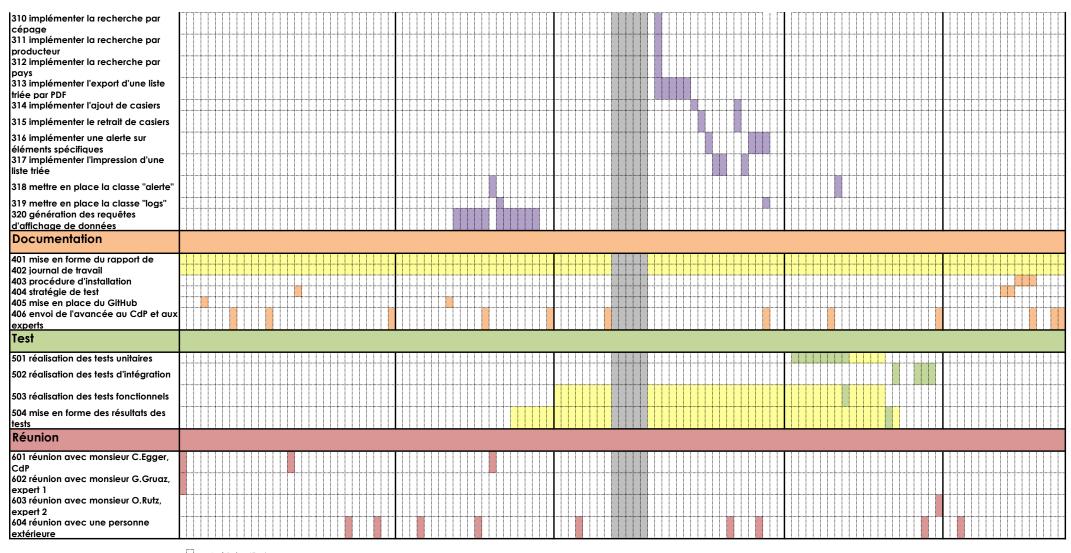
01.06.2021

| 01.06.2021 | • | | | | | | |
|--|------------|------------|---|------------|------------|---|------------|
| Planification réelle - TPI - gestion de cave à vin | | | | | | | |
| | 03.05.2021 | 06.05.2021 | 11.05.2021 | 17.05.2021 | 19.05.2021 | 25.05.2021 | 31.05.2021 |
| semaine n° | 18 | | 19 | | 20 | 21 | 22 |
| Analyse | | | | | | | |
| 101 planification initiale 102 objectifs du projet 103 introduction du projet 104 découpage du projet en tâches distinctes | | | | | | | |
| Conception | | | | | | | |
| 201 choix de l'architecture 202 modélisation conceptuelle de la BDD 203 modélisation logique de la BDD | | | | | | | |
| 204 maquettes de l'application 205 diagrammes de flux 206 cas d'utilisation de l'application 207 scénarios de l'application 208 diagrammes de classe | | | | | | | |
| 209 schéma de navigation de l'application 210 fonctionnalités du projet 211 déclaration du cadre du projet | | | | | | | |
| 212 risques techniques 213 planification définitive 214 recherche sur l'impression depuis l'application | | | | | | | |
| 215 matériel hardware et software Implémentation | | | <u> </u> | | | <u> </u> | |
| 300 mise en place de la BDD 301 réaliser la partie graphique de l'application 302 mettre en place la connexion à la | | | | | | | |
| BDD 303 mettre en place la classe "bouteille" | | | | | | | |
| 304 mettre en place la classe "casier" | | | | | | | |
| 305 implémenter l'ajout de bouteilles 306 implémenter le retrait de bouteilles 307 implémenter l'historisation des | | | | | | | |
| actions effectuées 308 implémenter la recherche par mot-clé 309 implémenter la recherche par couleur de robe | | | | | | | |



1 période : 45 minutes

absence rattrapée sur d'autes créneaux (journée rattrapée : date en gris)

tâche continue tout au long du projet