

Scrivere un programma C++ che, letta da input una sequenza di caratteri terminata dal tappo \* (ASTERISCO) verifichi se nella sequenza sono presenti due caratteri *consecutivi*, M e N, che soddisfano la seguente proprietà: M e N sono entrambe lettere maiuscole dell'alfabeto inglese, oppure devono essere due lettere minuscole uguali.

Nel caso in cui la sequenza contenga due caratteri consecutivi che soddisfano tale proprietà, il programma deve stampare su standard output la stringa **SI**; in caso contrario il programma deve stampare la stringa **NO**.

ESEMPI:

Se la sequenza in input fosse **a b ! \*** il programma dovrebbe stampare **NO**, poiché non esistono due caratteri consecutivi che soddisfano la proprietà: le coppie di caratteri consecutivi sono 2, la prima è formata da **a** e **b** che sono entrambe lettere dell'alfabeto inglese ma non sono maiuscole e né uguali tra loro; la seconda coppia di caratteri consecutivi è formata da **b** e **!**, che non sono entrambe lettere dell'alfabeto inglese.

Se la sequenza in input fosse **A b % c c \*** il programma dovrebbe stampare **SI** poiché sono presenti due caratteri consecutivi **c** e **c** che sono entrambi lettere dell'alfabeto inglese minuscole e sono uguali tra loro.

Se la sequenza in input fosse **A b T c ; \*** il programma dovrebbe stampare **NO** poiché non sono presenti due caratteri consecutivi che soddisfano la proprietà richiesta.

Se la sequenza in input fosse **v \$ R T \*** il programma dovrebbe stampare **SI** poiché sono presenti due caratteri consecutivi **R** e **T** che sono entrambe lettere dell'alfabeto inglese maiuscole, e perciò soddisfano la proprietà richiesta.

Nel caso di sequenze contenenti meno di due elementi, il programma deve stampare **NO**, poiché ovviamente non possono esistere due caratteri consecutivi che soddisfano la proprietà.

ATTENZIONE

Affinché il programma possa essere gestito correttamente dal valutatore automatico è necessario inviare in stampa solo ed esclusivamente una delle due stringhe **SI/NO**, senza aggiungere endl, spaziature, o stampe di altro tipo. Per evitare di incorrere in errori di presentazione dell'output, si suggerisce di utilizzare le seguenti istruzioni di stampa:

```
cout<<"SI";
```

```
cout<<"NO";
```