Dokumentation Teil 1

Projektname: Projektname

Projektmitglieder: Vorname Nachname

Betreuer: Betreuer

Datum: DD.MM.YYYY

Firma: Die Schweizerische Post

# Abstract (Kurzbeschreibung)

Eine kurze Beschreibung, welche einen Überblick über das gesamte Projekt gibt.

Inhaltsverzeichnis

[1 Abstract (Kurzbeschreibung) 1](#_Toc478539135)

[2 Anforderungsanalyse 4](#_Toc478539136)

[2.1 Zielgruppe 4](#_Toc478539137)

[2.2 Pflichtenheft 4](#_Toc478539138)

[2.2.1 Use-Case - Diagramm 4](#_Toc478539139)

[2.2.2 UC-01 4](#_Toc478539140)

[2.2.3 UC-02 4](#_Toc478539141)

[2.3 Lieferumfang 5](#_Toc478539142)

[2.3.1 Applikation 5](#_Toc478539143)

[2.3.2 Dokumentation 5](#_Toc478539144)

[3 Arbeitspakete 6](#_Toc478539145)

[3.1 Arbeitspaket A – Titel / Bezeichnung z.B. Projektstart 6](#_Toc478539146)

[3.2 Arbeitspaket B 6](#_Toc478539147)

[3.3 Arbeitspaket C 6](#_Toc478539148)

[3.4 Zeitplanung 7](#_Toc478539149)

[3.4.1 GANTT 7](#_Toc478539150)

Abbildungsverzeichnis

[Abbildung 1: Organigramm der Projektorganisation 5](file:///O:\Ausbildung\Module\09_307-Webentwicklung\307WE050%20-%20Projekt%20Webseite\Projektdokumentation\200_Dokumentationsforlage_Teil1.100.docx#_Toc440905137)

# Anforderungsanalyse

## Zielgruppe

Beschreibung für wen das Produkt erstellt wird und welchen Nutzen es bringen soll.

## Pflichtenheft

### Use-Case - Diagramm

### UC-01

|  |  |
| --- | --- |
| Was | Beschreibung |
| Beschreibung | Spiel starten |
| Beteiligte Akteure | Spieler und System |
| Verwendete Anwendungsfälle (includes) | - |
| Auslöser | Das Programm wird gestartet |
| Vorbedingungen | keine |
| Standardablauf | Das Spielfeld wird generiert und die Spieler müssen einen Panzer auswählen |
| Art | Muss-Ziel / Kann-Ziel |

### UC-02

|  |  |
| --- | --- |
| Was | Beschreibung |
| Beschreibung | Einer der 4 Panzer muss ausgewählt werden |
| Beteiligte Akteure | Spieler 1 und 2, System |
| Verwendete Anwendungsfälle (includes) | - |
| Auslöser | Wenn das Spiel gestartet wurde, müssen beide Spieler einen Panzer auswählen, damit gespielt werden kann. |
| Vorbedingungen | UC-01 Spiel starten |
| Standardablauf | Spieler 1 und 2 wählen ein Panzer aus, und diese erscheinen danach auf dem Spielfeld, danach muss noch spiel starten gedrückt werden, damit es beginnt. |
| Art |  |

### UC-03

|  |  |
| --- | --- |
| Was | Beschreibung |
| Beschreibung | Spielen |
| Beteiligte Akteure | Spieler 1 und 2, System |
| Verwendete Anwendungsfälle (includes) | - |
| Auslöser | Wenn beide Spieler bereit sind, muss man auf Start drücken und das Spiel beginnt. |
| Vorbedingungen | Beide Spieler müssen einen Panzer ausgewählt haben und der Start button muss gedrückt worden sein |
| Standardablauf | Nun kann Spieler 1 mit «wad» steuern und mit s schiessen, Spieler 2 steuert mit den Pfeilen links, rechts und hoch, der Pfeil nach unten wird zum schiessen verwendet. |
| Art |  |

## Lieferumfang

Am Ende des Projekts müssen folgende Produkte abgegeben werden:

### Applikation

Die fertige Applikation muss zum kommunizierten Abgabezeitpunkt gemeinsam mit allen etwaigen dazugehörenden Komponenten als ZIP-Datei abgegeben werden (Datenbank, …).

Das Projekt muss gemäss der Installationsanleitung im zweiten Teil der Dokumentation installiert werden können.

### Dokumentation

Die im Verlauf des Projekts entstandenen Dokumentationsteile müssen jeweils zu den kommunizierten Terminen abgegeben werden.

# Projektplanung

## Meilensteine