Esercizio 1. Si scriva un programma C++, OPPORTUNAMENTE MODULARIZZATO IN FUNZIONI, che, lette da input tre parole A,B e C, verifichi se queste costituiscono un incastro di parole secondo uno schema prestabilito, anch'esso letto da input. Uno schema è una stringa lunga quanto la parola C e composta solamente da ripetizioni dei caratteri 'a' e 'b'. Si ha un incastro di parole se: 1) la lunghezza di C è uguale alla lunghezza di A più la lunghezza di B; 2) le lettere di cui C è composta provengono o dalla parola A o dalla parola B secondo lo schema (in altre parole: se nella posizione x dello schema è presente il carattere 'a' (risp. 'b') allora nella posizione x della parola C si deve trovare una lettera proveniente dalla parola A (risp. B)); 3) l'ordine in cui le lettere compaiono in A e B è rispettato in C.

Le parole A=MEDI, B=RIONE e C=MERIDIONE, formano un incastro di parole secondo lo schema aabbaabbb. Al contrario, le parole A=CARE, B=SOLA e C=CASOLARE non formano un incastro secondo lo schema bbaaaabb (in questo caso l'incastro avrebbe richiesto che C fosse SOCARELA).

Esercizio 2. Si scriva un programma C++ che, letti da input, nell'ordine, un numero naturale N strettamente maggiore di 0, una matrice di interi di dimensione N*N, e un naturale K, con 0<K<=N, stampi la sottomatrice quadrata di dimensione K*K, la cui somma degli elementi in essa contenuti è massima. Nel caso in cui esistano più sottomatrici la cui somma degli elementi è massima, si stampi la prima che si incontra analizzando la matrice per righe, dall'alto verso il basso.

ATTENZIONE: perché il programma possa essere valutato correttamente da domjudge, gli elementi della sottomatrice individuata devono essere stampati tutti su un'unica linea, senza alcuna spaziatura.

Si scriva un programma C++ che, letti da input, nell'ordine, un numero naturale N strettamente maggiore di 0, una matrice di interi di dimensione N*N, e un naturale K, con 0<K<=N, stampi la sottomatrice quadrata di dimensione K*K, la cui somma degli elementi in essa contenuti è massima. Nel caso in cui esistano più sottomatrici la cui somma degli elementi è massima, si stampi la prima che si incontra analizzando la matrice per righe, dall'alto verso il basso.

ATTENZIONE: perché il programma possa essere valutato correttamente da domjudge, gli elementi della sottomatrice individuata devono essere stampati tutti su un'unica linea, senza alcuna spaziatura.

ESEMPI

- Se N fosse pari a 4, la matrice di dimensione 4*4 fosse la seguente,

| 1 | -5 | 2 | -2 |
|----|----|----|----|
| -4 | -3 | 0 | 2 |
| 0 | -6 | -3 | 6 |
| 5 | 4 | 0 | -1 |

e K fosse pari a 3, si individuerebbero le seguenti 4 sottomatrici di dimensione 3*3

| 1 | -5 | 2 |
|----|----|----|
| -4 | -3 | 0 |
| 0 | -6 | -3 |

| -5 | 2 | -2 |
|----|----|----|
| -3 | 0 | 2 |
| -6 | -3 | 6 |

| -4 | -3 | 0 |
|----|----|----|
| 0 | -6 | -3 |
| 5 | 4 | 0 |

| -3 | 0 | 2 |
|----|----|----|
| -6 | -3 | 6 |
| 4 | 0 | -1 |

Le cui somme, rispettivamente, sono -18, -9, -7, -1.

Il programma dovrebbe stampare l'ultima sottomatrice la cui somma è -1. Più in dettaglio, dovrebbe stampare -302-6-3640-1 (ossia -3 0 2 -6 -3 6 4 0 -1 senza spazi).

- Se N fosse pari a 3, la matrice 3*3 fosse la seguente

| -8 | -9 | 1 |
|----|----|---|
| -4 | -1 | 1 |
| 7 | -8 | 2 |

e K fosse pari a 2, si individuerebbero le seguenti 4 sottomatrici di dimensione 2*2

| -8 | -9 |
|----|----|
| -4 | -1 |

| -9 | 1 |
|----|---|
| -1 | 1 |

| -4 | -1 |
|----|----|
| 7 | -8 |

| -1 | 1 |
|----|---|
| -8 | 2 |

Le cui somme, rispettivamente, sono -22,-8,-6,-6.

Il programma dovrebbe stampare la terza sottomatrice la cui somma è -6. Più in dettaglio, dovrebbe stampare -4-17-8 (ossia -4 -1 7 -8 senza spazi).