

Scrivere un programma C++ che, letto da input un numero positivo X, stampi su standard output degli asterischi su X linee successive, secondo il seguente schema:

```
*
**
***
....
*** ... ***      ( X asterischi sull'ultima linea)
```

Esempi:

- Se il numero letto da input fosse 4, lo schema da stampare sarebbe

```
*
**
***
****
```

Si noti che gli asterischi sono disposti su 4 linee e che l'ultima linea ne contiene esattamente 4.

- Se il numero letto fosse 2, lo schema da stampare sarebbe

```
*
**
```

- Se il numero letto fosse 0 il programma non dovrebbe stampare nulla.

ATTENZIONE: Si noti che, affinché il programma possa essere gestito dal valutatore automatico, 1) non devono essere presenti spazi tra gli asterischi inviati in stampa e, 2) dopo l'ultimo asterisco di ogni linea deve essere presente un endl.