



# DAHOUMANE AHCENE

## ETUDIANT

Je suis actuellement à la recherche d'un contrat d'apprentissage d'une durée **deux ans**, Afin de Préparer mon master en Informatique décisionnelle.

**Rythme** 1 ère année : 2 Semaines Entreprise / 2 Semaines École

2ème année : 3 Semaines École / 5 Semaines Entreprise

## RENSEIGNEMENT

Nationalité : Française

Permis B et Mobilité pour les déplacements professionnels

 [ahcene.dahomane@gmail.com](mailto:ahcene.dahomane@gmail.com)

 +33 6 59 49 04 45

 [LinkedIn](#)

 Massy, Ile De France

 [Github](#)

## COMPÉTENCES

### Management:

- Comptabilité : bilan, CDR, fond de roulement, rotation et valorisation des stocks, méthode des coûts complets.
- Marketing : étude de marché, analyse des besoins, clients potentiel.
- Environnement économique et juridique d'une entreprise
- Compréhension des Systèmes d'Information : ERP, CRM, SCM.

### Data Science:

- Pré-traitement et nettoyage des données.
- Apprentissage de modèle sur un jeu de données .
- Visualisation des modèles sur des jeux de données.
- Scoring des tests d'évaluation.

### Informatique:

- Java - C - Python - OCaml - C++ - Processing - JDBC - PL/SQL - PHP/HTML/CSS.

### Langues:

Anglais - Arabe

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- Stage Pratique IP Technologies au niveau du service technique et telecommunications du 17/07/2022 au 28/07/2022 :  
Manipulation des logiciel OMC et OmniVista d'Alcatel Lucent  
Configuration des switch et installation des DECT et Telephones IP.  
Mise en place et configuration des CPU.  
Preparations des commande client et Mise a jour des stock.
- Employé polyvalent à temps partiels en restauration depuis 09/2019 .

## FORMATIONS ET DIPLÔMES

### LICENCE INFORMATIQUE PARCOURS MIAGE

2022 - 2023 ●


 Université Paris Saclay


### DIPLOME SYSTÈMES DE TÉLÉCOMMUNICATIONS D'ENTREPRISE


2022 ●


 IP Technologie


## PROJETS ACADÉMIQUES


 Projet réalisation du site web : Il s'agit de développer un service web qui permettra de créer et de gérer les emplois du temps de l'université (En Cours).


 Projet Classification Binaire : prédire la survie d'un-e patient-e compte tenu de son dossier médical.


 Projet de machine learning : projet de classification d'objet célestes en utilisant le langage python et la bibliothèque Scikit-Learn(En cours).

 Ile Interdite: Version simplifié du jeux "ile interdite" développer en utilisant le modèle MVC.

 Frogger: Realisation d'une version simplifié du jeux avec une interface graphique fournie.

 Solitaire:Réalisation d'une version du jeu Solitaire contrôlable depuis le Terminale(invite de commande ).

 Pathfinding (Recherche de chemin):implémenter l'algorithme de recherche de chemin pour trouver le chemin le plus court entre deux points dans un graphe

 Spirale d'Ulam en 3 dimensions: projet de réalisation de la spirale d'Ulam en Processing.