



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Trabajando con Funciones

Vamos a ejercitar sobre nuestro conocimiento en funciones y poner en práctica todo lo aprendido hasta el momento, como siempre recuerda que todo el material que hayas visto hasta el momento puedes consultarlo, y no te asustes si ves algo que no hemos visto todavía, con el correr del tiempo la práctica de buscar conceptos nuevos y como utilizarlos va a ser cada vez más sencilla.

¿Qué devuelve cada función?

En este ejercicio deberás pensar qué devuelve cada función sin ejecutarla en la consola.

Micro Desafío 1

```
1  function test1(x, y) {  
2    |    return y - x  
3  }  
4  
5  test1(10, 40)
```

Pista: No importa el orden en que pasemos los Argumentos, sino el de los Parámetros en el **return**

RTA: Devuelve el valor 30, dado que realiza 40-10.



Micro Desafío 2

```
1  function test2(x, y) {  
2      return x * 2  
3      console.log(x)  
4      return x / 2  
5  }  
6  
7  
8  test2(10)
```

Pista: Cuando JS encuentra la palabra clave **return**, devuelve el valor de la expresión que tiene a su derecha y termina la ejecución del bloque.

RTA: Devuelve 20, dado que realiza 10×2 .

Funciones Simples.

1. Crear una función que **convierta pulgadas en centímetros**.
Recibe por parámetro pulgadas y retorna su equivalente en centímetros.

```
function pulgadasACm(pulgadas) {  
    return pulgadas * 2.54;  
}  
  
console.log(pulgadasACm(5));
```

2. Crear una función que recibe un string y lo convierte en una URL.
ej: "pepito" es devuelto como "http://www.pepito.com"

```
function pasoAUrl(string) {
```



```
    return "http://www." + string + ".com";  
}  
  
console.log(pasoAUrl("leandro"));
```

3. Crear una función que recibe un string y devuelve la misma frase pero con admiración.

```
function admirador(palabra) {  
    return palabra+"!!!"  
}  
  
console.log(admirador("Bienvenidos"))
```

4. Crear una función que calcule la edad de los perros, considerando que 1 año para nosotros son 7 de ellos.

```
function edadPerro(edadHumano) {  
    return edadHumano * 7;  
}  
  
console.log(edadPerro(27));
```

5. Crear una función que calcule el valor de tu hora de trabajo, introduciendo tu sueldo mensual como parámetro.

PD: considera que tu mes de trabajo tiene 40 horas.

```
function calculadorDeSueldo(precioPorHora) {
```



```
return precioPorHora * 40;
}

console.log(calculadorDeSueldo(950));
```

6. Crear la función `calculadorIMC()` que reciba la altura en metros y el peso en kilogramos y calcule el imc de una persona. Luego, ejecutar la función probando diferentes valores.

```
function imc(pesoEnKg, alturaEnM) {
    return pesoEnKg / (alturaEnM * alturaEnM);
}

console.log(imc(75, 1.73));
```

Si llegamos hasta este punto estamos más que satisfechos. Ahora te dejamos unos ejercicios con una dificultad extra, tendrás que buscar algunos conceptos extra para poder resolver estos ejercicios. Es una práctica que los programadores realizamos todos los días. Como siempre te decimos, una parte importante del aprendizaje en programación es ignorar la complejidad, e ir estrictamente a lo que necesitamos, sabemos que no es una práctica fácil de realizar pero con el tiempo va a ir haciéndose más fácil y divertida.

7. Crear una función que recibe un string en minúscula, lo convierta a mayúsculas y lo retorne.
Investiga que hace el método de strings `.toUpperCase()`

```
function pasarAMayuscuculas(frase) {
```



```
    return frase.toUpperCase();  
}  
  
console.log(pasarAMayuscucas("El dia esta muy frio"));
```

8. Crear una función que recibe un parámetro y devuelve qué tipo de dato es ese parámetro.

pista: te servirá revisar que hace la palabra reservada `typeof`.

```
function tipoDeDato(valor) {  
    return typeof valor;  
}  
  
console.log(tipoDeDato(false));  
console.log(tipoDeDato(undefined));  
console.log(tipoDeDato("false"));  
console.log(tipoDeDato(15));
```

9. Crear una función que le pasamos el radio de un círculo y nos devuelve la circunferencia.

Pista: Investiga si el objeto *Math* tiene entre sus propiedades el número Pi

```
function circunferenciaDeCirculo(radio) {  
    return 2 * Math.PI * radio;  
}  
  
console.log(circunferenciaDeCirculo(2));
```