**TP1**

1. ***L’analyse du rôle de chaque classe :***

* ***Classe LancerApp1****:* est la classe principale (main) elle permet de :
* Créer la fenêtre de l’application et la zone de dessin dans cette fenêtre.
* Afficher la fenêtre et les trains de cercle avec images en couleur après ses créations.
* ***Classe Cercle :*** est classe publique contient des méthodes et des constructeurs, son rôle est de créer un cercle de position fixe, elle permet aussi d’afficher le cercle donné.
* ***Classe CercleDebut :*** est une classe extend de la classe Cercle, elle permet de créer le début du train et l’affiche comme un disque noire, permet aussi de modifier la pointe du train cercle et déplacer le centre du train cercle. Donc elle fait une traçabilité du train cercle.
* ***Classe CercleDebutImage :*** cette classe extend de la classe CercleDebut, permet de charger l’image à afficher pour le début du cercle.
* ***Classe Dessin :*** Permet de stocker la liste de trains et afficher la zone de dessin et son contenu.