

```

1      *
2     ***
3    *****
...
n    *      *
      ...
      ***
     *****
      ***
      *
```

- 1 è 1-romboidale, la sua rappresentazione grafica è

- 5 è 2-romboidale, la sua rappresentazione grafica è

- 13 è 3-romboidale, la sua rappresentazione grafica è

- 61 è 6-romboidale la sua rappresentazione grafica è

Scrivere un programma C++ che, letto da input un intero positivo **n**, stampi il corrispondente numero **n**-romboidale. Ad esempio, se **n** è pari a **6** il programma deve stampare **61** (senza aggiungere endl o altre spaziature).