

Journal de travail -- module Ma-20 -- Projet C

Date	Début	Fin	Temps	Activité	Projet	Description	Remarques
19.11.19	10:40	11:15	00:35	Réalisation	Chandeleur	codage du programme en C, selon consignes Moodle	!!! Propreté et lisibilité du code
19.11.19	11:15	12:15	01:00	Réalisation	Chandeleur 2	codage du programme en C, selon consignes Moodle	
19.11.19	13:30	13:45	00:15	Aide	Chandeleur	aide à Arlindo sur la compréhension des fonctions dans l'exercice Chandeleur	laissez la personne qu'on aide faire -> plus pédagogue
19.11.19	13:45	15:15	01:30	Optimisation	Chandeleur 2	changement sur la structure du code	possible de passer des tableaux en constante
19.11.19	15:30	16:00	00:30	Optimisation	Chandeleur 2	modification sur l'appel de fonctions	!!! Ne pas appeler des fonctions dans des arguments de fonctions ^^ passer par des variables
26.11.19	10:45	11:00	00:15	Optimisation	Chandeleur 2	modification de la répartition dans les fonctions	
26.11.19	11:00	11:45	00:45	Modification	Journaux	Modification des journaux selon les remarques faites	!!! Garder une certaine régularité dans le remplissage
26.11.19	11:45	12:15	00:30	Optimisation	Chandeleur 2	réattribution du texte dans les fonctions	code marche toujours pas ><, problème avec les tableaux
26.11.19	13:30	14:30	01:00	Optimisation	Chandeleur 2	remplissage du tableau selon recette choisie + commentaires	problème résolu, le tableau de constante n'est pas un tableau, mais les valeurs contenus DANS le tableau -> mettre ces valeurs dans un tableau avant de pouvoir les assigner à un autre
26.11.19	14:30	15:25	00:55	CahierCharge	JDR	Début du projet de logiciel/WEB de JDR	avec Vicky
26.11.19	15:35	16:00	00:25	Aide	Chandeleur 2	aide à Arlindo sur le fonctionnement des fonctions avec paramètres	je suis pas sûre qu'il ait tout compris pour l'instant -> à revoir avec lui

03.11.19	13:30	15:05	01:35	Installation	BitBucket	Essai d'installation et de configuration de bitbucket et de GitHub Desktop	pas concluant -> à refaire
03.11.19	15:25	15:50	00:25	Analyse	BatailleNavale	Ecriture des USE CASE sous une autre forme pour la lisibilité	
09.12.19	15:25	16:05	00:40	Planification	BatailleNavale	écriture de la planification des tâches de la bataille navale	commencé mais pas fini -> à continuer
10.12.19	10:45	11:00	00:15	Planification	BatailleNavale	suite de la planification	
10.12.19	11:00	11:30	00:30	Conception	BatailleNavale	conception de la grille sur papier	boucle for sur 9 éléments différents selon conditions
10.12.19	11:35	12:15	00:40	Configuration	GitHUB	création du projet sur GitHub pour faire les commits du projet	
10.12.19	13:35	15:05	01:30	Codage	BatailleNavale	début du codage du projet, avec l'implémentation de la grille et son affichage	parti complètement faux, tout dû recommencer après 20 minutes
10.12.19	15:15	15:55	00:40	Codage	BatailleNavale	suite du codage et affichage de la grille	manque juste l'encodage de la dernière ligne, tout le reste est fait ^^
17.12.19	10:50	12:10	01:20	Codage	BatailleNavale	création du fichier jouer.c et jouer.h, début du codage du jeu	c'est une belle galère, la grille n'est pas fonctionnelle -> à retravailler
20.12.19	10:00	12:10	02:10	Codage	BatailleNavale	avancée de la grille, affichage à l'écran correct	
01.01.20	15:00	16:30	01:30	Codage	BatailleNavale	implémentation de la récupération de grilles, input de case pour le joueur	l'input est dégueulasse mais viable -> à remodifier
02.01.20	16:00	17:00	01:00	Codage	BatailleNavale	validation de la case sélectionnée par le joueur	input toujours pas modifié
04.01.20	08:00	11:00	03:00	Codage	BatailleNavale	implémentation de l'aide	
05.01.20	10:00	12:00	02:00	Codage	BatailleNavale	modifications des messages qui s'affichent -> accents pas gérés	

07.01.20	10:40	11:30	00:50	Codage	BatailleNavale	nouvelle implémentation de grille, modification de la gestion de l'input du joueur, implémentation du check si bateau touché, coulé et si partie finie	
14.01.20	10:40	11:20	00:40	Recherche	BatailleNavale	recherche sur comment enregistrer des informations dans un fichier	
21.01.20	11:00	12:00	01:00	Codage	BatailleNavale	création d'une fonction message(), qui permet d'afficher tous les messages génériques, via un switch.	
21.01.20	13:45	14:15	00:30	Codage	BatailleNavale	création de la fonction logs()	fonction vide, juste présente
22.01.20	11:00	12:15	01:15	Codage	BatailleNavale	répartition des logs -> fonction ajoutée là ou elle doit dans les autres fonctions pour entrer les infos	pas concluant : pas sûr que la fonction existera toujours à la fin
23.01.20	09:00	11:00	02:00	Codage	BatailleNavale	implémentation des fonctions pour checker la validité du coup et la présence du nombre de bateaux restants.	
23.01.20	11:15	12:15	01:00	Codage	BatailleNavale	implémentation du login	opérationnel
25.01.20	17:00	18:00	01:00	Recherche	BatailleNavale	recherche sur informations d'enregistrement	toujours pas trouvé
27.01.20	17:00	18:00	01:00	Recherche Aide	BatailleNavale	toujours pas trouvé ce que je cherchais	aide demandée à Théo, il m'a permis de jeter un œil à son code
28.01.20	13:00	15:00	02:00	Codage	BatailleNavale	suppression de la fonction logs, implémentation du score (basique), de l'enregistrement des logs et du retour de score	impossible de randomiser la grille -> erreur à un endroit pas trouvée -> abandonnée.
heures travail			36:10:00				