

Si implementi in C++ un programma che, letto da input un numero n (SEMPRE dispari), crei una matrice quadrata di dimensione n*n e la riempia di zero e di uno in modo da evidenziare il quadrato interno ruotato di 45°, i cui vertici toccano i 4 lati esattamente a metà. Si guardi la figura di esempio per maggiori delucidazioni. La matrice così riempita deve essere inviata in stampa utilizzando le seguenti istruzioni :

```
for (int i = 0; i < n; i++)
{
    for (int j = 0; j < n; j++)
        cout<<matrice[i][j]<<" ";
    cout<<endl;
}
```

ESEMPIO: Se il numero n letto da input fosse pari a 7, dovrebbe essere creata una matrice di dimensione 7*7 e riempita come mostrato in figura.

```
0 0 0 1 0 0 0
0 0 1 1 1 0 0
0 1 1 1 1 1 0
1 1 1 1 1 1 1
0 1 1 1 1 1 0
0 0 1 1 1 0 0
0 0 0 1 0 0 0
```

L'output del programma consiste della sola stampa della matrice così creata.