



## Projet

Architecture et Développement Logiciel.

---

Ce projet a pour but d'initier les étudiants aux bonnes pratiques de la conception et de la programmation, afin de réaliser des projets de qualité. Ce projet permettra aux étudiants d'appliquer au fur et à mesure les notions acquises dans le cours, et cela de manière incrémentale.

Le projet consiste à mettre en place une application pour la gestion de comptes bancaires, appelé FSTBank (Faculté des Sciences de Tlemcen Bank). Cette application consiste :

- à associer des comptes bancaires à des clients.
- à permettre aux clients d'accéder à leur comptes et de les gérer à distance.
- à permettre aux banquiers de gérer le compte des clients associés.

L'application **FSTBank** contient deux types de compte :

- Compte particulier : destiner aux clients simples à usage privé. Ce type de compte peut être :
  - privé à une seule personne.
  - partagé entre plusieurs personnes (maximum 10).
- Compte professionnel : destiner aux entreprises.

L'application **FSTBank** contient deux types d'utilisateurs :

- Banquier : représente l'agent qui travaille à la banque.
- Client : représente l'utilisateur de la banque. Il y a deux types de clientèle :
  - particulier.
  - professionnel.

Le banquier crée un nouveau client et lui attribue un ou plusieurs comptes bancaires. Le banquier peut aussi accéder au compte du client afin de consulter le solde et l'historique des transactions. Par contre, il ne peut pas faire de virement ou de retrait.

Le client du compte peut accéder à son compte pour :

- consulter le solde.
- faire un virement.
- faire un retrait.
- imprimer le relevé de comptes.

**Question 0.1.** Dans la première partie du projet, proposer une conception modulaire et évolutif pour l'application **FSTBank** en utilisant au moins trois designs patterns adéquats. Justifier vos choix.

*Bon courage*