FACULTAD NACIONAL DE INGENIERIA

SISEMAS E INFORMATICA

NOMBRE: AHERN QUIÑONES KEVIN WILLAMS

**PRACTICA N°1**

ASIGNATURA: SIS\_2420 PARALELO:”A”

Fecha de ejecución:23/09/23 Fecha de entrega:12/10/23

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. **¿Qué es un sistema?**

Conjunto ordenado de normas y procedimientos

1. **¿Qué es y qué diferencias tienen una clase abstracta y una clase estática?**

La clase abstracta no se puede instanciar, solo sirve como base de otras clases

La clase estatica no puede heredarse y no tienen un constructor de instancia

1. **¿Qué es y qué diferencias la herencia y polimorfismo?**

Herencia es reutilizar los métodos y atributos de una clase

Polimorfismo tratar a los objetos de otras clases como una clase comun

1. **¿Qué es un ciclo de vida del desarrollo de software (SDLC)?**

Es en requerimiento, análisis, diseño, implementación y pruebas

1. **Para que sirven estos comandos de git**

**Git init** para iniciar control de versiones en un proyecto

**Git status** muestra cambios

**Git add** para agregar los archivos

**Git commint –m “Mensaje”** configuración del proyecto

**Git log** lista de comimint

**Git checkout** para moverse en commint

**Git checkout – b NombreRama** para cambiar de rama

**Git branch** listado de ramas

**Git push** subir a un repositorio

**Git pull** para descargar del repositorio

**Git merge** sirve para fucionar

**Git clone** para clonar

1. **¿Cuál es la diferencia entre una metodología tradicional y ágil?**

La metodología tradicional es lineal y sigue una seria de pasos

La metodología ágil el proceso es iterativo

1. **Dar 5 ejemplos de una metodología tradicional y ágil**

Metodologías tradicionales

Proceso y herramientas

Documentación exhaustiva

Negociación de contratos

Seguimiento del plan

Predictivos

Mitologías ágil

Individuos e interacciones

Adaptativo

Proceso flexible

Software que funciona

Colaboración con el cliente

1. **¿Qué es un requerimiento funcional?**

Son las exigencias del cliente

Lo que el cliente pide

1. **¿Qué es SCRUM?**

Es una metodología agil enfocado en el trabajo en equipo

1. **¿Cuáles son los roles de SCRUM?**

Scrum master

Product owner

Developers

Stakeholders

**5. Realizar las historias de usuario y el Product Backlog para la empresa ChocoMax**

|  |
| --- |
| HU:1 Ingresar al sistema con Login |
| Como: Usuario del sistema  Quiero: Ingresar al sistema con una cuenta y un password  Para: tener acceso a las acciones del sistema |

|  |
| --- |
| HU:2 Gestionar (CRUD) vendedores |
| Como: Gerente  Quiero: Crear, leer, actualizar, eliminar (CRUD) cuentas de usuario  Para: Gestionar a los vendedores |

|  |
| --- |
| HU:3 Registrar ventas |
| Como: Vendedor  Quiero: Registrar las ventas  Para: tener un control de las ganancias |

|  |
| --- |
| HU:4 Registrar ingreso y salida |
| Como: vendedor  Quiero: Ingresar al sistema  Para: Registrar mi hora de ingreso y salida de turno en el día |

|  |
| --- |
| HU:5 Emitir recibo |
| Como: Vendedor  Quiero: Añadir y/o buscar datos del cliente  Para: Emitir un recibo por las ventas realizadas |

|  |
| --- |
| HU:6 Emitir reporte por turno |
| Como: Vendedor  Quiero: Emitir un registro diario de ventas  Para: tener un control de los productos vendidos en el turno correspondiente |

|  |
| --- |
| HU:7 Emitir reporte diario |
| Como: Gerente  Quiero: Ingresar al sistema  Para: Emitir un registro de venta diario de ambos turnos |

|  |
| --- |
| HU:8 Emitir Reporte mensual |
| Como: Gerente  Quiero: Emitir un reporte mensual  Para: Tener un control de las ventas mensual |

**Product Backlog**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nro** | **HISTORIA DE USUARIO** | **PRIORIDAD** |
| HU:1 | Ingresar al sistema con Login | **4** |
| HU:2 | Gestionar (CRUD) vendedores | **4** |
| HU:3 | Registrar ventas | **3** |
| HU:4 | Registrar ingreso y salida | **1** |
| HU:5 | Emitir recibo | **3** |
| HU:6 | Emitir reporte por turno | **2** |
| HU:7 | Emitir reporte diario | **2** |
| HU:8 | Emitir Reporte mensual | **2** |

**6. Realizar las historias de usuario y el product Backlog para mejorar el sistema Dragon FNI**

|  |
| --- |
| HU:1 Lista de docentes |
| Como: Estudiante  Quiero: ver la lista de docentes  Para: Escoger un buen paralelo |

|  |
| --- |
| HU:2 Registrar laboratorio |
| Como: Estudiante  Quiero: Registrar laboratorio de la carrera  Para: Evitar choques de horario |

**Product Backlog**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nro** | **HISTORIA DE USUARIO** | **PRIORIDAD** |
| HU:1 | Lista de docentes | **4** |
| HU:2 | Registrar laboratorio | **4** |