



PEDRO PEYON

FULLSTACK DEVELOPER
PERN Stack

SOBRE MÍ

Soy un programador junior con conocimientos en FullStack development y con experiencia en el desarrollo de varias aplicaciones web tanto por mi cuenta como en equipo. Actualmente me encuentro en busca de oportunidades que me ayuden a mejorar mis conocimientos como programador y a pulir mis habilidades blandas.

ESTUDIOS

2021 - 2022 • Soy Henry Bootcamp
FullStack developer

2021 • Universidad Tecnológica Nacional -
tecnicatura en programación

DATOS DE CONTACTO

+54 9 11 6584 7963
pedroagustinpeyon@gmail.com
www.github.com/Aguxteen
www.linkedin.com/in/pedro-peyon
Buenos Aires, Argentina

IDIOMAS

Español: Nativo
Ingles: Intermedio

TECNOLOGÍAS

Lenguajes	Front-End	Back-End	Base de datos
-Javascript	-React	-Node.js	-SQL
-C++	-Redux	-Express	-PostgreSQL
-HTML5			-Sequelize
-CSS3			

Otros

-Git
-Github
-Heroku

EXPERIENCIA

FullStack Application - PI de Videojuegos (académico)

Desarrollo de una aplicación web donde por el medio de una API se muestran todo tipo de videojuegos pudiendo buscar, filtrar, ordenar y crear dichos juegos para guardarlos en la propia base de datos de la aplicación.

Tecnologías Front: React, Redux y Styled Components.

Tecnologías Back: Node.js, Express y sequelize (ORM)

Base de datos: PostgreSQL

GitHub: [www.github.com/Aguxteen/PI-VideoGames](https://github.com/Aguxteen/PI-VideoGames)

FullStack Application - Henry Home (académico grupal)

Desarrollo de una aplicación web que sirve de puente entre el dueño de un alojamiento y el cliente que quiere hacer una reserva. Mi trabajo fue principalmente en el backend ayudando al frontend usando el metodo de trabajo scrum.

Tecnologías Front: React, Redux, Ant.

Tecnologías Back: Node.js, Express y sequelize (ORM)

Base de datos: PostgreSQL

Deploy: <https://henryhome.vercel.app/>

Videojuego Batalla naval (académico grupal)

Desarrollamos el clásico juego batalla naval utilizando C / C++

Tecnologías: C, C++.

GitHub: <https://github.com/Aguxteen/Batalla-Naval>