

Trabalho Prático 2

Computação Móvel, LEI 2016-2017

Rossana Santos (rossana.santos@estsetubal.ips.pt)

Trabalho Prático 2

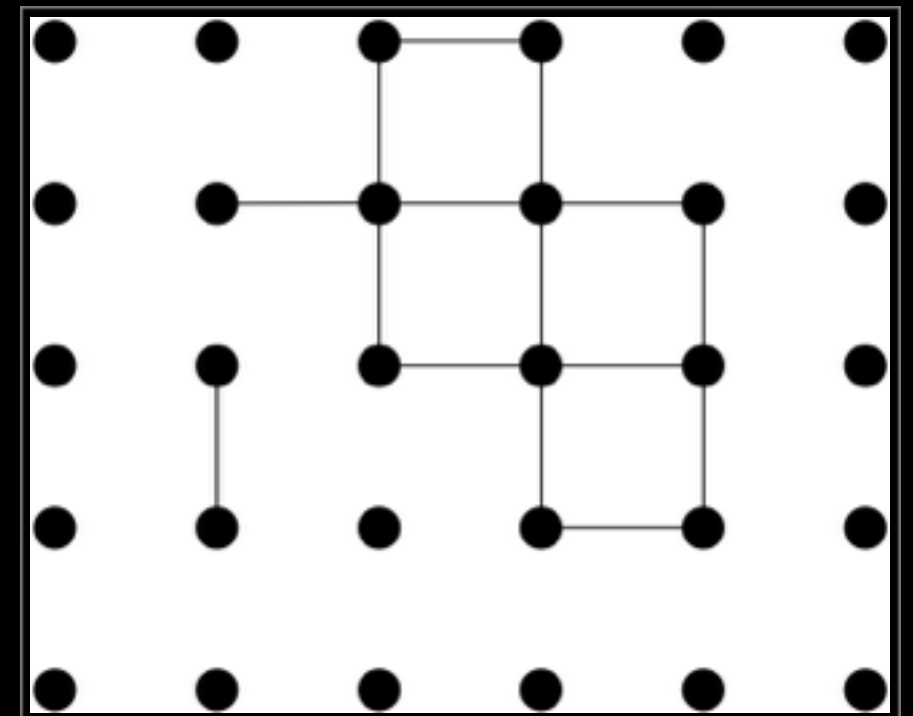
Cotação: 25% da nota final

Desenho e implementação (usando React Native) do jogo do enunciado da UC de Inteligência Artificial (que será publicada no Moodle de CM):

PUZZLE DOS PONTOS E DAS CAIXAS

Opção 1: Trabalho em comum com IA

Opção 2: Trabalho apenas de CM



Exemplo:

<http://dotsandboxes.org>

Dots & boxes

You: 0



Me: 0



Trabalho Prático 2

Opção I

Em grupos de **2** alunos que estejam **AMBOS** inscritos a CM e a IA:

Desenho e implementação de um jogo para dispositivos móveis, utilizando algoritmos de IA.

Obrigatório usar: React Native (javascript)

Jogo da Opção I

Na opção I, o jogo pode ser jogado de duas formas:

- a) contra o computador (usando o algoritmo desenvolvido em IA)
- b) entre dois jogadores, em que jogam ambos usando a mesma aplicação no mesmo dispositivo móvel

Trabalho Prático 2

Opção 2

Em grupos de **2** alunos:

Desenho e implementação de um jogo para dispositivos móveis.

Em substituição da componente “inteligente” da Opção 1 terão de ser acrescentadas mais funcionalidades.

Obrigatório usar: React Native (javascript)

Jogo da Opção 2

Na opção 2, o jogo pode ser jogado de duas formas:

- a)** entre dois jogadores, em que cada jogador possui o seu dispositivo móvel e jogam um contra o outro em rede
- b)** entre dois jogadores, em que jogam ambos usando a mesma aplicação no mesmo dispositivo móvel

Critérios de Avaliação

de ambas as opções

- ★ Usabilidade

- ★ Aspecto visual

- ★ Implementação (quanto mais complexa a aplicação maior a cotação)

TP 2 - Prazos

ambas as opções

- Entrega: 8h00 do dia 30 de Janeiro
- Discussões: a marcar na semana seguinte

A Entregar (I)

1. Ficheiro .zip identificado com o nome da aplicação que contém:

projecto Android Studio

Entrega no Moodle (<100Mb!) em:

Avaliação: Trabalho Prático 2 - Avaliação Contínua - ZIPs

e

3. Ficheiro de instalação para:

Android com API à escolha dos alunos ou iPhone 6s

Entrega no Moodle (<80Mb!), em:

Avaliação: Trabalho Prático 2 - Avaliação Contínua - APKs

A Entregar (2)

3. Vídeio ilustrativo da utilização da aplicação (que possa ser aberto no software **VLC**) identificado com o nome da aplicação.

Formas de entrega:

- no Moodle (<**100Mb!**) em:
Avaliação: Trabalho Prático 2 - Avaliação Contínua - Videos
- colocar o ficheiro na Cloud e enviar o link público por email (a recepção deste email e download do ficheiro será confirmada pela docente)
- colocar o vídeo no YouTube e enviar o link por email (a recepção deste email será confirmada pela docente)