

## TP1 Info 1101

### Objective:

- Ecrire, compiler et exécuter un programme C.
  - Manipulation des entrées/sorties.
  - Définir et manipuler les constants et les variables.
- 

- 1- écrire un programme qui affiche à l'écran les lettres de A jusqu'à F.
- 2- écrire, corriger (quand nécessaire) et exécuter les programmes suivants :

```
1. #include<stdio.h>
#include<conio.h>
void main()
{   int n=13;
    printf("\n * * %d * *",n);
    getch();
}

2. #include<stdio.h>
#include<conio.h>
void main()
{   int n=7;
    float b=1.1;
    printf("\n * * %f * *",n*b);
    getch();
}

3. #include<stdio.h>
#include<conio.h>
void main()
{
    const int k=15;
    int n ;
    double g,s=1;
    printf("un entier puis un double : ");
    scanf("%d%lf",&n,&g);
    printf("\n * * %d * * %lf * *",n,g);
    s=g*s + k;
    printf("\n * * %lf * * ",s);
    getch();
}
```

```
4. #include<stdio.h>
#include<conio.h>
void main()
{ int i, j ;

    printf("deux entiers: ");
    scanf("%d%d",&i,&j);
    i=++j; printf("i=%d ,j=%d \n",i,j);
    i=j++; printf("i=%d ,j=%d \n",i,j);
    j=++i +5; printf("i=%d ,j=%d \n",i,j);
    j=i++ +5; printf("i=%d ,j=%d \n",i,j);
    getch();
}
```