

Master Universitario en Ciencia de datos

Asignatura: Tipología y ciclo de vida de los datos aula 1

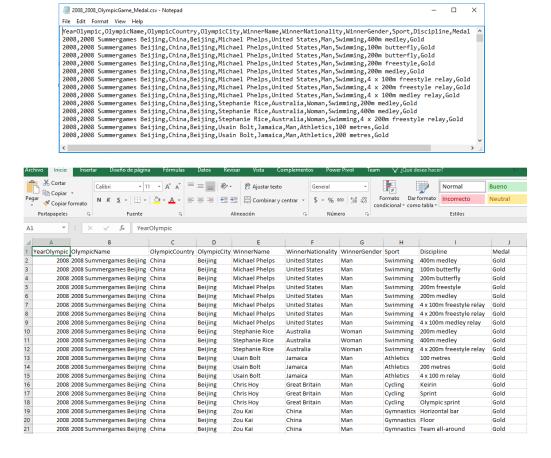
Practica 01: Web Scraping

Estudiante: José Ahias Lopez Portillo

Título del dataset: Ganadores de Juegos Olímpicos desde 1896 a 2008

Subtítulo del dataset: El programa desarrollado accede al sitio web: http://www.theolympicdatabase.nl, el cual contiene datos estadísticos de los juegos olímpicos realizados desde 1896 a 2008, por medio de un parámetro de entrada indica los años a extraer, se consulta los eventos realizados, ganadores de medallas y el detalle de las medalla que cada atleta olímpico gano en dicho juego, una vez consolidad toda la información se genera un DataSet en formato CSV.

Imagen.





¿Cuál es la materia del conjunto de datos?

Información detalla de las medallas ganadas en los juegos olímpicos según los años que el usuario quiere consultar, la información disponible de los juegos olímpicos desde 1896 a 2008.

¿Qué campos incluye?

Nombre Columna	Descripción
YearOlympic	Almacena el año en que se realizó el juego olímpico.
OlympicName	Almacena una descripción del juego olímpico.
OlympicCountry	Almacena el país en donde se realizó el juego olímpico
OlympicCity	Almacena la cuidad donde se realizó el juego olímpico
WinnerName	Almacena el nombre del atleta ganador
WinnerNationality	Almacena la nacionalidad del atleta ganador
WinnerGender	Almacena el género del atleta ganador
Sport	Almacena el deporte en que el atleta gano la medalla olímpica
Discipline	Almacena la disciplina deportiva en que gano la medalla olímpica
Medal	Almacena el tipo de medalla ganada

¿Cuál es el periodo de tiempo de los datos y cómo se ha recogido?

Inicialmente los juegos olímpicos se desarrollaban cada 4 años, teniendo una edición de verano y invierno, posteriormente los juegos olímpicos se realizan cada 2 años.

Theolympicdatabase, ha realizado una recolección de datos de los resultados de los juegos olímpicos desde 1896 a 2008.

¿Quién es propietario del conjunto de datos?

Los juegos olímpicos son un evento internacional organizado por Federaciones Internacionales de cada deporte, Comités Olímpicos Nacionales y Comités Organizadores de cada edición, la información generada de cada juego olímpico es de carácter público.

En el desarrollo de la practica se accede a la información recolectada por **Theolympicdatabase**, la cual es una organización independiente no relacionada al comité olímpico internacional o cualquier institución organizadora.



¿Por qué es interesante este conjunto de datos?

Los datos estadísticos que incluyen a más de un país siempre son datos de gran interés de análisis, en el caso de los juegos olímpicos es una base de datos muy rica, exacta y con diversidad de información con historia de 112 años.

¿Qué preguntas le gustaría responder la comunidad?

- ¿Quién es el país más ganador de medallas?
- ¿Quién es el mejor atleta de todos los tiempos?
- ¿Qué deporte tiene más disciplinas?
- ¿Quienes ganan más medallas hombre o mujeres?
- Distribución de medallas por países y juego olímpico.
- Variación del total ganado de medallas por juego olímpicos.

Licencia GNU General Public License v3.0 (GNU General Public License)

Es la licencia mas utilizada en el mundo de software libre y código abierto, garantizando que futuros estudiantes o cualquier persona, tenga la libertad de compartir, copiar y modificar el código fuente desarrollado, al ser un programa de carácter académica con información publica, no quiero limitar el uso de lo desarrollado, siempre y cuando estén en los términos legales permitidos en la licencia.

URL de Código: https://github.com/Ahias/WebScrapJuegosOlimpicos/tree/master/Fuentes

- WebScraJuegosOlimpicos.py (Código fuente)
- WebScraJuegosOlimpicos.cpython-36.pyc (Código compilado)

Url DataSet: https://github.com/Ahias/WebScrapJuegosOlimpicos/tree/master/DataSet

• **1992_2008_OlympicGame_Medal.csv** (Dataset generado ingresando Año de inicio 1992 y Año de fin 2008)