МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4

по дисциплине «Искусственные нейронные сети»

Тема: Распознавание рукописных символов

Студент гр. 8382	Нечепурен	ко Н.А.
Преподаватель	Жангиро	в Т.Р.

Санкт-Петербург

Цели работы.

Реализовать классификацию черно-белых изображений рукописных цифр (28x28) по 10 категориям (от 0 до 9).

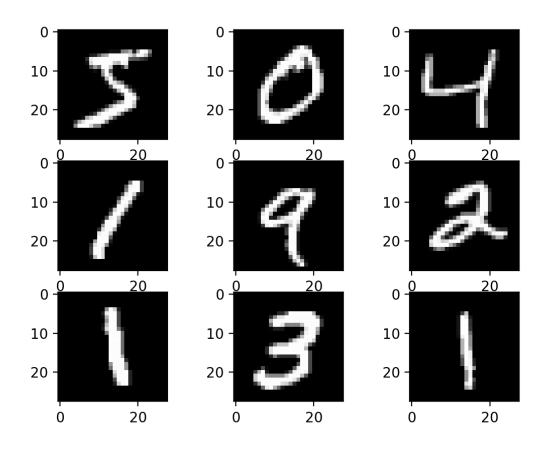


Рисунок 1 – Примеры изображений из датасета MNIST

Набор данных содержит 60 000 изображений для обучения и 10 000 изображений для тестирования.

Задачи.

- Ознакомиться с представлением графических данных
- Ознакомиться с простейшим способом передачи графических данных нейронной сети

- Создать модель
- Настроить параметры обучения
- Написать функцию, позволяющая загружать изображение пользователи и классифицировать его

Требования.

- 1. Найти архитектуру сети, при которой точность классификации будет не менее 95
- 2. Исследовать влияние различных оптимизаторов, а также их параметров, на процесс обучения
- 3. Написать функцию, которая позволит загружать пользовательское изображение не из датасета

Выполнение работы.

Загрузим встроенный в keras набор размеченных изображений рукописных символов.

```
from tensorflow.keras.datasets import mnist
(train_images, train_labels), (test_images, test_labels) =
    mnist.load data()
```

Каждое наблюдение содержит в себе черно-белое изображение 28 на 28 пикселей с числом от 0 до 9 и соответствующую метку. Убедимся в корректности загруженных данных, выведем первое изображение (см. рис. 2).

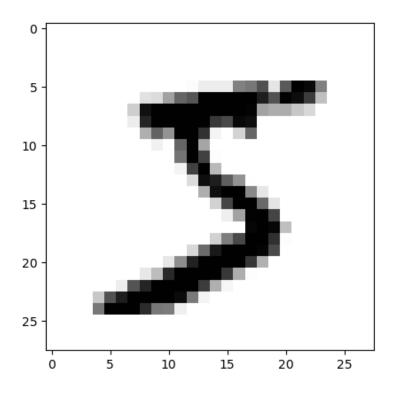


Рисунок 2 – Первое изображение датасета

Каждый пиксель изображения представлен числом от 0 до 255. Нормализуем значения пикселей с помощью следующего кода:

```
train_images = train_images / 255.0
test_images = test_images / 255.0
```

Для столбца меток проведем one-hot кодирование с помощью функции to categorical.

```
train_labels = to_categorical(train_labels)
test labels = to categorical(test labels)
```

Найдем архитектуру сети, при которой точность классификации будет не менее 95%. Протестируем архитектуру, приведенную в листинге 5 методических указаний. Модель выглядит следующим образом

```
model = Sequential()
```

```
model.add(Flatten())
model.add(Dense(256, activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
model.compile(optimizer=RMSprop(), loss='
    categorical crossentropy', metrics=['accuracy'])
```

В первом слое вытягиваем изображение в вектор (728, 1). Затем идет скрытый слой с функцией активации relu на 256 нейронов, в последнем слое имеем 10 нейронов и функцию активации softmax. Выходной слой позволяет определить наиболее вероятный класс числа на изображении.

Обучим модель со следующими параметрами

Получаем следующий результат

```
Epoch 1/5
0.4670 - accuracy: 0.8699
Epoch 2/5
0.1380 - accuracy: 0.9596
Epoch 3/5
0.0913 - accuracy: 0.9734
Epoch 4/5
0.0656 - accuracy: 0.9804
Epoch 5/5
0.0493 - accuracy: 0.9853
0.0783 - accuracy: 0.9770
```

```
test acc: 0.9769999980926514
```

Сразу же получили необходимую точность на тестовом наборе.

Проведем исследование зависимости результатов работы модели от выбранного оптимизатора. Выше приведен результат модели с оптимизатором RMSprop. Он представлен в keras следующим образом

```
tf.keras.optimizers.RMSprop(
    learning_rate=0.001,
    rho=0.9,
    momentum=0.0,
    epsilon=1e-07,
    centered=False,
    name="RMSprop",
    **kwargs
)
```

Алгоритм на каждой итерации высчитывает скользящее среднее квадрата градиентов, вычисляемое по формуле

$$E[g^2]_t = \beta E[g^2]_{t-1} + (1 - \beta)g_t^2$$

где t — номер шага, g — вектор градиента, $\beta \in (0;1)$ — параметр значения (обычно равен 0.9). Веса изменяются следующим образом

$$w_t = w_{t-1} - \frac{\eta}{\sqrt{E[g^2]_t + \epsilon}}$$

 η — скорость обучения, ϵ — маленькое число, стабилизирующее знаменатель.

Изменение параметра ρ на 0.3 и на 0.5 не повлияло на результаты модели. Попробуем уменьшить η в десять раз.

Результаты модели оказались хуже. В таком виде ей требуется больше времени для обучения, чтобы достигнуть лучшего результата.

Рассмотрим другие оптимизаторы. Например, SGD – стохастический градиентный спуск.

```
tf.keras.optimizers.SGD(
    learning_rate=0.01, momentum=0.0, nesterov=False, name="
         SGD", **kwargs
)
```

При нулевом значении импульса веса изменяются как

$$w_t = w_{t-1} - \eta q_t$$

Если значение импульса больше 0, формула имеет вид

$$w_t = w_{t-1} + pv_{t-1} - \eta g_t$$

где p – импульс, v – аналог скорости. При использовании импульса Нестерова

$$v_t = pv_{t-1} - \eta g_t$$

$$w_t = w_{t-1} + pv_t - \eta g_t$$

Наличие импульса позволяет ускорять спуск в необходимом направлении и тушит возникающие колебания.

Запустим модель с параметрами SGD по умолчанию.

```
Epoch 1/5
469/469 [============= ] - 1s 1ms/step - loss:
 1.6138 - accuracy: 0.5826
Epoch 2/5
0.5868 - accuracy: 0.8629
Epoch 3/5
0.4542 - accuracy: 0.8820
Epoch 4/5
0.3974 - accuracy: 0.8938
Epoch 5/5
0.3627 - accuracy: 0.9001
0.3254 - accuracy: 0.9130
 test acc: 0.9129999876022339
```

Модель сходится медленно.

Добавим импульс равный 0.5 и правило Нестерова.

Модель с SGD все равно заметно уступает модели с RMSprop.

Рассмотрим оптимизатор Adam. Он выглядит как смесь SGD и RMSprop.

В нем содержатся два параметра β_1 и β_2

```
tf.keras.optimizers.Adam(
    learning_rate=0.001,
    beta_1=0.9,
    beta_2=0.999,
    epsilon=1e-07,
    amsgrad=False,
    name="Adam",
    **kwargs
```

Формула обновления весов имеет вид

$$w_t = w_{t-1} - \frac{\eta}{\sqrt{\tilde{v}_{t-1} + \epsilon}} \tilde{m}_{t-1}$$

$$\tilde{m}_{t} = \frac{\beta_{1} m_{t-1} + (1 - \beta_{1}) g_{t}}{1 - \beta_{1}}$$

$$\tilde{v}_{t} = \frac{\beta_{2} v_{t-1} + (1 - \beta_{2}) g_{t}^{2}}{1 - \beta_{2}}$$

Запустим модель со значениями по умолчанию

```
Epoch 1/5
0.5346 - accuracy: 0.8528
Epoch 2/5
0.1422 - accuracy: 0.9596
Epoch 3/5
0.0970 - accuracy: 0.9717
Epoch 4/5
0.0688 - accuracy: 0.9803
Epoch 5/5
0.0499 - accuracy: 0.9855
0.0751 - accuracy: 0.9770
  test acc: 0.9769999980926514
  Точность как у RMSprop. Протестируем модель с параметрами \beta_1=0.8
и \beta_2 = 0.8.
  Epoch 1/5
469/469 [============== ] - 1s 2ms/step - loss:
 0.5129 - accuracy: 0.8604
Epoch 2/5
0.1307 - accuracy: 0.9620
Epoch 3/5
```

Результаты немного улучшились, но это изменение статистически не значимо.

Оба параметра равны нулю

```
Epoch 1/5
0.5478 - accuracy: 0.8495
Epoch 2/5
0.1924 - accuracy: 0.9488
Epoch 3/5
0.1641 - accuracy: 0.9607
Epoch 4/5
0.1604 - accuracy: 0.9668
Epoch 5/5
0.1597 - accuracy: 0.9694
0.2148 - accuracy: 0.9641
 test acc: 0.9641000032424927
```

Сохраним модель с оптимизатором Adam со стандартными параметрами в файл mnist_model. Напишем скрипт, читающий данную модель с диска и проводящий классификацию числа на изображении, путь к которому передается через аргумент командной строки.

Исходный код скрипта приведен в приложении Б. Функция предсказания числа на изображении

```
def predict_image(model, image_path):
    img = load_img(image_path, color_mode="grayscale",
        target_size=(28, 28))
    pixels_array = np.array([img_to_array(img)]) / 255
    prediction_vector = model.predict(pixels_array)
    prediction = np.argmax(prediction_vector, 1)[0]
    print("Number on the image is:")
    print(prediction)
    return prediction
```

Нарисуем в графическом редакторе (MS Paint) цифры от 0 до 9 и прогоним их через скрипт. Например, для картинки 4.png вывод

```
Number on the image is:
```

Модель ошиблась с 6, выдав в качестве ответа 5, для 7 выдала 3, для 9 выдала 3. Остальные цифры были угаданы верно. Возможно, модель немного переобучилась. Так как числа были нарисованы в MS Paint, значениями пикселей были только 0 и 255 (либо очень близкие к 255), возможно, это тоже сыграло роль на точности распознавания мелких деталей.

Выводы.

В результате выполнения лабораторной работы был реализован классификатор рукописных цифр из датасета MNIST. Была найдена архитектура сети, при которой достигалась точность на тестовых данных порядка 97Были проанализированы три оптимизатора: RMSprop, SGD и Adam. Был написан скрипт, позволяющий классифицировать введенное пользователем изображение.

ПРИЛОЖЕНИЕ А. КОД ОБУЧЕНИЯ МОДЕЛИ.

```
import os
os.environ['TF CPP MIN LOG LEVEL'] = '2'
import matplotlib.pyplot as plt
from keras.utils import to categorical
from tensorflow.keras.layers import Dense, Flatten
from tensorflow.keras.models import Sequential
from tensorflow.keras.datasets import mnist
from tensorflow.keras.optimizers import *
(train images, train labels), (test images, test labels) = mnist.
  load data()
def plt show bitmap image(image):
   plt.imshow(image, cmap=plt.cm.binary)
   plt.show()
train images = train images / 255.0
test images = test images / 255.0
train labels = to categorical(train labels)
test labels = to categorical(test labels)
def build model(optimizer):
   model = Sequential()
   model.add(Flatten())
   model.add(Dense(256, activation='relu'))
   model.add(Dense(10, activation='softmax'))
    model.compile(optimizer=optimizer, loss='
```

```
categorical_crossentropy', metrics=['accuracy'])
return model
```

```
model = build_model(Adam())
model.fit(train_images, train_labels, epochs=5, batch_size=128)
test_loss, test_acc = model.evaluate(test_images, test_labels)
print('test_acc:', test_acc)
model.save('models/mnist model')
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б. КОД ИСПОЛНЯЕМОГО СКРИПТА.

```
import os
os.environ['TF CPP MIN LOG LEVEL'] = '2'
import sys
import numpy as np
from tensorflow.keras.models import load model
from tensorflow.keras.preprocessing.image import load img,
  img to array
def predict image(model, image path):
    img = load img(image path, color mode="grayscale",
      target size=(28, 28))
   pixels_array = np.array([img to array(img)]) / 255
   prediction vector = model.predict(pixels array)
   prediction = np.argmax(prediction vector, 1)[0]
   print("Number on the image is:")
   print(prediction)
    return prediction
if name == ' main ':
    if len(sys.argv) != 2:
        exit("You must specify path to image.")
    model = load model('models/mnist model')
    try:
        predict image(model, sys.argv[1])
    except Exception as e:
        print(e, file=sys.stderr)
```