

### Clase 3. Funciones - curvas

Muchas cantidades dependen de más de una variable. Por ejemplo, el volumen de un cilindro circular recto depende del radio  $r$  de la base y de su altura  $h$ .  $V(r, h) = \pi r^2 h$ . El dominio, en este caso, es el conjunto de pares  $\{(r, h) : r > 0, h > 0\}$ , Similarmente la relación  $w(x, y, z) = x + 3y - 5z$  define a  $w$  como función de  $x, y, z$  con dominio todo  $\mathbb{R}^3$ . También podemos tener funciones que llevan vectores en algún  $\mathbb{R}^n$  a vectores en otro  $\mathbb{R}^m$ ,

$$f(x_1, \dots, x_n) = (f_1(x_1, \dots, x_n), \dots, f_m(x_1, \dots, x_n)).$$

Cada una de las  $f_i$   $1 \leq i \leq n$  se llama función componente o función coordenada de la  $f$ . Si no se especifica nada se sobreentiende que el **dominio de  $f$** , denotado  $Dom f$ , es el mayor subconjunto de  $\mathbb{R}^n$  donde **todas** las funciones componentes están bien definidas. Por ejemplo

$$f(x, y) = \left( \frac{x - 2y}{\sqrt{x^2 + y^2 - 1}}, \frac{1}{x^2 - y^2} \right)$$

va de  $\mathbb{R}^2$  en  $\mathbb{R}^3$ . La primer función componente es  $f_1(x, y) = x - 2y$  está definida en todo  $\mathbb{R}^2$ , la segunda  $f_2(x, y) = \sqrt{x^2 + y^2 - 1}$  está bien definida cuando  $x^2 + y^2 - 1 \geq 0$ , o sea  $x^2 + y^2 \geq 1$  que son los puntos de afuera del disco unitario abierto  $x^2 + y^2 < 1$  y por último,  $f_3(x, y) = \frac{1}{x^2 - y^2}$  está bien definida si el denominador es distinto de cero, o sea  $x^2 \neq y^2$ , o sea  $x \neq y$  y  $x \neq -y$ . En definitiva,

$$Dom f = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x^2 + y^2 \geq 1, x \neq y, x \neq -y\}.$$

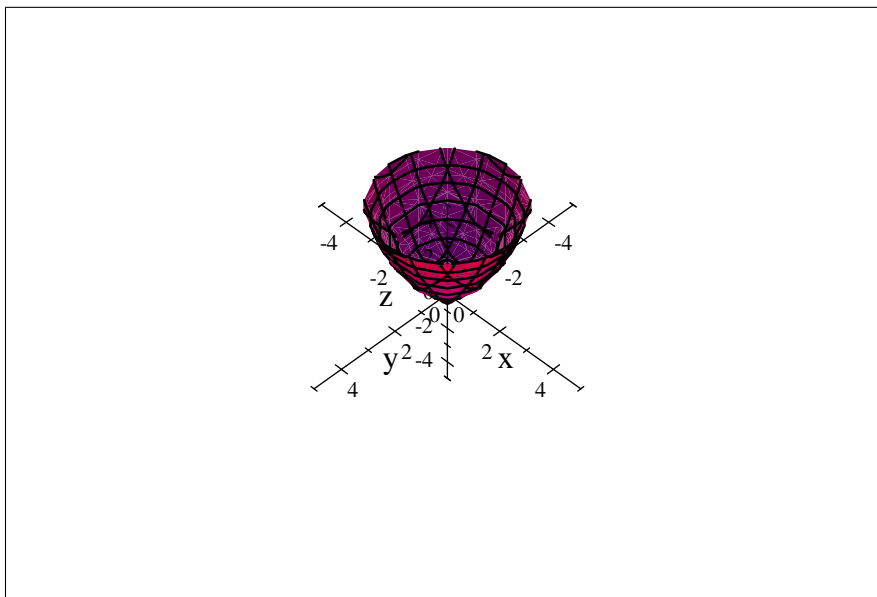
También definimos el gráfico de  $f$  como

$$Gr f = \{(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \in \mathbb{R}^{n+m} : \mathbf{x} \in Dom f \text{ y } \mathbf{y} = f(\mathbf{x})\}.$$

Por ejemplo si  $f(x, y) = x^2 + y^2$  el

$$Gr f = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : (x, y) \in \mathbb{R}^2 \text{ y } z = x^2 + y^2\}$$

que es el paraboloide  $z = x^2 + y^2$



Para poder dibujar el gráfico de una función debe ser  $n + m \leq 3$ , el caso más común es el del ejemplo de arriba donde  $n = 2$  y  $m = 1$ .

### Funciones de una variable

Si un punto se mueve en un espacio vectorial  $\mathbb{R}^n$ , su posición en el instante  $t$  puede ser descripta como una función de  $t$  cuyo valor es  $f(t) \in \mathbb{R}^n$ . Por ejemplo  $f(t) = \mathbf{x}_0 + t\mathbf{x}_1$  nos dá, en cada instante  $t$ , un punto sobre la recta que pasa por  $\mathbf{x}_0$  y es paralela a  $\mathbf{x}_1$ . Más generalmente escribimos  $f(t) = (f_1(t), \dots, f_n(t))$ .

**Ejemplo 1.** La función  $g(t) = (t, t^2)$  describe la parábola en  $\mathbb{R}^2$ .

Para este tipo de funciones de una variable las nociones de límite y derivada se definen coordenada a coordenada. Concretamente, si

$$f(t) = (f_1(t), \dots, f_n(t))$$

está definida en  $a < t < b$  y  $t_0 \in (a, b)$  definimos

$$\lim_{t \rightarrow t_0} f(t) = \left( \lim_{t \rightarrow t_0} f_1(t), \dots, \lim_{t \rightarrow t_0} f_n(t) \right)$$

si todos los límites  $\lim_{t \rightarrow t_0} f_i(t)$  existen para  $1 \leq i \leq n$ .

También, una función de este tipo  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n$  se dice **continua** en un punto  $t_0$  si sus funciones coordenadas lo son.

Consideramos ahora  $g : (a, b) \rightarrow \mathbb{R}^n$ , decimos que  $g$  tiene derivada en un punto  $t \in (a, b)$  si existe el límite (vectorial)

$$g'(t) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{g(t+h) - g(t)}{h}.$$

Si  $g(t) = (g_1(t), \dots, g_n(t))$  y si  $g'_i(t)$  existe para todo  $1 \leq i \leq n$  entonces

$$g'(t) = (g'_1(t), \dots, g'_n(t)).$$

**Ejemplo 2.** Si  $g(t) = (t^2, t^3)$  entonces  $g'(t) = (2t, 3t^2)$ .

La interpretación geométrica de  $g'(t)$  es la siguiente: Los puntos  $g(t+h)$  y  $g(t)$  son dos puntos sobre la curva dada por  $g$ . El vector  $g(t+h) - g(t)$  tiene la dirección secante paralela a la recta que pasa por ambos puntos. A medida que  $h$  se acerca a cero, los dos puntos están muy próximos y la dirección secante se aproxima a la dirección tangente. Por este motivo, si  $g'(t_0)$  existe y es no nulo, decimos que  $g'(t_0)$  es el **vector tangente** a la curva dada por  $g(t)$ , en el punto  $g(t_0)$  y la recta tangente a dicha curva es

$$\mathbf{x} = g(t_0) + sg'(t_0), \quad s \in \mathbb{R}.$$

**Ejemplo 3.** La circunferencia unitaria en  $\mathbb{R}^2$  está dada por  $g(t) = (\cos t, \sin t)$ ,  $g'(t) = (-\sin t, \cos t)$  entonces la recta tangente a la circunferencia en el punto  $g(\frac{\pi}{4})$  es

$$\mathbf{x} = g\left(\frac{\pi}{4}\right) + sg'\left(\frac{\pi}{4}\right), \quad s \in \mathbb{R},$$

o sea

$$(x, y) = \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}\right) + s \left(-\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}\right), \quad s \in \mathbb{R}.$$

**Ejemplo 4.** Describa la curva dada por  $\mathbf{r}(t) = (1+t, 2+3t, -2+t)$ . Observamos que

$$\mathbf{r}(t) = (x(t), y(t), z(t)) = (1, 2, -2) + t(1, 3, 1),$$

entonces la curva dada es la recta que pasa por  $(1, 2, -2)$ , en la dirección de  $(1, 3, 1)$ .

**Ejemplo 5.** Describa la curva dada por  $\mathbf{r}(t) = (4 \cos t, \sin t, t)$ ,  $0 \leq t \leq 4\pi$ .

Si un punto  $(x, y, z)$  está en la curva,  $(x, y, z) = (4 \cos t, \sin t, t)$  para algún  $0 \leq t \leq 4\pi$ , entonces  $\frac{x^2}{4} + y^2 = 1$ , o sea la proyección al piso es una elipse y además  $z$  crece con  $t$ , desde  $z = 0$  hasta  $z = 4\pi$ , es una helicoidal contenida en el cilindro elíptico  $\frac{x^2}{4} + y^2 = 1$ , que gira desde el punto  $(4, 0, 0)$  hasta el  $(4, 0, 4\pi)$ .