctico:

<https://github.com/Agustinac17/TP-2-LA-FOURNIER.git>

SECCIÓN CUATRO

<https://main--fancy-rugelach-95576e.netlify.app/>

CONCLUSIONES

El desarrollo fue muy interesante, generó curiosidad y el deseo de aprender mucho más, pero reconozco que me resultó un poco complejo comprender y manejar JavaScript, además del hosting que tuve muchos problemas para lograrlo.

Fecha: 25 -09- 2024