Los lenguajes pueden ser de alto o bajo nivel

* alto nivel: más alejado del binario,se abstrae de cosas internas y se desarrolla más rápido.
* bajo nivel: muy específicas, eficiencia en el uso de recurso y mayor velocidad

Lenguajes existen dos tipos, según si permite cambiar el tipo de dato declarado y la otra según dinamico o estatico

Tipados:

1. **Tipado débil:** normalmente no se indica el tipo de variable, se puede asignar un entero a una cadena etc. Esto es mucho más rápido de desarrollar pero se pueden cometer más potenciales errores.
2. **Tipado fuerte:** se obliga a declarar el tipo de dato al declarar la variable, este mismo no puede ser cambiado,al ser más expresivo es menos posible equivocarse, la desventaja es que hay que escribir mas codigo por tantas restricciones.
3. **Tipado estático:** la comprobación se realiza cuando el código se compila y no mientras está ejecutando por lo que el error se detecta antes y la ejecución sea más segura y eficiente.
4. **Tipado dinámico:** se comprueba su tipificación cuando se está ejecutando, asi q es mas flexible en su desarrollo pero mas lento en ejecucion y mas propenso a fallar.

Paradigma es una forma de pensar sobre algo preestablecido:

1. **Paradigma estructurado:** Sigue una línea de pensamiento donde se suele ejecutar una instrucción a la vez y uno se rige en un acotado set de instrucciones. Este paradigma es muy utilizado para el desarrollo de sistemas.
2. **Paradigma programación orientado a objetos:** El código puede agruparse de tal forma que llegue a representar una entidad y que interprete mensajes. La fortaleza del paradigma de la programación orientada a objetos yace en utilizar abstracciones y crear entidades.
3. **Paradigma funcional:** Se basa en funciones matemáticas la fortaleza de este paradigma radica en que siempre que a la función X se le pasa el valor A, esta siempre va a devolver el valor B.
4. **Paradigma Lógico:** En lugar de desarrollar pasos e instrucciones, utiliza reglas lógicas para consultar al sistema y el mismo infiere que hacer en base a las reglas lógicas establecidas.
5. **Paradigma de programación con lenguaje específico de dominio**: Los lenguajes que encontramos acá tratan de resolver problemáticas super específicas.
6. **Multiparadigma**: Utilización de múltiples paradigmas al mismo tiempo.