

GUIA DE USUARIO

JAVIER VILLAR
ADRIÁN HERRERA
PROGRAMACIÓN 1º-DAW

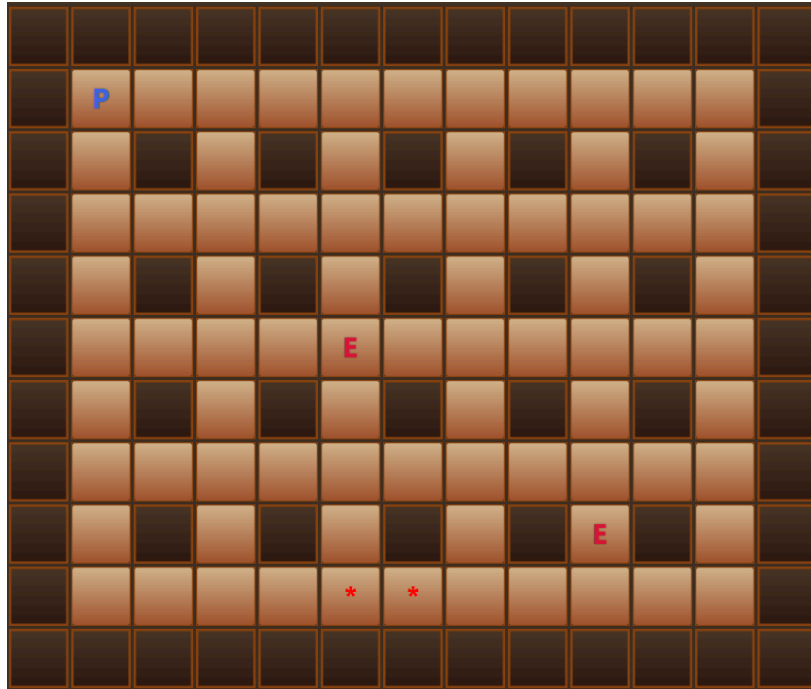


En esta guía encontrarás los pasos para jugar a nuestro videojuego paso a paso:



Al iniciar el juego te encontrarás esta pantalla inicial, debes introducir un nombre, y distribuir a tu gusto los 15 puntos de habilidad que damos a todos los jugadores, debes repartirlos bien ya que de no hacerlo morirás contra el primer enemigo

Una vez introducido los datos, verás un mapa con una P (Protagonista) y la E (rivales)
debes moverte por el mapa esquivando los * ya que te restan vida, cuando estés a una
casilla del enemigo comenzara el combate



También tenemos en la parte derecha, una interfaz que nos marca el turno, salud,
habilidades etc

Turno Actual:

Turno actual: LOLO
Salud: 10

Protagonista

 Nombre: LOLO
Salud: 10
Fuerza: 8
Defensa: 2
Velocidad: 2
Percepción: 2

Enemigos:

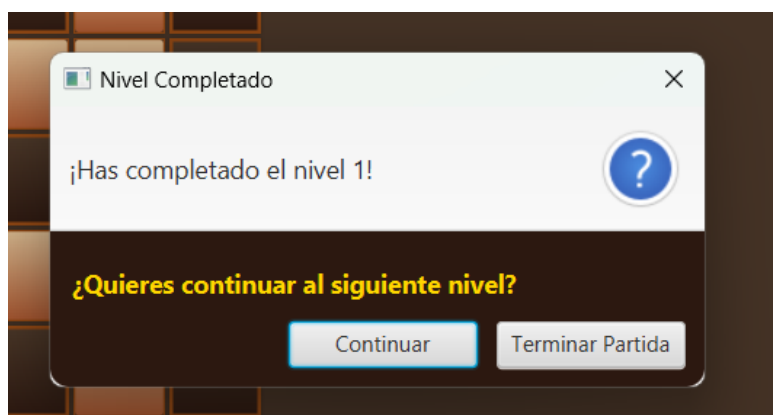
Dragon
 Salud: 8
Fuerza: 3
Defensa: 2
Velocidad: 1

Esqueleto
 Salud: 6
Fuerza: 3
Defensa: 2
Velocidad: 2

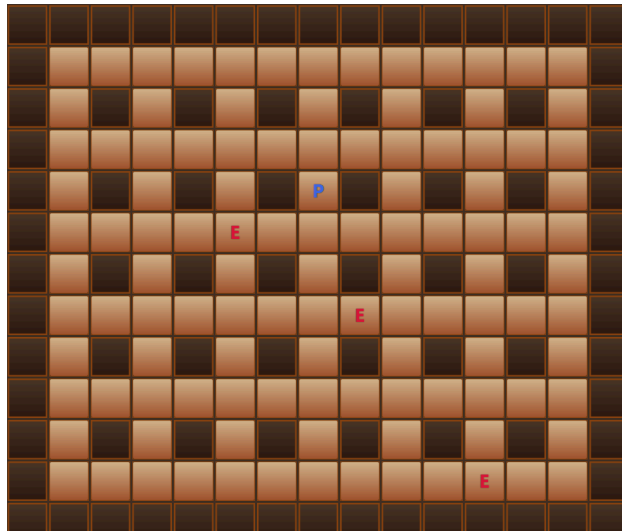
Orden de Turnos:

LOLO (Vel: 2, Salud: 10)
Esqueleto (Vel: 2, Salud: 6)
Dragon (Vel: 1, Salud: 8)

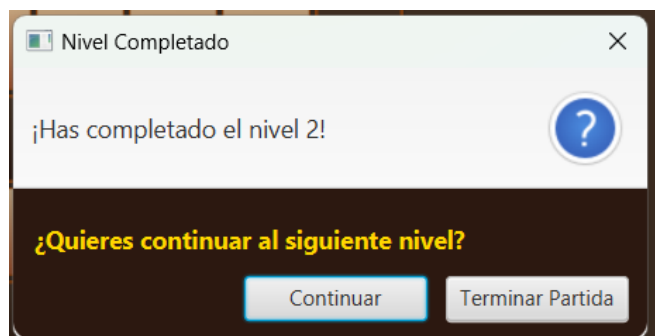
Si consigues derrotar a los 2 enemigos, te saldrá esta pantalla con 2 opciones, ir al siguiente mapa o terminar partida



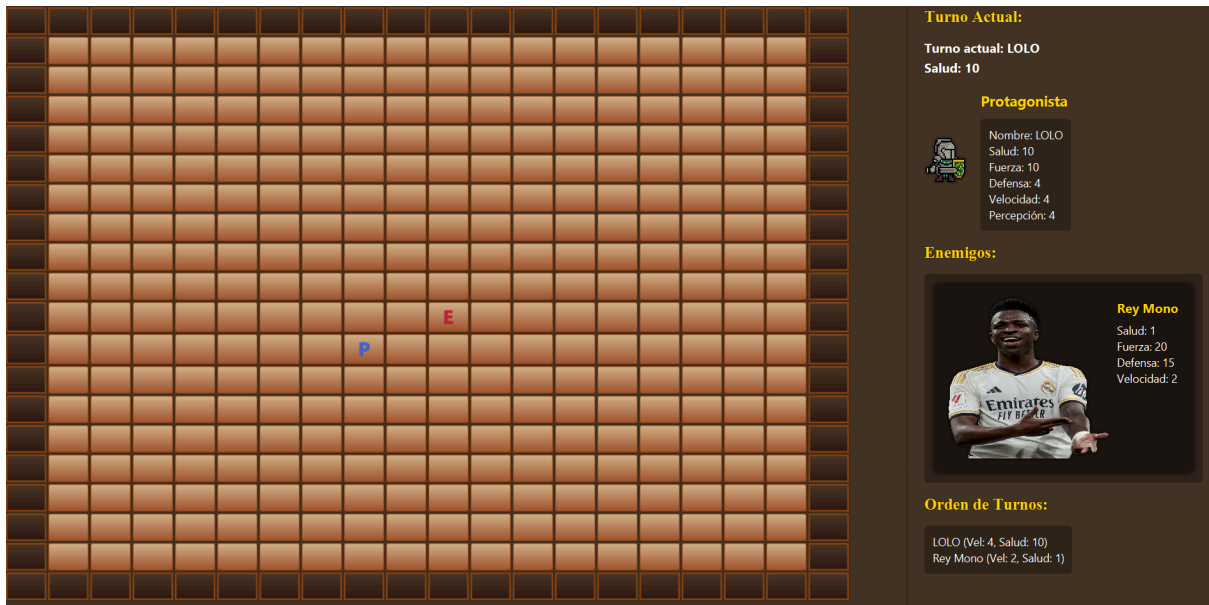
Obviamente vamos con el nivel 2, el cual se nos suma 1+ en las habilidades y salud para poder derrotar a los siguientes enemigos, el nivel 2 tiene un enemigo más



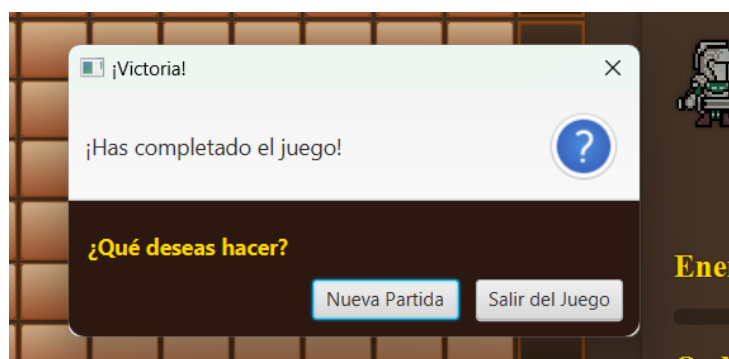
Si consigues terminar el nivel 2 aparecerá esta pantalla otra vez para ver si quieres seguir con el próximo nivel o terminar partida



Para el último nivel nos enfrentaremos a un rey como objetivo final



Si consigues derrotar al todopoderoso rey aparecerá esta pantalla para volver a jugar en el nivel 1, o terminar la partida



Por último te dejamos una pantalla que esperemos que no veas mucho, ya que significa que no estás repartiendo bien los puntos de habilidad

