Si ritiene che un biglietto della lotteria sia fortunato se il suo numero identificativo è tale che la somma delle prima metà delle cifre è uguale alla somma della seconda metà delle cifre. Si assume che il numero identificativo sia costituito da un numero pari di cifre. Si scriva un programma C++ che dato in input un intero rappresentante il numero di un biglietto della lotteria stampi su output la stringa "FORTUNATO" se il biglietto è fortunato e la stringa "SFORTUNATO" altrimenti.

ATTENZIONE: Si noti che affinché il programma possa essere gestito dal valutatore automatico, deve essere inviata in stampa solo ed esclusivamente una tra le due stringhe richieste, senza aggiungere spaziature, endl, o altre stampe.

## **ESEMPI:**

Se il numero del biglietto fosse 1230 il programma dovrebbe stampare FORTUNATO (le cifre sono in totale 4, la somma delle cifra nella prima metà è 1+2=3, la somma delle cifre nella seconda metà è 3+0=3)

Se il numero del biglietto fosse 239017 il programma dovrebbe stampare NON FORTUNATO (le cifre sono in totale 6, la somma delle cifra nella prima metà è 2+3+9=14, la somma delle cifre nella seconda metà è 0+1+7=8)

Se il numero del biglietto fosse 130112 il programma dovrebbe stampare FORTUNATO (le cifre sono in totale 6, la somma delle cifra nella prima metà è 1+3+0=4, la somma delle cifre nella seconda metà è 1+1+2=4)