



Ahmad AL Asaf – Software Entwickler

✉ Eng.ahmad.alassaf@gmail.com ☎ +4915175614666
🌐 <https://github.com/Ahmad-Alassaf> 🌐 Nordweg.1 87730 Bad Gröbenbach

Beruflicher Werdegang

Techniker, Gamestop, Memmingen (08/2017 – 01/2025)

- ✓ Fehleranalyse aller Konsolen und Handheld
- ✓ SMD-Löten auf Leiterplatten mittels Ersa-Lötssystem
- ✓ Reparatur im Repair-Service von Kundengeräten wie Spielkonsolen, Controller und Handhelds aller Marken wie Sony, Microsoft und Nintendo
- ✓ Kundennachruf bei Rückfragen zu kundeneigenen Geräten
- ✓ Dokumentation Reparatur-Aufträge
- ✓ Ticket-System bearbeiten

Flucht nach Deutschland in den Jahren 2015 bis 2017

- ✓ Asylantrag erstellen, Warten Auf Anerkennung, Integrationskurs, Arbeitserlaubnis

Technical Services in Aleppo(2012-2015)

- ✓ Entwicklung und Verwaltung von Systemen:
Automatisierung des IT-Lagers mit Schwerpunkt auf C#, SQL Server und Windows-Anwendungen
- ✓ Tätigkeit als Lehrer für Computertechnik (internes Projekt)
- ✓ First-Level-Support

IT-Support, Syrische Militär , Damaskus(2010-2011)

- ✓ Betriebssystem Installation, Fehler Diagnose, Fehler Behebung.
- ✓ Datenerfassung.

Ausbildung

Software Engineer (09/2003 – 06/2009) - Aleppo University

Im Studium in Syrien war das „Projekt“ kein freiwilliges Vorhaben, sondern ein Pflichtfach ab dem dritten Studienjahr.

Simulation des Windows Task-Managers

- Anzeige aller Tasks und der zugehörigen Threads, die vom Hauptprozess abhängig sind
- Darstellung detaillierter Informationen zu jedem Task, einschließlich Speicherauslastung und CPU-Leistung
- Möglichkeit für den Benutzer, einen ausgewählten Task über die Simulation zu beenden

Technologie

Die Programmiersprache für dieses Projekt war **C++**.

Einfacher Compiler

Der Compiler erkennt die Befehlseingabe des Benutzers und führt sie aus. Der Benutzer kann folgende Befehle verwenden:

- Mathematische Operationen:
Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division
- Schleifenverarbeitung:
Unterstützung der Schleifenstrukturen **for** und **while**
- Funktionen:
Unterstützung für benutzerdefinierte Funktionen

Technologie:

Entwickelt in C# als Windows-Applikation

Schulautomatisierung:

- Das Projekt stellt umfangreiche Informationen für die Schulverwaltung bereit.
- Alle Schülerdaten werden zentral erfasst und können ausschließlich von der Schulleitung bearbeitet werden.
- Über die Anwendung können Eltern verschiedene Informationen einsehen, zum Beispiel Noten, Fächer und zuständige Lehrkräfte.
- Die Schulleitung kann über die Anwendung auch Informationen zu den Eltern abrufen.

Technologien:

C# (Windows-Anwendung), SQL Server, ADO.NET

IT-Skills

Programmiersprachen & Frameworks

- C#
- C# WPF (MVVM-Pattern)
- PHP (Laravel 9)
- JavaScript

Web-Technologien

- Frontend: HTML5, CSS3, Bootstrap 5
- JavaScript-Frameworks: Vue.js, React.js
- Backend: Node.js (Express), ASP.NET Core (MVC)

Datenbanken & Datenmanagement

- Relationale Datenbanken: MySQL, SQL Server
- NoSQL / Cloud: MongoDB, Firebase

Versionierung & Tools

- Git / GitHub
- Containerisierung mit Docker: erste Kenntnisse.

Soft Skills:

- **Teamarbeit & Kollaboration** – Fähigkeit, effektiv mit Kollegen, Designern und Projektmanagern zusammenzuarbeiten.
- **Kommunikationsfähigkeit** – Klare und präzise Kommunikation von Ideen, Problemen und Lösungen.
- **Lernbereitschaft / Adaptivität** – Neue Technologien erlernen und in Projekten anwenden.
- **Kreativität & Innovationsfähigkeit** – Neue Lösungsansätze und Optimierungen entwickeln.

Sprachkenntnisse

- **Deutsch** gut in Wort und Schrift
- **Englisch** gut
- **Arabisch** Muttersprache

Private Projekte

Alle nachfolgenden Projekte sind für Präsentationszwecke erstellt, damit ich bei der Bewerbung konkrete Ergebnisse meiner Programmierarbeit vorweisen kann.

1. Videospiel Konsolenreparatur

<https://msnkonsolen-repair.com>

verwendete Techniken/Tools:

Frontend: HTML, CSS, Bootstrap, Vue3 Komposition API

Backend: Laravel 9(MVC), Google Palaces API

Datenbank: MySQL

2. Job-Suche & Job-Angebote

<https://stellen-948142751054.europe-west3.run.app>

verwendete Techniken/Tools:

Frontend: Reactjs, Bootstrap5, JavaScript und diverse UI-Bibliotheken

Backend: Node Express.js, MongoDB und weitere Tools

Datenbank: MongoDB

Das Job-Projekt ist eine von mir eigenständig entwickelte Fullstack-Webanwendung. Nutzer können nach freien Stellen suchen, während Arbeitsgeber Stellenanzeigen veröffentlichen können. Die Anwendung verfügt über eine Suchleiste sowie Filter-Funktion zur gezielten Stellensuche.

Das Projekt wurde speziell für Bewerbungszwecke entwickelt und befindet sich derzeit noch in der Weiterentwicklung.

3. Ticket-System

<http://aspmvc.runasp.net/>

Frontend: ASP.Net Core

Backend: C#

Datenbank: SQL-Server

Ticket-System MVC ist ein privates Lernprojekt zur Vertiefung praktischer Kenntnisse in ASP.NET Core 8 und der Arbeit mit MVC und Entity Framework.

Das System ermöglicht es Benutzern, Tickets an bestimmte Abteilungen zu erstellen und auf Antworten innerhalb bestehender Tickets zu reagieren.