Práctica 2: Sockets

Laura Itzel Rodríguez Dimayuga

24 de agosto de 2025

1. Introducción

1. Instalar Sudo

```
# nos cambiamos al root

sud --login

Password:

# instalamos sudo

apt install sudo

anadimos el usuario laudima al grupo sudo

adduser laudima sudo

sudo

adduser laudima sudo

# anadimos el usuario laudima al grupo sudo

adduser laudima sudo

# nos cambiamos al root

# instalamos sudo

# anadimos el usuario laudima al grupo sudo

# adduser laudima sudo

# anadimos el usuario laudima al grupo sudo

# anadimos el usuario laudima al grupo sudo

# anadimos el usuario laudima al grupo sudo

# anadimos el usuario laudima al grupo sudo

# anadimos el usuario la usuario la usuario la usuario la usua
```

2. Ahora en ambas maquinas instale el paquete openssh-server y verificamos la ip

```
$ apt install openssh-server

$ ip a

3
```

3. En ambas máquinas habilite el ssh. Y cheque su estatus.

```
$ sudo systemctl enable ssh
$ sudo systemctl start ssh
$ sudo sys
temctl status ssh
```

4. Em ambas maquinas installe los paquetes para poder correr C, con

```
$ sudo apt install build-essential
$ gcc --version
```

- 5. En mi máquina de ubuntu escribí el archivo server.c y descargué el archivo cipherworlds.txt desde el repositorio.
- 6. En mi máquina de debian escribí el archivo client.c.

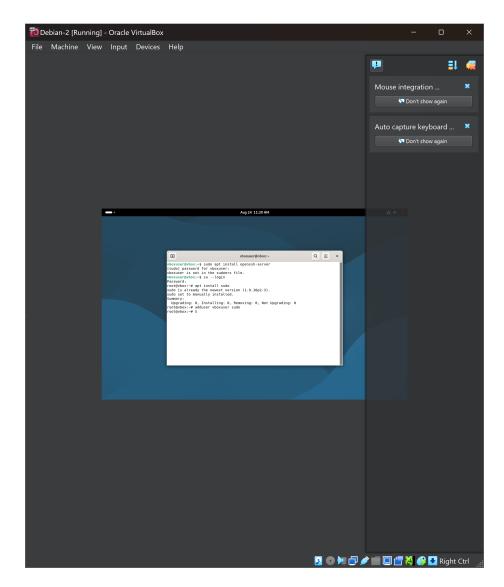


Figura 1: Instalación de Sudo



Figura 2: Instalación de OpenSSH

7. En ambas máquinas compilé los archivos con el siguiente comando:

```
$ gcc -o server server.c
$ gcc -o client client.c
```

- 8. Verifique que el puerto 7006 esté abierto.
- 9. En la máquina de debian corrí el siguiente comando:

```
$ ./client <key> <shift>
```

Y pude lograr decifrar el mensaje

2. Teoría

- 1. ¿Para qué sirven las bibliotecas arpa-inet.h, sys-socket.h, netinet-in.h, unistd.h, ctype.h?
 - arpa-inet.h: definiciones para operaciones de Internet
 - sys-socket.h: Contiene definiciones relacionadas con la creación y manejo de sockets.
 - netinet-in.h: Define las estructuras de datos y funciones específicas para el manejo de direcciones IP y protocolos de red.

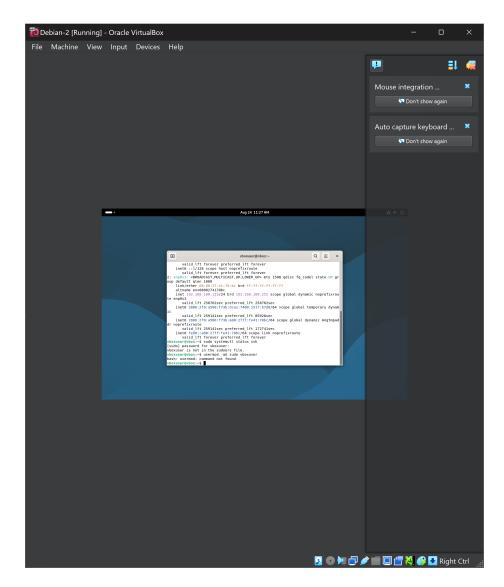


Figura 3: Verificación de IP



Figura 4: Estado del servicio SSH en Debian

Figura 5: Estado del servicio SSH en Ubuntu

```
ubui ×
                To see these additional updates run: apt list --upgradable
Enable ESM Apps to receive additional future security updates.
See https://ubuntu.com/esm or run: sudo pro status
Last login: Fri Aug 22 21:32:11 2025 from 10.18.179.225
laudima@lird:~$ ls
sockets
laudima@lird:~$ cd sockets/
laudima@lird:~/sockets$ ls
client client.c server server.c
laudima@lird:~/sockets$ wget https://github.com/JohnKun136NVCP/
RedesDatosFC/blob/main/P2/cipherworlds.txt
--2025-08-24 17:51:07-- https://github.com/JohnKun136NVCP/Rede
sDatosFC/blob/main/P2/cipherworlds.txt
Resolving github.com (github.com)... 140.82.112.4
Connecting to github.com (github.com)|140.82.112.4|:443... conn
ected.
HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
Length: unspecified [text/html]
Saving to: 'cipherworlds.txt'
cipherworlds.txt
                       [ <=>
                                           ] 180.46K
                                                       712KB/s
   in 0.3s
2025-08-24 17:51:07 (712 KB/s) - 'cipherworlds.txt' saved [1847
91]
laudima@lird:~/sockets$ ls
cipherworlds.txt client client.c server server.c
laudima@lird:~/sockets$ gcc server.c -o server
laudima@lird:~/sockets$ ./server
[+] Server listening port 7006...
```

Figura 6: Verificación de puerto en Ubuntu

```
▶ host × ▶ ubui ×
 debi ×
Install the latest PowerShell for new features and improvements
! https://aka.ms/PSWindows
PS C:\Users\lr255029> ssh -l laudima 192.168.100.122
laudima@192.168.100.122's password:
Welcome to Ubuntu 24.04.3 LTS (GNU/Linux 6.8.0-78-generic x86_6
4)
                  https://help.ubuntu.com
* Documentation:
                  https://landscape.canonical.com
 * Management:
 * Support:
                  https://ubuntu.com/pro
System information as of Sun Aug 24 06:00:01 PM UTC 2025
 System load:
                           0.0
 Usage of /:
                           39.7% of 14.66GB
 Memory usage:
                           6%
 Swap usage:
                           0%
 Processes:
                           147
 Users logged in:
 IPv4 address for enp0s3: 192.168.100.122
 IPv6 address for enp0s3: 2806:2f0:a500:f73b:a00:27ff:fef6:530
* Strictly confined Kubernetes makes edge and IoT secure. Lear
n how MicroK8s
  just raised the bar for easy, resilient and secure K8s clust
er deployment.
  https://ubuntu.com/engage/secure-kubernetes-at-the-edge
Expanded Security Maintenance for Applications is not enabled.
3 updates can be applied immediately.
To see these additional updates run: apt list --upgradable
Enable ESM Apps to receive additional future security updates.
See https://ubuntu.com/esm or run: sudo pro status
Last login: Sun Aug 24 17:46:47 2025 from 192.168.100.103
laudima@lird:~$ netstat -tuln | grep "7006"
                 0 0.0.0.0:7006
                                            0.0.0.0:*
    LISTEN
laudima@lird:~$
```

Figura 7: Verificación de puerto en ubuntu pero desde otra terminal

Figura 8: Servidor en ejecución

Figura 9: Cliente en ejecución

- unistd.h: Proporciona acceso a las llamadas al sistema POSIX, incluyendo funciones para manejar archivos y procesos.
- ctype.h: Contiene funciones para la manipulación de caracteres, como la verificación de tipos de caracteres (por ejemplo, si es un dígito o una letra).
- 2. ¿Qué tipo de Socket se creó en esta práctica? ¿UDP, TCP? Si es alguno de esos dos o los dos explica por qué.

Como ocupamos SOCK STREAM se creó un socket TCP, ya que este tipo de socket proporciona una conexión orientada a la conexión y garantiza la entrega de datos en el orden correcto.

- 3. ¿Qué hacen fgets y sizeof?
 - fgets: Lee una línea de texto de un flujo de entrada (como un archivo o la entrada estándar) y la almacena en un buffer. Asegura que no se lea más allá del final del buffer, lo que ayuda a prevenir desbordamientos de buffer.
 - sizeof: Devuelve el tamaño en bytes de un tipo de dato o de una variable. Es útil para determinar la cantidad de memoria que se necesita para almacenar un tipo de dato específico.
- 4. ¿Cuál es la diferencia entre sscanf y scanf?
 - scanf: Lee datos de la entrada estándar (teclado) y los almacena en variables. Es útil para leer datos de forma interactiva.
 - sscanf: Lee datos de una cadena de caracteres en lugar de la entrada estándar. Permite analizar datos que ya están en memoria, lo que puede ser útil para procesar cadenas formateadas. En el caso de la práctica, se utilizó sscanf para extraer los valores de clave y desplazamiento de la cadena de entrada.
- 5. Intenta explicar lo que está pasando en el cliente.

Primero valida que se le proporcionen exactamente dos argumentos (clave y desplazamiento), luego crea un socket TCP y se conecta al servidor Ubuntu en el puerto 7006. Una vez establecida la conexión, manda la clave y el desplazamiento al servidor, y espera recibir una respuesta de autorización.

Si el servidor responde con ACCESS GRANTED (porque la clave descifrada coincide con alguna palabra en el archivo cipherworlds.txt), el cliente procede a recibir un archivo completo con información de red del servidor y lo guarda localmente como ïnfo.txt"; si recibe .^ACCESS DENIED", simplemente termina la conexión. En resumen, el cliente debe demostrar conocer una palabra secreta cifrada para acceder a datos del sistema servidor.

6. ¿Cuál fue tu palabra secreta? jellyroll