

עבודת הגשה 3:

חלק א': שאלות מילוליות:

1. א. **דוגמא ליחס הורשה:** מחלקה `GregorianCalendar` ו `JewishDate` יורשות ממחלקת `MyDate` (שהיא מחלקה אותה יצרנו המאגדת מספר מחלקות שאופן מימושם זהה גם במחלקת `GregorianCalendar` וגם במחלקת `JewishDate`).
ב. **דוגמא ליחס הפשטה:** מחלקת `MyDate` שיצרנו, היינה מחלקה אבסטרקטית.
ג. **דוגמא ליחס הכלה:** מחלקת `DateTime` מכילה את מחלקות `Idate` ו `Time` כשדות.
ד. **דוגמא לדריסה:** במחלקות בהן השתמשנו במתודת `toString()`, בוצעה דריסה. (הדריסה למתודה של מחלקת `Object`).
ה. **דוגמא לפולימורפיזם:** במתודה `after` אשר מקבלת טיפוס `Idate` ובמחלקות `JewishDate` ו `GregorianCalendar` שממשות את `Idate` בצורה שונה.
ו. **דוגמא להעמסה:** הבנאים של מחלקות ה `exceptions`, שמם של הבנאים זהה אבל כול בנאי מקבל פרמטרים שונים.
2. כן אפשרי להגדיר יחסי הורשה בין שתי המחלקות, משום שכל אחת מממשת את `Idate` כך שאם `JewishDate` תירש מ `GregorianCalendar` אזי יהיה ניתן להרחיב את המחלקה ולהוסיף לה מתודות ושדות נוספים בהתאם לצורך.
3. לא, מכיוון שנוצרים שני אובייקטים שהכתובות שלהם שונות, ולא הוגדר `comparator` אזי ההשוואה תעשה ע"י ה `comparator` הדיפולטיבי שהוא של מחלקת `Object` שהוא השוואה ע"י כתובות.
ולכן נקבל 2 איברים ב `set`.
על מנת שקטע הקוד ידפיס 1, אפשר לבצע השמה ליצירת האובייקט כדוגמא:

```
GregorianCalendar g = new GregorianCalendar(10,10,2020);  
g.setDates.add(g);
```

 ל, בצורה הבאה, להעביר את המשתנה `g` בצורה הבאה, ל, `setDates.add(g);`
4. א. ע"י מתודה מחזירה את האובייקט עצמו (כך שמוחזרת הכתובת של האובייקט) ולכן יהיה ניתן לגשת אליו ולשנותו.
ב. מחלקות התאריכים ניתנות לשינוי משום שיש להם `setters` ואילו מחלקות ה `exceptions` לא ניתנות לשינוי משום שאין להם את מתודות ה `setters`.
ג. היתרון של `immutable` הוא הגנה על האובייקט משינוי ומניעת חריגות, החיסרון הוא שנצטרך ליצור מחלקות ייעודיות נוספות אם נרצה לבצע שינוי (`getters`, `setters`).
ד. כן, משום שמתודות ה `setters` מונעות השמה של תאריך שאינו נכון ובכך מונעות הדפסת תאריך שגוי שמתודת ה `toString()` עלולה להדפיס.