



université  
PARIS-SACLAY

# **Rapport Projet PIIA** **(Cahier De Charge)**

- DAHOUMANE Ahcene
- M'SALLEM Soufian

## **I. Introduction :**

- I.1 - Description du projet
- I.2 - Objectifs de l'application

## **II. Utilisateurs :**

- II.1 - Profil des utilisateurs
- II.2 - Besoins des utilisateurs

## **III. Fonctionnalités principales :**

- III.1 - Gestion des événements scolaires
- III.2 - Gestion des événements de jardinage
- III.3 - Affichage de la météo
- III.4 - Regroupement des plantes dans une liste accessible facilement
- III.5 - Planification des événements/tâches spécifiques à une plante à partir de la page de celle-ci

## **IV. Fonctionnalités secondaires :**

- IV.1 - Un affichage pour les informations météo pertinentes

## **V. Interfaces utilisateur :**

- V.1 – Gestion des Taches
- V.2 - Interface de gestion des événements scolaires
- V.3 - Interface de gestion des événements de jardinage
- V.4 - Interface d'affichage de la météo
- V.5 - Interface de regroupement des plantes
- V.6 - Interface représentent les taches

## **VI. Contraintes techniques :**

- VI.1 - Langages de programmation

## **VIII. StoryBoard :**

## **I. Introduction :**

### **I.1 - Description du projet :**

Les Etudiants de l'école d'horticulture de paris rencontre des problèmes de gestion de temps dans leurs études, ainsi que les manques de connaissance les ralenti pour gérer et réussir leurs plantes, cependant dans le domaine de jardinerie plusieurs facteurs intervenant dans la phase de croissance d'une plante parmi ces facteurs la météo donc nos futures utilisateurs doivent aussi prendre en considération les condition météorologique de chacune de plante .

### **I.2 - Objectifs de l'application :**

L'objectif de l'application de jardinage est d'aider les utilisateurs, qu'ils soient étudiants en horticulture ou jardiniers amateurs, à gérer efficacement leur temps et leurs activités en fournissant des outils de gestion des événements et des plantes. En simplifiant la planification et le suivi des tâches liées à la croissance des plantes, l'application permettra aux utilisateurs de mieux organiser leurs journées et de maximiser leur productivité tout en atteignant leurs objectifs de jardinage. L'application devra être conviviale, intuitive et facile à utiliser, afin de permettre à tous les utilisateurs de profiter pleinement de ses fonctionnalités.

## **II. Utilisateurs :**

### **II.1 - Profil des utilisateurs :**

Les utilisateurs potentiels de cette application de jardinage sont principalement des étudiants de l'école d'horticulture, qui cherchent à améliorer leurs compétences dans le domaine. En outre, cette application peut également être utile pour les amateurs de jardinage et les jardiniers professionnels qui cherchent à améliorer la gestion de leurs plantes et à suivre leur croissance. Les utilisateurs potentiels de l'application peuvent être de tous âges et de toutes nationalités, car le jardinage est une activité universelle et intemporelle. L'application doit être conviviale et facile à utiliser pour tous les utilisateurs potentiels, quel que soit leur niveau de compétence ou leur expérience en jardinage.

### **II.2 - Besoins des utilisateurs :**

Les besoins des utilisateurs sont la possibilité de planifier des événements scolaires, de gérer leurs plantes, de recevoir des informations sur la météo et de planifier des tâches spécifiques à chaque plante.

## **III. Fonctionnalités principales :**

### **III.1 - Gestion des événements scolaires :**

L'application doit permettre aux utilisateurs de créer et de planifier des événements scolaires, de les afficher sur la To do liste.

### **III.2 - Gestion des événements de jardinage :**

L'application doit permettre aux utilisateurs de créer et de planifier des événements de jardinage pour chacune des plantes et de les afficher sur un la To do liste.

### III.3 - Affichage de la météo :

L'application doit afficher les informations météorologiques pertinentes pour le lieu de résidence de l'utilisateur.

### III.4 - Regroupement des plantes dans une liste accessible facilement :

L'application doit permettre aux utilisateurs de regrouper leurs plantes dans des listes pour faciliter leur gestion.

### III.5 - Planification des événements/tâches spécifiques à une plante à partir de la page de celle-ci :

L'application doit permettre aux utilisateurs de planifier des tâches spécifiques à une plante en se rendant sur la page de cette plante.

## **IV. Fonctionnalités secondaires :**

### IV.1 - Un affichage pour les informations météo pertinentes :

L'application peut proposer un affichage plus détaillé des informations météo, telles que les prévisions à long terme.

### IV.2 -Application Android :

Possibilité d'adapter et d'héberger l'application sur les plateformes Android.

## **V. Interfaces utilisateur :**

On a choisi de faire un menu latéral car il est très efficace dans une application de jardinage, il peut fournir un accès facile et rapide à de nombreuses fonctionnalités de l'application et diffère l'information telle que la météo. De plus, nous implémenterons l'heuristique de visibilité de l'état du système car c'est une approche de conception d'interface utilisateur qui consiste à rendre visible l'état courant du système et les options disponibles pour l'utilisateur. Elle fournit aussi une vue d'ensemble claire de l'état du système et des options disponibles, l'utilisateur peut naviguer dans l'interface plus facilement et prendre des décisions plus éclairées. On aura donc un rappel de l'emplacement où on se trouve dans la hiérarchie et la possibilité de revenir sur la section supérieure en cliquant dessus.

### V.1 – Gestion des Taches :

Pour les créations de tâches, nous aurons des tâches et sous tâches récurrentes. En effet, la création de tâches récurrentes dans une to-do List peut être très efficace pour les tâches qui doivent être effectuées régulièrement, comme l'arrosage des plantes ou la fertilisation du sol. En créant une tâche récurrente, l'utilisateur n'a pas besoin de se souvenir de la tâche à effectuer et peut être certain qu'elle sera automatiquement ajoutée à sa liste de tâches à la date ou à l'intervalle défini. Cela peut aider à améliorer la productivité et la gestion du temps, car l'utilisateur peut se concentrer sur les autres tâches à accomplir sans avoir à se soucier de

celles qui sont récurrentes. Pour la création de sous-tâches, elle nous ramène vers une nouvelle page de tâche (comme une tâche principale) et vu qu'on accède à partir d'une tâche principale donc elle sera enregistrée comme tâche secondaire d'une tâche principale.

#### V.2 - Interface de gestion des événements scolaires :

Dans l'interface de gestion des événements scolaires, les tâches déjà créées sont représentées et affichées dans la page par une couleur différente, ainsi nous avons la possibilité d'ajouter des nouveaux événements en écrivant le nom de la tâche et en saisissant une date du choix de l'utilisateur, les tâches scolaires sont gérées comme des tâches d'une technique déjà mentionnée (V.1 Gestion des Tâches), on a aussi la possibilité de supprimer un événement existant.

#### V.3 - Interface de gestion des événements de jardinage et du suivi :

Dans l'interface de gestion des événements de jardinage, nous avons la possibilité d'ajouter des tâches ponctuelles ou récurrentes pour chaque plante en utilisant un formulaire d'ajout de tâche (V.1-Gestion des tâches), on a préféré de regrouper tous les tâches de l'utilisateur en haut de la page pour avoir une visibilité générale des tâches liées à une plante. De plus nous aurons, un formulaire d'édition de tâche en bas de la page pour modifier les détails d'une tâche existante, tels que la date, l'heure, la description et la possibilité de supprimer une tâche existante, Et pour finir la création d'une tâche on clique sur le bouton « crée » qui sera de couleur pertinente.

Un système de suivi pour chaque plante, permettant à l'utilisateur d'ajouter des notes de croissance à l'aide du crayon dédié à la case, des photos de suivi à l'aide du petit icône de l'appareil photo, des mesures à l'aide de la petite règle, le choix d'intégrer les petits icônes a pour intérêt avoir une meilleure visibilité et réduire le temps que prend l'utilisateur pour chercher la touche. Chaque fonctionnalité de ce qui précède contient une petite flèche permet d'accéder aux historiques des tâches effectuées, des mesures et des notes de croissance.

#### V.4 - Interface d'affichage de la météo :

L'affichage météo est très utile dans une application de jardinage car les conditions météorologiques peuvent avoir un impact significatif sur les plantes et le jardin en général. Par exemple, les plantes ont besoin d'eau pour survivre, mais si elles sont arrosées pendant une période de fortes pluies, cela peut être préjudiciable à leur santé. De même, des températures extrêmes peuvent affecter la croissance des plantes et les rendre vulnérables aux maladies.

Avoir accès aux prévisions météorologiques peut aider les jardiniers à planifier l'arrosage, la fertilisation et autres tâches en fonction des conditions météorologiques prévues. Cela peut également aider à prévenir les dommages causés par des conditions météorologiques extrêmes et à protéger les plantes contre les maladies. En somme, l'affichage météo dans une application de jardinage est un outil précieux pour aider les jardiniers à prendre de meilleures décisions en matière de soins des plantes et à améliorer la santé et la croissance de leur jardin.

C'est pour cela que nous avons choisi d'inclure la météo ainsi que l'heure dans la barre latérale car elles sont visibles à tout moment.

#### V.5 - Interface de regroupement des plantes :

On a décidé représenter la liste de plantes sans inclure aucun détail car trop d'information nuirait à l'expérience utilisateur car il y aura trop d'informations. Le fait de mettre chaque plante dans des rectangle cliquable séparé permet d'avoir une bonne visualisation de la liste et ainsi qu'elles soient cliquables plus facilement, puis sur la page de chaque plante on trouve le nom de plante et les informations pertinents ou chaque information est représenté par un petit rectangle afin de les différencier. On trouve aussi deux boutons un pour accéder aux tâches et l'autre pour accéder aux informations relatives au suivi.

#### V.6 - Interface représentent les tâches :

Cette interface comporte 3 parties qui représente les tâches soit de façon journalier ou hebdomadaire ou mensuel, l'interface de la page journalier comporte les Tâches d'aujourd'hui ainsi que leurs sous tâches, pour la page hebdomadaire on trouve les jours de semaine sous forme de zone cliquable, ils sont représentés horizontalement dans le haut de la page et chaque clique nous affichera les détails des tâches de jour ce choix de design est justifié par rapport à la distance courte entre le pointage du barre latéral et cette zone horizontale. Concernant le bouton mensuel il comporte 4 grande case représentant les 4 semaines du mois et vu que ces cases sont assez grande on a choisi d'écrire les tâches importantes les plus récentes ainsi que le nombre de tâches secondaires.

#### VI. Contraintes techniques :

Vu que les tâches sont reliées à des plantes donc on est obligé de passer par le menu plante pour ajouter des tâches, on ne peut pas ajouter un raccourci directement sur la page d'accueil.

##### VI.1 - Langages de programmation :

Ce projet sera développé en Java et Java FX.

#### VIII. StoryBoard :

**Table 1: Dates**

Janvier	Fevrier	Mars	Avril	Mai	Juin	Juillet	Aout	Septembre	Octobre	Novembre	Décembre
---------	---------	------	-------	-----	------	---------	------	-----------	---------	----------	----------

**Table 2: Tasks**

Task 1	Task 2	Task 3	Task 4
--------	--------	--------	--------

**Table 3: Results**

Result 1	Result 2	Result 3	Result 4
----------	----------	----------	----------

**Table 4: Summary**

Summary 1	Summary 2	Summary 3	Summary 4
-----------	-----------	-----------	-----------

**Table 5: Details**

Detail 1	Detail 2	Detail 3	Detail 4
----------	----------	----------	----------

**Table 6: Tasks**

Task 1	Task 2	Task 3	Task 4
--------	--------	--------	--------

**Table 7: Results**

Result 1	Result 2	Result 3	Result 4
----------	----------	----------	----------

**Table 8: Tasks**

Task 1	Task 2	Task 3	Task 4
--------	--------	--------	--------

**Table 9: Results**

Result 1	Result 2	Result 3	Result 4
----------	----------	----------	----------

**Table 10: Tasks**

Task 1	Task 2	Task 3	Task 4
--------	--------	--------	--------

**Table 11: Results**

Result 1	Result 2	Result 3	Result 4
----------	----------	----------	----------

**Table 12: Tasks**

Task 1	Task 2	Task 3	Task 4
--------	--------	--------	--------

**Table 13: Results**

Result 1	Result 2	Result 3	Result 4
----------	----------	----------	----------

**Table 14: Tasks**

Task 1	Task 2	Task 3	Task 4
--------	--------	--------	--------

**Table 15: Results**

Result 1	Result 2	Result 3	Result 4
----------	----------	----------	----------

**Table 16: Tasks**

Task 1	Task 2	Task 3	Task 4
--------	--------	--------	--------

**Table 17: Results**

Result 1	Result 2	Result 3	Result 4
----------	----------	----------	----------

**Table 18: Tasks**

Task 1	Task 2	Task 3	Task 4
--------	--------	--------	--------

**Table 19: Results**

Result 1	Result 2	Result 3	Result 4
----------	----------	----------	----------

**Table 20: Tasks**

Task 1	Task 2	Task 3	Task 4
--------	--------	--------	--------

**Table 21: Results**

Result 1	Result 2	Result 3	Result 4
----------	----------	----------	----------

Il faut faire attention :

- Date de fin
- Date de début
- Nombre d'arrivées
- Nombre de sorties





