

Escuela de Ingeniería

Obligatorio de: Taller de programación 2

Código de materia: 3859

Fecha: 30-01-2017

Hoja 1 de 4

Una conocida inmobiliaria desea mejorar su presencia web, para lo que planea publicar un sitio que le permita mostrar las casas o apartamentos que tiene tanto para alquiler como para venta. El objetivo es que los clientes puedan navegar el catálogo, conocer los datos y ver fotos de cada propiedad, pudiendo además realizar preguntas a los responsables de la inmobiliaria.

Los usuarios finales (potenciales compradores o inquilinos) navegarán en las áreas públicas del sitio, donde podrán recorrer el catálogo ofrecido. Los usuarios de la inmobiliaria deberán iniciar sesión, luego de lo cual accederán al área privada, desde donde podrán administrar toda la información del sitio.

Área Privada:

Los usuarios con acceso al área privada, podrán acceder en forma exclusiva a las siguientes funcionalidades:

Mantenimiento de propiedades: Es aquí donde se definen las propiedades ofrecidas en el catálogo. De cada propiedad se indica el tipo (casa o apartamento), la operación que se ofrece (venta o alquiler), la ciudad y el barrio (seleccionadas de listas pre-existentes), el precio (se asume en dólares si es una venta y en pesos si es un alquiler), los metros cuadrados totales, la cantidad de habitaciones, de baños, y si tiene garaje o no. Además de estos datos, se debe poder asociar un título general y un texto con una descripción detallada de la oferta. Para ofrecer una mejor experiencia a los clientes, cada propiedad puede tener asociada una cantidad no predefinida de fotos, que deben ser suministradas al definir la propiedad y subidas al sitio.

El mantenimiento de propiedades debe permitir definir nuevas, editar existentes (todos sus datos) o dar de baja. Al dar de baja una propiedad, la misma no se elimina de la base de datos (borrado lógico), y quien da la baja debe indicar uno de los siguientes motivos: 1 – ya se alquiló o vendió, 2 – El dueño se arrepintió, 3 – Otros. Una vez eliminada, no debe aparecer más como resultado de búsqueda.

Respuesta a preguntas: Los clientes podrán realizar preguntas asociadas a las propiedades, por lo que los usuarios de la inmobiliaria deben poder ver las preguntas que se encuentran sin responder y responderlas. Es muy importante que el sistema presente la lista de preguntas sin responder, identificando claramente sobre qué propiedad se realizan, ya que no es práctico que los vendedores tengan que recorrer todo el sitio buscándolas.

Nota: los usuarios de la inmobiliaria serán administrados por el administrador de sistema directamente desde la base de datos, por lo que no se requiere mantenimiento. Lo mismo aplica para la lista de ciudades y barrios.

Escuela de Ingeniería

Obligatorio de: Taller de programación 2

Código de materia: 3859

Fecha: 30-01-2017

Hoja 2 de 4

Área Pública:

Todos los usuarios, ya sea que inicien sesión (usuarios de la inmobiliaria) o anónimos (potenciales clientes) tendrán acceso a la búsqueda de propiedades en el catálogo y a reportes con información estadística del mercado. La funcionalidad es la siguiente:

Búsqueda de propiedades: Para realizar una búsqueda el usuario completará algunos filtros, y en base a ellos la aplicación le presentará un listado paginado de propiedades. Los filtros que debe ofrecer la aplicación son: tipo de operación (venta o alquiler), ciudad, barrio, tipo de propiedad (casa o apartamento), cantidad de habitaciones, precio desde, precio hasta y si tiene garaje (sí, no, indistinto). Los únicos filtros obligatorios son el tipo de operación y la ciudad. Para todos los demás, el usuario puede indicar valores o no.

Al mostrar el resultado de una búsqueda, deben mantenerse los filtros aplicados, pudiendo así el usuario ingresar nuevos valores para refinar la búsqueda o cambiar el criterio.

Los resultados de la búsqueda deben mostrarse paginados de a 10 elementos, utilizando ajax para permitir al usuario moverse entre las páginas del catálogo. De cada propiedad debe mostrarse el título y los primeros 150 caracteres de la descripción (seguidos de tres puntos si la misma es más larga), el barrio, la cantidad de habitaciones, de baños y el precio. El título debe ser un link que permita abrir, en una nueva ventana (pop-up), la ficha detallada de la propiedad.

Los resultados deben poder ser ordenados por precio o metros cuadrados, tanto en forma ascendente como descendente.

Ficha detallada: En esta ficha se debe mostrar toda la información asociada a una propiedad. Esto incluye todos los datos, incluidas las fotos. Es deseable que las fotos se muestren en un visualizador único que permita navegarlos utilizando ajax.

La ficha además debe mostrar las preguntas (con su respuesta si tienen) realizadas sobre la propiedad, permitiendo definir nuevas preguntas.

Además, se debe mostrar la siguiente información estadística: precio por metro cuadrado de esta propiedad, precio promedio por metro cuadrado de las propiedades en este barrio y una indicación de si la propiedad está por debajo o por encima del promedio.

Importante: se desea que la ficha se pueda exportar a pdf para que los clientes puedan descargarla.

Escuela de Ingeniería

Obligatorio de: Taller de programación 2

Código de materia: 3859

Fecha: 30-01-2017

Hoja 3 de 4

Estadísticas: dentro del área pública debe haber una página de estadísticas. En ella, los clientes pueden especificar una ciudad y un tipo de operación, lo que les permitirá saber la cantidad de propiedades ofrecidas para cada barrio de esa ciudad y el precio promedio por metro cuadrado por barrio. Sería deseable además que cada línea de este reporte sea un link que lleve a la búsqueda de propiedades para ese tipo de operación en ese barrio, reutilizando la funcionalidad de búsquedas.

Se solicita

Realizar una aplicación web funcional que cumpla con todos los puntos solicitados. Para ello, se dejará disponible en aulas un “*dump*” con una base de datos con datos de prueba, que el desarrollador deberá utilizar para construir la aplicación. En principio no debería ser necesario que los desarrolladores modifiquen la estructura de la base de datos.

Entregar dos CD / DVD con una máquina virtual (basada en la que se entrega en clase) que tenga instalada, configurada y pronta para ser utilizada la aplicación

Incluir una carpeta DOCUMENTACIÓN que contenga un archivo PDF con:

- Carátula con los integrantes del grupo, fotos y datos estudiantiles.
- Índice del documento.
- Manual de instalación de la máquina virtual entregada.
- Manual de configuración de la aplicación.
- Fuentes de la aplicación.

Incluir en esta carpeta también un archivo comprimido con todos los contenidos del sitio y otro con el DUMP de la base de datos si es que se le agregaron datos nuevos.

.

Se valorará:

Cuidado en el diseño, navegabilidad y usabilidad del sitio.

Respeto a las sugerencias de la W3C (los alumnos investigarán a que refieren estas recomendaciones y de qué manera se deberán aplicar en su sitio).

Prolijidad en el código fuente generado, debiendo estar debidamente indentado y comentado.

Escuela de Ingeniería

Obligatorio de: Taller de programación 2

Código de materia: 3859

Fecha: 30-01-2017

Hoja 4 de 4

Información importante

Lectura de Obligatorio: 30-01-2017

Plazo máximo de entrega:

23-03-2017

Defensa: Matutino, 31-03-2017, 8.00 a 10.00 hs.

Puntaje mínimo/máximo:

70/100 puntos

Nocturno, 30-03-2017, 17.30 a 19.30 hs.

Los grupos de obligatorio se forman como máximo por 2 estudiantes del mismo grupo.

Todas las entregas se realizan en Bedelía (oficina 305) con boleta de entrega de obligatorio, y hasta las 20 hs del día de entrega.