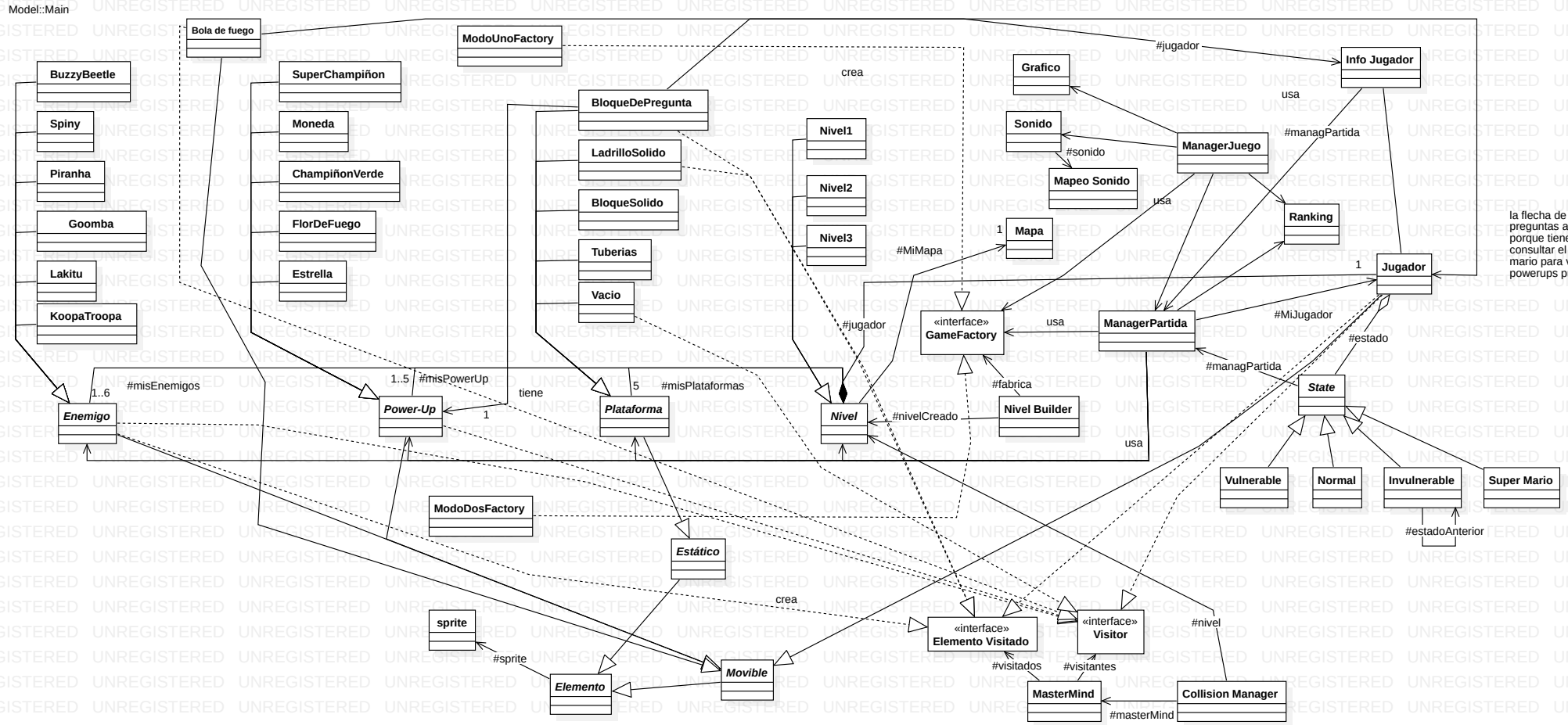
Model::Main
Bola de fuego
ModoUnoFactory
#jugador
Info Jugador
BuzzyBeetle
SuperChampiñon
crea
Grafico
usa
BloqueDePregunta
Spiny
Moneda
Nivel1
Sonido
#managPartida
ManagerJuego
#sonido
LadrilloSolido
Piranha
ChampiñonVerde
Nivel2
Mapeo Sonido
BloqueSolido
usa
Ranking
Goomba
FlorDeFuego
Nivel3
1
Mapa
la flecha de bloque de preguntas a jugador es porque tiene que consultar el estado de mario para ver que powerups puede darle
Tuberias
#MiMapa
1
Jugador
Lakitu
Estrella
Vacio
«interface»
GameFactory
usa
ManagerPartida
#MiJugador
KoopaTroopa
#jugador
#estado
#managPartida
1..6
#misEnemigos
1..5
#misPowerUp
tiene
5
#misPlataformas
#fabrica
State
Enemigo
Power-Up
1
Plataforma
Nivel
#nivelCreado
Nivel Builder
usa
Vulnerable
Normal
Invulnerable
Super Mario
ModoDosFactory
#estadoAnterior
Estático
crea
sprite
«interface»
Elemento Visitado
«interface»
Visitor
#nivel
#sprite
Elemento
Movible
#visitados
#visitantes
MasterMind
Collision Manager
#masterMind