4.过渡

1.什么是过渡

使得CSS属性值，在一段时间内平缓变化的效果。

2.过渡的语法

1.指定过渡属性

属性：transition-property

作用：指定哪个属性值在变化的时候需要使用过渡的效果来体现。

取值：

1.具体属性名

ex:transition-property:background;

允许设置过渡效果的属性：

1.颜色属性（背景颜色，字体颜色，边框颜色，阴影颜色...）

2.取值为数字的属性

3.转换属性

4.渐变属性

5.visibility属性

6.阴影属性

2.all 能使用过渡的属性，一律用过渡体现

2.指定过渡的时长

作用：指定在多长时间内完成过渡操作

属性：transition-duration

取值：以s或ms为单位的数字

1000ms=1s

3.指定过渡速度时间曲线函数

属性：transition-timing-function

取值：

1.ease 默认值，慢速开始，快速变快，慢速结束

2.linear 匀速

3.ease-in 慢速开始，加速结束

4.ease-out 快速开始，慢速结束

5.ease-in-out 慢速开始和结束，中间先加速后减速

4.指定过渡的延迟时间

属性：transition-delay

取值：以s或ms为单位的数字

3.注意

过渡属性的编写位置：

1.将过渡属性放在元素声明的样式中

既管去，又管回

2.将过渡放在触发的操作中

只管去，不管回

练习：

页面中设置一个200\*200的div，添加背景色，当鼠标悬停时将元素变为圆形，变化过程在3s内完成，并且鼠标移走时还能再变回正方形。

4.简写方式

transition:property duration timing-function delay;

ex:

transition:all 2s;

课后作业1：

1.在页面中创建一个100\*100的元素，设置背景颜色，内容随意。

2.鼠标悬停时，5s钟之内向右偏移500px的同时再旋转3圈。

3.鼠标移出的时候，还能再滚回来。

课后作业2：

完成学子商城楼层布局内容。