

git clone -> sirve para descargar el código de un repositorio remoto y la guarda en local (en nuestro caso se guarda en el Codespace determinado que estemos utilizando, pero generalmente se guardaría en el espacio local del ordenador)

```
@Ahcelf →/workspaces/p1-fork (main) $ git clone https://github.com/gitt-3-pat/p1
Cloning into 'p1'...
remote: Enumerating objects: 6, done.
remote: Counting objects: 100% (1/1), done.
remote: Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 5
Receiving objects: 100% (6/6), done.
```

git status -> este comando nos proporciona información sobre el branch o rama actual en el que estemos trabajando. En la captura siguiente se indica que nos encontramos en el main.

```
@Ahcelf →/workspaces/p1-fork (main) $ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
  p1/

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

git add -> sirve para añadir los cambios que hemos hecho y que estos se puedan apreciar cuando hagamos el siguiente commit.

```
@Ahcelf →/workspaces/p1-fork (main) $ git add .
warning: adding embedded git repository: p1
```

git commit -> sirve para confirmar los cambios que hemos añadido. En la captura siguiente se observa que he actualizado el directorio p1 con el mensaje "HOLA".

```
@Ahcelf →/workspaces/p1-fork (main) $ git commit -m "HOLA"
[main 97246f3] HOLA
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 160000 p1
```

git push -> sirve para que los cambios que hemos confirmado con el git commit se vean en el repositorio o archivos globales (públicos)

```
@Ahcelf →/workspaces/p1-fork (main) $ git push
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Delta compression using up to 2 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (2/2), 273 bytes | 273.00 KiB/s, done.
Total 2 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/Ahcelf/p1-fork
07720b5..97246f3 main -> main
```

git checkout -> sirve para cambiarnos a un branch (rama) determinada y trabajar sobre ella. Esto puede ser útil para evitar sobrescribir el trabajo de otra persona con la que estemos participando en el proyecto. Por ejemplo en la captura siguiente se observa como cambio a una rama nueva en la que podría aplicar, según la nomenclatura, la feature 1 (una característica determinada) sin cambiar realmente el main original.

```
@Ahcelf →/workspaces/p1-fork (main) $ git checkout -b feature/1  
Switched to a new branch 'feature/1'
```

```
@Ahcelf →/workspaces/p1-fork (feature/1) $ git checkout main  
Switched to branch 'main'  
Your branch is up to date with 'origin/main'.
```