7.轮廓

轮廓指的是边框的边框，绘制于边框外围的一条线。

属性:

outline:width style color;

outline:none/0; 取消轮廓

练习：

在页面中添加一个文本框，尝试取消轮廓，再观察效果。

3.框模型

1.什么是框模型

框：页面元素皆为框

框模型：box model 盒子模型。定义了元素框处理元素的内容，内边距，外边距以及边框的一种计算方式。

内边距：边框与内容区域之间的间距

外边距：边框与边框之间的间距（围绕在边框外的空白间距）

框模型默认计算方式：

实际占地宽度=左右外边距+左右边框+左右内边距+width

实际占地高度=上下外边距+上下边框+上下内边距+height

2.外边距

1.什么是外边距

边框与边框之间的间距

2.语法

属性：margin 定义某个元素四个方向的外边距

margin-top/bottom/left/right 定义某一个方向的外边距

取值：

1.以px为单位的数字

2.取值为负数

margin-left:

取值为正，让元素右移动

取值为负，让元素左移动

margin-top:

取值为正，让元素下移动

取值为负，让元素上移动

3.百分比 %

外边距的值，相对于父元素高宽的占比

4.取值为auto

自动计算外边距（控制块级元素在水平方向居中显示）

练习：

页面中添加两个div元素，分别设置其尺寸和边框

1.设置两个div之间的间距为50px

2.第二个div水平居中显示

3.简写方式

margin:value 四个方向

margin:v1 v2;

v1 上下外边距

v2 左右外边距

margin:v1 v2 v3;

v1 上

v2 左右

v3 下

margin:v1 v2 v3 v4

上 右 下 左 （顺时针）

4.自带外边距的元素

body,h1-h6,p,ul,ol,dl,pre(预格式化，保留空格和换行效果)

通过CSS Reset(css重写)，来重置具备外边距的元素

body,h1,h2,h3,h4,h5,h6,ul,ol,dl,p,pre{

margin:0;

}

5.外边距的特殊效果

1.外边距合并

当两个垂直外边距相遇时，它们将合并成一个，最终的距离取决于两个外边距中距离较大的那个。

2.行内元素以及行内块垂直外边边距

1.行内元素垂直外边距无效（img）,水平外边距会相加

2.行内块设置垂直外边距时，整行元素都跟着发生改变。

练习：

1.创建两个div元素d1和d2,分别设置不同的背景颜色，尺寸200\*200。

2.在d2中添加一个子元素div,id为d3,设置其尺寸为100\*100，以及背景颜色。

3.设置d3的上外边距为50px,观察结果。

3.外边距溢出

在某些特殊条件，为子元素设置上外边距时，有可能作用到父元素上。

1.父元素没有上边框

2.为第一个子元素设置上外边距

解决方案：

1.为父元素设置上边框

弊端：对父元素的高度有影响

2.使用父元素的上内边距来取代子元素的上外边距

弊端：对父元素的高度有影响

3.在父元素的第一个子元素位置处，增加一个空<table></table>

3.内边距

1.什么是内边距

元素边框与内容之间的间距

内边距会扩大元素边框占地区域

2.语法

属性：padding 四个方向

padding-top/bottom/left/right 单边设置

取值：

1.以px为单位数字

2.以%为单位的数字

简写方式：

padding:value; 四个方向内边距

padding:v1 v2

v1 上下内边距

v2 左右内边距

padding:v1 v2 v3

上 左右 下

padding:v1 v2 v3 v4

上 右 下 左（顺时针）

课后作业：完成学子商城登录页布局，素材在Day02文件夹.

（背景图的设置：background:url(a.jpg);）

**Day03:**

1.框模型

1.属性:box-sizing

作用：指定框模型的计算方式

取值：

1.content-box

默认值，采用默认的计算方式

实际占地宽度=左右内边距+左右外边距+左右边框+width

实际占地高度=上下内边距+上下外边距+上下边框+height

2.border-box

元素的尺寸，会包含border以及padding的值

实际占地宽度=width(包含border和padding)+margin

实际占地高度=height(包含border和padding)+margin