**Nombre del juego:**

**Descripción del juego:** El juego va a ser un Rogue Like, shooter y plataforma como por ejemplo “The binding of Issac” y “Hollow Knight”, en el juego, la humanidad se ve invadida por unos seres alienígenas, los cuales se han apoderado del mundo, infectando el oxígeno y haciendo que los humanos tengan que trabajar para poder respirar, entonces, uno de los dos personajes (se puede jugar con un hombre o una mujer) debe enfrentarlos y derrotar a los 3 jefes y a sus súbditos para liberar al mundo de su condena.

**Descripción del jugador:** El menú constara con la opción de jugar con cualquiera de estos 2 personajes:Jake: Proveniente de Canadá, 26 años, 1,85 metros de altura, 2 hijos y su esposa, fanático del boxeo y las armas.

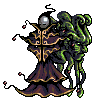
Maggie: Proveniente de Estados Unidos, 31 años, 1,68 metros de altura y soltera, especializada en artes marciales y con certificación de oro en tiro.

**Descripción del lugar o espacio donde transcurre el juego:** El mapa del juego es en una ciudad post apocalíptica, con sus características, como por ejemplo autos dados vuelta, objetos rotos, etc.  
(El mapa lo vamos a ir diseñando en Photoshop por nuestra cuenta, pero acá dejamos algunos ejemplos)



**Descripción de los personajes:** Los enemigos serán:

3 jefes, los cuales tendrán sus propios súbditos y a lo largo de los niveles habrá también súbditos, que no varían, son siempre los mismos.



**Descripción de las mecánicas del juego:** Es un juego plataforma, en la que el personaje se encuentra en una habitación con enemigos, el juego va a ser frenético, el jugador deberá mantenerse luchando constantemente para que este sea entretenido, con una dificultad media/alta. Habrán distintos niveles, cada ciertos niveles se llegara a una sala en la que habrá un jefe, y el jugador deberá derrotar a 2 jefes y por ultimo a un tercer jefe para ganar el juego y lograr liberar a la humanidad.