
Algorithm: Push front(x) – spesifikasjon

Input: et element X som skal settes inn fremst i en kø (køen er tiltenkt å ha struktur som en indeksert lenket liste)

Output: Ikke nødvendig, eventuelt en melding som informerer om vellykket innsetting

- Algoritmen sjekker om antall elementer i køen > 0 , hvis dette ikke er tilfellet settes element x inn i køen, og det behøver ikke gjøres noen andre endringer. Dersom det finnes elementer i køen fra før vil element x settes inn fremst i køen og kobles til elementet i køen som originalt sto på index 0.

Implementasjon:

Input: et element x

Output: ikke nødvendig

1 Procedure pushFront(x)

2 | if (queue.length == 0)

3 | | queue.first \leftarrow x, queue.last \leftarrow x

4 | | return

5 | else

6 | | x.next \leftarrow queue.first

7 | | queue.first \leftarrow x

8 | | return

Algorithm: Push back(x) – spesifikasjon

Input: et element X som skal settes inn bakerst i en kø (køen er tiltenkt å ha struktur som en indeksert lenket liste)

Output: Ikke nødvendig, eventuelt en melding som informerer om vellykket innsetting

- Algoritmen sjekker om antall elementer i køen > 0 , hvis dette ikke er tilfellet vil køens første og siste-referanser bli satt til å være x.
 - Dersom det finnes elementer i køen fra før vil køens siste referanse settes til å være lik x, og elementet som var på køens index -1 vil kobles til x
-

Implementasjon:

Input: et element x

Output: ikke nødvendig

1 Procedure PushBack(x)

2 | if (queue.length == 0)

3 | | queue.first \leftarrow x, queue.last \leftarrow x

4 | | return

5 | else

6 | queue.last.next \leftarrow x

7 | queue.last \leftarrow x

8 | return

Algorithm: Push Middle(x) – spesifikasjon

Input: et element X som skal settes inn i midten av en kø (køen er tiltenkt å ha struktur som en indeksert lenket liste)

Output: Ikke nødvendig, eventuelt en melding som informerer om vellykket innsetting

- Algoritmen sjekker om antall elementer i køen > 0 , hvis dette ikke er tilfellet settes element x inn i køen, og det behøver ikke gjøres noen andre endringer. Dersom det finnes elementer i køen fra før vil element x settes inn miderst i køen og kobles til elementene som er på elementets index -1 og +1

Implementasjon:

1 Procedure pushMiddle(x)

2 | if (queue.length == 0)

3 | | queue.first \leftarrow x, queue.last \leftarrow x

4 | | return

5 | else if (queue.length == 1)

6 | | pushback(x)

```

7|   |   return
8|   |   else
9|   |   container temp  $\leftarrow$  (queue.length + 1 / 2)
10|  |   x.previous  $\leftarrow$  temp.previous
11|  |   x.next  $\leftarrow$  temp
12|  |   x.previous.next  $\leftarrow$  x
13|  |   x.next.previous  $\leftarrow$  x
14|  |   return

```

Algorithm: Get(i) – spesifikasjon

Input: Et heltall som korresponderer til en index i køen

Output: Elementet som befinner seg på gitt index i køen

-
- Algoritmen starter fremst i køen, og traverserer elementene via deres next referanser i -1 ganger, slik at den kan hente ut det aktuelle elementet via elementet på i -1 sin next referanse og returnerer elementet.
-

Implementasjon:

```

1 Procedure get(i)
2 |   pointer  $\leftarrow$  queue.first
3 |   for J  $\leftarrow$  0 to I -1 do
4 |   |   pointer  $\leftarrow$  pointer.next
5 |   return pointer.next

```