



JOB SHEET

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

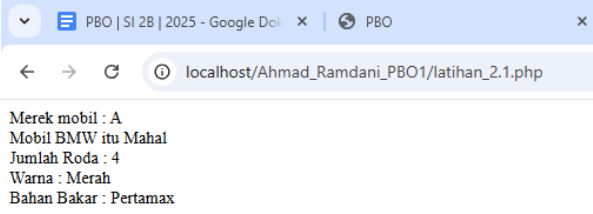
PERTEMUAN 2

10111002 – AHMAD RAMDANI
SISTEM INFORMASI 2B

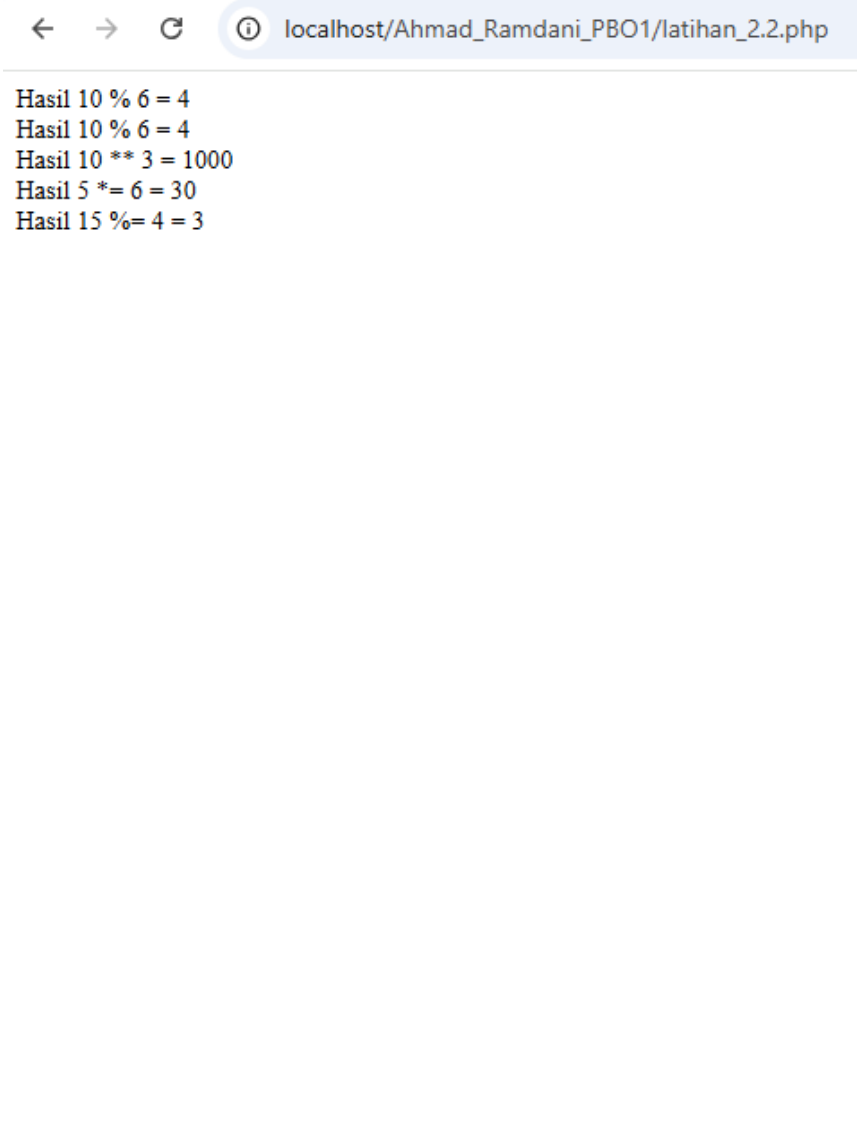
Dosen Pengampu
Sari Azhariyah, M.Pd.T.
Usep Abdul Rosid, S.T., M.Kom

POLITEKNIK NEGERI SUBANG	
Jurusan : TIK	Waktu : 240 Menit
Program Studi : Sistem Informasi	Topik : Variable dan Operator
Mata Kuliah : PBO	Judul : Laporan Latihan 2 dan Tugas 2
Tanggal : 27 – 08 - 2025	Pertemuan ke : 2

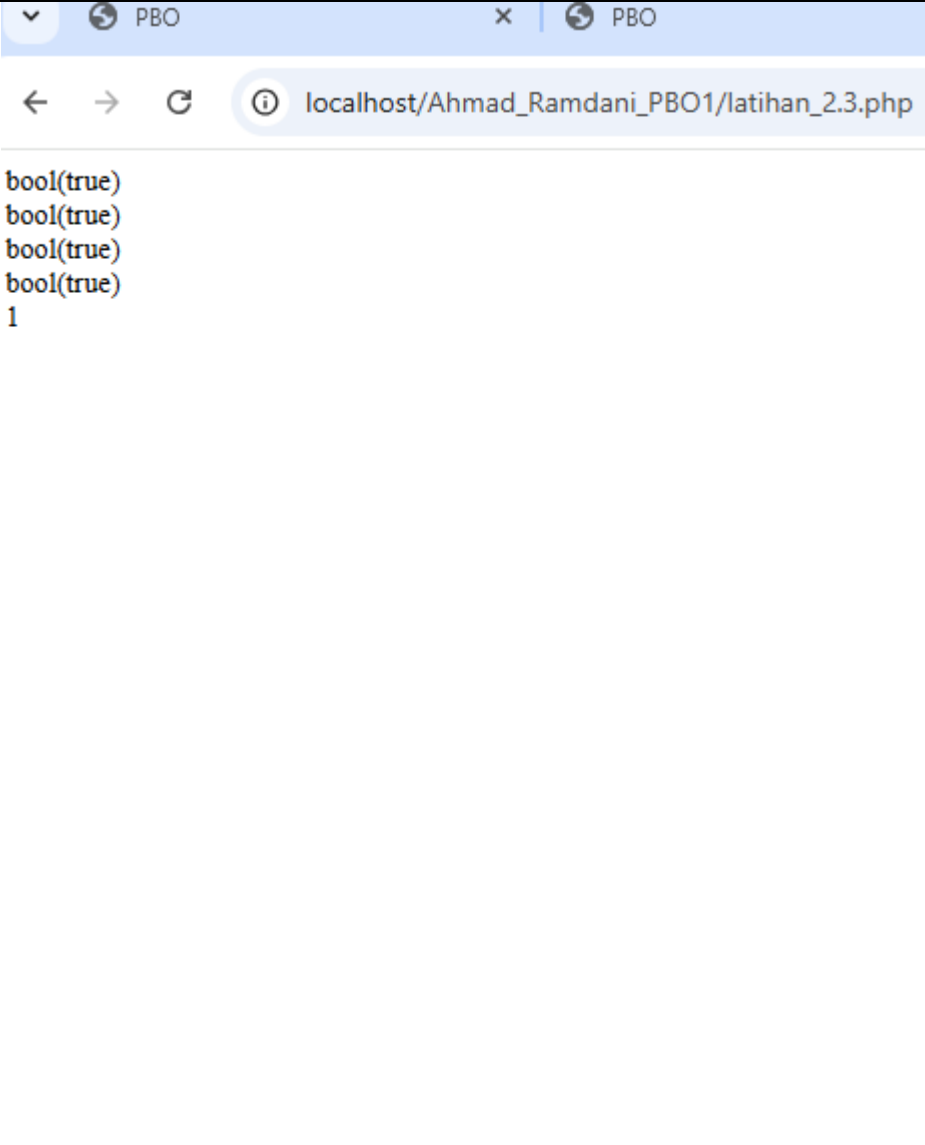
- Tujuan** : Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan konsep dasar dan mengimplementasi serta berlatih penggunaan elemen pada HTML.
- Alat dan Bahan** : XAMPP, Web Browser, Text Editor
- Link Github** :
- Langkah Kerja** :
1. Siapkan dan jalankan xampp, web browser, dan text editor
 2. Buat folder praktikum pemrograman web pada folder htdocs
 3. Lakukan penulisan sintak program pada text editor
 4. Simpan file hasil penulisan sintak tersebut kedalam folder praktikum
 5. Jalankan web browser
 6. Jalankan web pada mode local dengan mengetikan localhost/folder praktikum/file sintak pada web browser
 7. Output program akan tampil pada web browser

No	Praktik	Output Program	Sintak Kode Program	Keterangan
1.	Latihan Soal 2.1	 <pre> Merek mobil : A Mobil BMW itu Mahal Jumlah Roda : 4 Warna : Merah Bahan Bakar : Pertamina </pre>	<pre> <?php class Mobil { var \$jumlahRoda = 4; var \$warna = "Merah"; var \$bahanBakar = "Pertamax"; var \$harga = 120000000; var \$merek = "A"; public function statusHarga() { if (\$this->harga > 50000000) \$status = 'Mahal'; else \$status = 'Murah'; return \$status; } } \$ObjekBMW = new Mobil; // membuat objek BMW dari class Mobil \$ObjekTesla = new Mobil; // membuat </pre>	Membuat Variable dan mengimplementasi kannya di dalam Objek

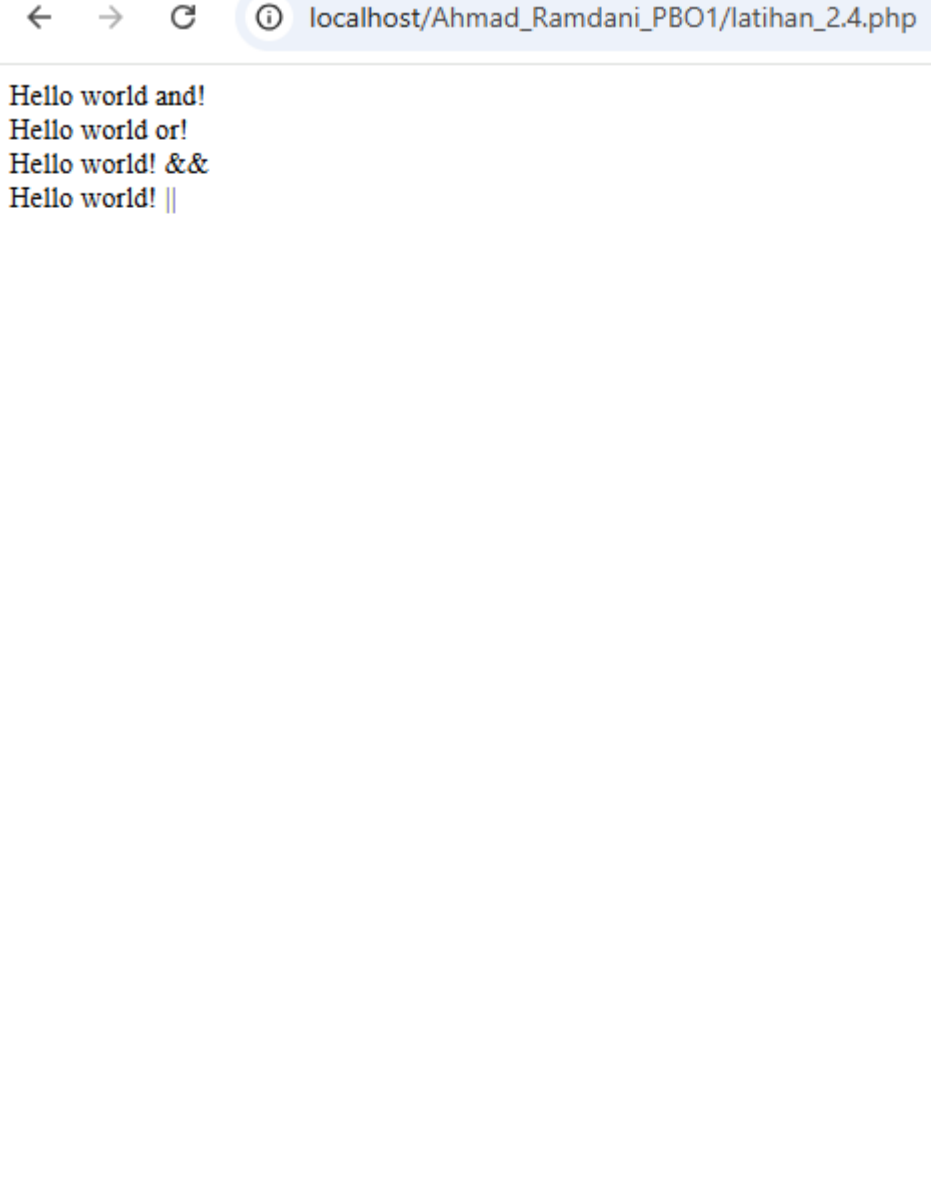
			<p>objek Tesla dari class Mobil</p> <pre>\$ObjekAudi = new Mobil; // membuat objek Audi dari class Mobil</pre> <p>echo "Merek mobil : " . \$ObjekBMW->merek. "
";</p> <p>echo "Mobil BMW itu " . \$ObjekBMW- >statusHarga() . "
";</p> <p>echo "Jumlah Roda : " . \$ObjekBMW- >jumlahRoda . "
";</p> <p>echo "Warna : " . \$ObjekBMW->warna . "
";</p> <p>echo "Bahan Bakar : " . \$ObjekBMW- >bahanBakar . "
"; ?></p>	
--	--	--	--	--

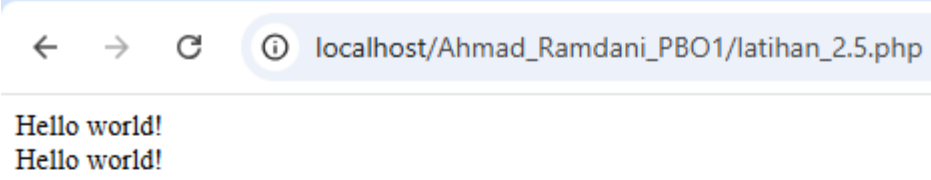
2.	Latihan Soal 2.2	 <pre> Hasil 10 % 6 = 4 Hasil 10 % 6 = 4 Hasil 10 ** 3 = 1000 Hasil 5 * 6 = 30 Hasil 15 % 4 = 3 </pre>	<pre> <?php // Contoh 1: Modulus \$x = 10; \$y = 6; echo "Hasil \$x % \$y = " . (\$x % \$y) . "
"; // Contoh 2: Modulus lagi (sama dengan contoh 1) \$x = 10; \$y = 6; echo "Hasil \$x % \$y = " . (\$x % \$y) . "
"; // Contoh 3: Pangkat \$x = 10; \$y = 3; echo "Hasil \$x ** \$y = " . (\$x ** \$y) . "
"; // Contoh 4: Perkalian dengan assignment (*=) \$x = 5; \$x *= 6; // sama dengan \$x = \$x * 6 echo "Hasil 5 *= 6 = " . \$x . "
"; </pre>	Melakukan perhitungan dengan operator aritmatika
----	-------------------------	---	---	--


			<pre>// Contoh 5: Modulus dengan assignment (%)= \$x = 15; \$x %= 4; // sama dengan \$x = \$x % 4 echo "Hasil 15 %= 4 = " . \$x . "
"; ?></pre>	
--	--	--	---	--

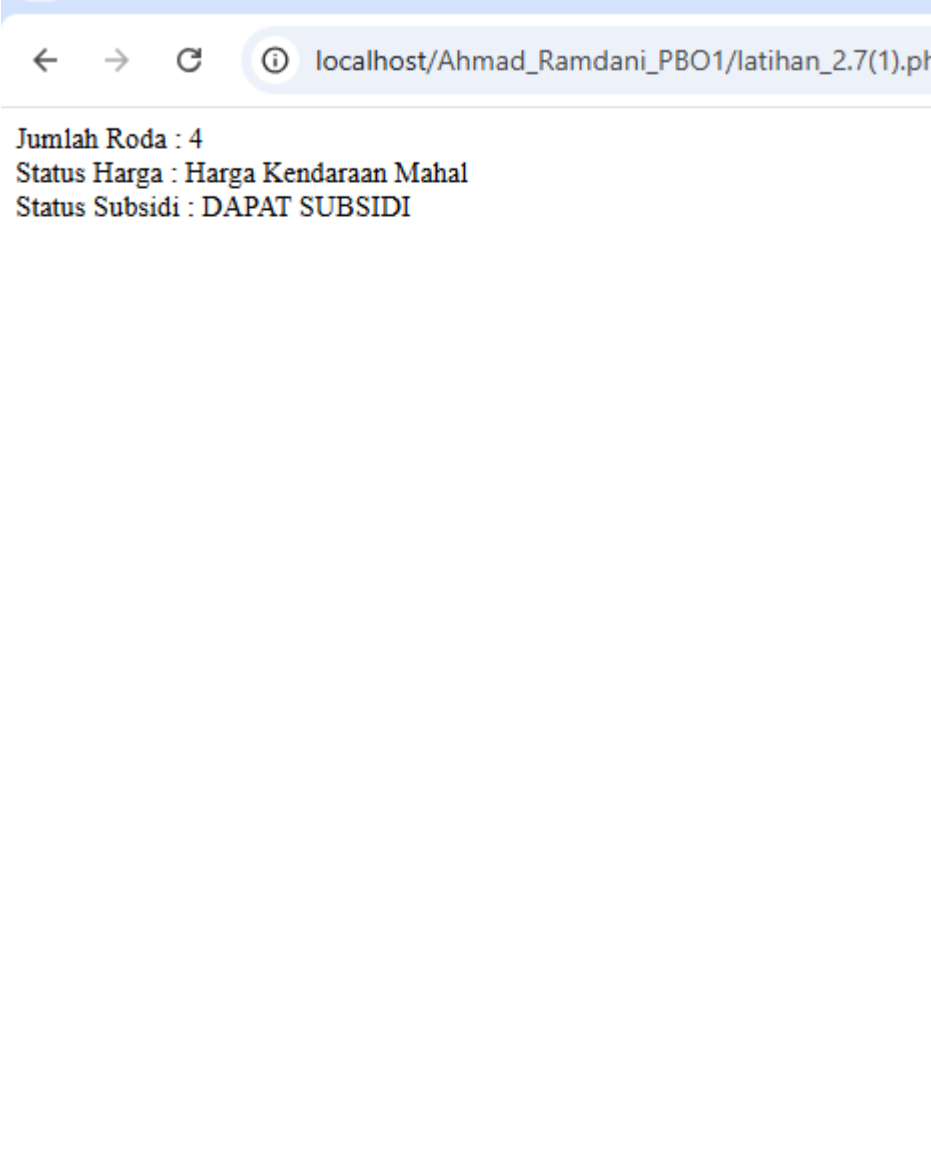
3.	Latihan Soal 2.3	 <pre> bool(true) bool(true) bool(true) bool(true) 1 </pre>	<pre> <?php \$x = 5; \$y = 10; var_dump(\$x != \$y); // apakah \$x tidak sama dengan \$y? echo "
"; \$x = 10; \$y = 10; var_dump(\$x === \$y); // apakah \$x identik dengan \$y? (nilai & tipe data harus sama) echo "
"; \$x = 16; \$y = 10; var_dump(\$x >= \$y); // apakah \$x lebih besar atau sama dengan \$y? echo "
"; \$x = 6; \$y = 6; </pre>	Melakukan operasi dengan operator perbandingan
----	---------------------	--	---	--

			<pre> var_dump(\$x === \$y); // apakah \$x identik dengan \$y? (nilai & tipe data harus sama) echo "
"; \$x = 15; \$y = 10; echo (\$x <=> \$y); // spaceship operator (bandingkan \$x dan \$y) ?> </pre>	
--	--	--	--	--

4.	Latihan Soal 2.4		<pre> <?php \$x = 100; \$y = 50; if (\$x >= 100 and \$y == 50) { echo "Hello world and!"; } echo "
"; if (\$x == 100 or \$y == 80) { echo "Hello world or!"; } echo "
"; if (\$x == 100 && \$y <= 50) { echo "Hello world! &&"; } echo "
"; if (\$x == 100 \$y == 80) { echo "Hello world! "; } </pre>	
----	-------------------------	---	---	--

			<pre> echo "
"; if (\$x != 100) { echo "Hello world! not"; } echo "
"; ?> </pre>	
5.	Latihan Soal 2.5		<pre> <?php \$txt1 = "Hello"; \$txt2 = " world!"; echo \$txt1 . \$txt2 . "
"; \$txt1 .= \$txt2; echo \$txt1; ?> </pre>	

6.	Latihan Soal 2.6		<pre> <?php \$x = array("a" => "red", "b" => "green"); \$y = array("c" => "blue", "d" => "yellow"); var_dump(\$x != \$y); echo "
"; var_dump(\$x === \$y); echo "
"; var_dump(\$x <> \$y); echo "
"; var_dump(\$x !== \$y); echo "
"; ?> </pre>	
----	---------------------	--	--	--

7.	Latihan Soal 2.7(1)		<pre> <?php // Membuat class Kendaraan class Kendaraan { // Properti (atribut) dari class Kendaraan public \$jumlahRoda = 4; public \$warna; public \$bahanBakar = "Premium"; public \$harga = 100000000; public \$merek; public \$tahunPembuatan = 2004; // Method untuk mengecek status harga kendaraan public function statusHarga() { if (\$this->harga > 50000000) { \$status = "Harga Kendaraan Mahal"; } else { </pre>	
----	----------------------------	---	---	--

			<pre> \$status = "Harga Kendaraan Murah"; } return \$status; } // Method untuk mengecek apakah kendaraan mendapat subsidi public function statusSubsidi() { if (\$this- >tahunPembuatan < 2005 && \$this- >bahanBakar == "Premium") { \$status = "DAPAT SUBSIDI"; } else { \$status = "TIDAK DAPAT SUBSIDI"; } return \$status; } } </pre>	
--	--	--	--	--

			<pre> \$ObjekKendaraan = new Kendaraan(); echo "Jumlah Roda : " . \$ObjekKendaraan- >jumlahRoda . "
"; echo "Status Harga : " . \$ObjekKendaraan- >statusHarga() . "
"; echo "Status Subsidi : " . \$ObjekKendaraan- >statusSubsidi() . "
"; ?> </pre>	
--	--	--	---	--

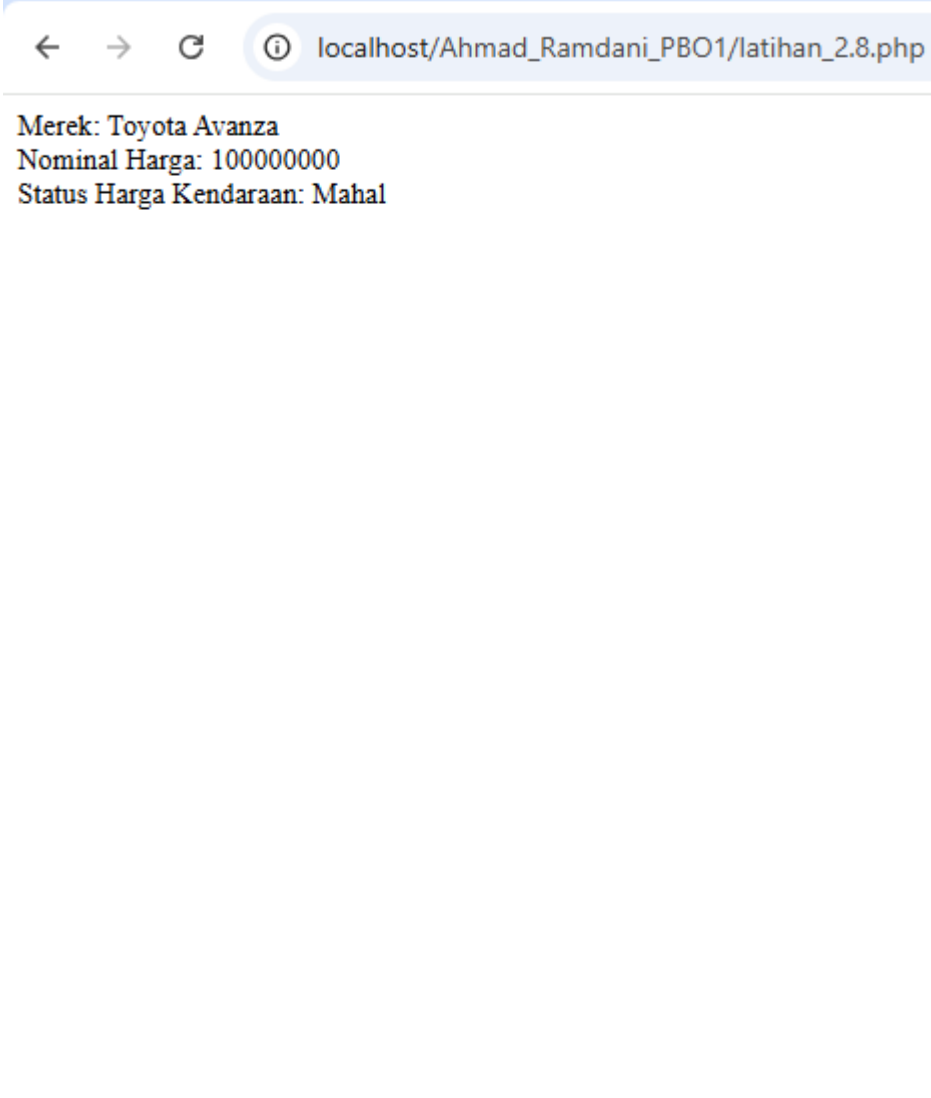
<p>Latihan Soal 2.7(2)</p>	<p>← → ↻ ⓘ localhost/Ahmad_Ramdani_PBO1/latihan_2.7(2).php</p> <p>Output Objek 1</p> <p>Jumlah Roda : 4 Status Harga : Harga Kendaraan Murah Status Subsidi : DAPAT SUBSIDI Status BBM : DAPAT SUBSIDI Harga Bekas : 500000</p> <p>Output Objek 2</p> <p>Jumlah Roda : 4 Status Harga : Harga Kendaraan Mahal Status Subsidi : TIDAK DAPAT SUBSIDI Status BBM : TIDAK DAPAT SUBSIDI Harga Bekas : 50000000</p>	<pre><?php // Membuat class Kendaraan class Kendaraan { public \$jumlahRoda = 4; public \$warna; public \$bahanBakar = "Premium"; public \$harga = 100000000; public \$merek; public \$tahunPembuatan = 2004; // Method untuk mengecek status harga kendaraan public function statusHarga() { if (\$this->harga > 500000000) { \$status = "Harga Kendaraan Mahal"; } else { \$status = "Harga Kendaraan Murah";</pre>	
--	--	---	--

			<pre> } return \$status; } // Method untuk mengecek subsidi public function statusSubsidi() { if (\$this- >tahunPembuatan < 2005 && \$this- >bahanBakar == "Premium") { \$status = "DAPAT SUBSIDI"; } else { \$status = "TIDAK DAPAT SUBSIDI"; } return \$status; } // Method tambahan (harga bekas) public function hargaSecondKendaraan() { </pre>	
--	--	--	--	--

			<pre> // Harga bekas sederhana: 50% dari harga asli \$hargaBekas = \$this->harga * 0.5; return \$hargaBekas; } // Alias method untuk cek subsidi public function dapatSubsidi() { return \$this- >statusSubsidi(); } } // ----- ---- // Objek 1 // ----- ---- echo "<h3>Output Objek 1</h3>"; \$objekKendaraan1 = new Kendaraan(); \$objekKendaraan1- >harga = 1000000; </pre>	
--	--	--	---	--

			<pre> \$ObjekKendaraan1- >tahunPembuatan = 1999; echo "Jumlah Roda : " . \$ObjekKendaraan1- >jumlahRoda . "
"; echo "Status Harga : " . \$ObjekKendaraan1- >statusHarga() . "
"; echo "Status Subsidi : " . \$ObjekKendaraan1- >statusSubsidi() . "
"; echo "Status BBM : " . \$ObjekKendaraan1- >dapatSubsidi() . "
"; echo "Harga Bekas : " . \$ObjekKendaraan1- >hargaSecondKendaraa n() . "
"; // ----- ---- // Objek 2 // ----- ---- echo "<h3>Output Objek 2</h3>"; </pre>	
--	--	--	---	--

			<pre> \$ObjekKendaraan2 = new Kendaraan(); \$ObjekKendaraan2- >bahanBakar = "Pertamax"; \$ObjekKendaraan2- >tahunPembuatan = 1999; echo "Jumlah Roda : " . \$ObjekKendaraan2- >jumlahRoda . "
"; echo "Status Harga : " . \$ObjekKendaraan2- >statusHarga() . "
"; echo "Status Subsidi : " . \$ObjekKendaraan2- >statusSubsidi() . "
"; echo "Status BBM : " . \$ObjekKendaraan2- >dapatSubsidi() . "
"; echo "Harga Bekas : " . \$ObjekKendaraan2- >hargaSecondKendaraan() . "
"; ?> </pre>	
--	--	--	---	--

8.	Latihan Soal 2.8		<pre> <?php class kendaraan { var \$jumlahRoda; var \$warna; var \$bahanBakar; var \$harga; var \$merek; function statusHarga() { if (\$this->harga > 500000000) \$status = 'Mahal'; else \$status = 'Murah'; return \$status; } } // Objek 1 \$ObjekKendaraan1 = new kendaraan(); </pre>	
----	---------------------	---	--	--

			<pre> \$ObjekKendaraan1- >merek = "Yamaha MIO"; \$ObjekKendaraan1- >harga = "10000000"; // Objek 2 \$ObjekKendaraan2 = new kendaraan(); \$ObjekKendaraan2- >merek = "Toyota Avanza"; \$ObjekKendaraan2- >harga = "100000000"; echo "Merek: " . \$ObjekKendaraan2- >merek; echo "
"; echo "Nominal Harga: " . \$ObjekKendaraan2- >harga; echo "
"; echo "Status Harga Kendaraan: " . \$ObjekKendaraan2- >statusHarga(); ?> </pre>	
--	--	--	---	--

9.	Tugas 2	<p>TOKO PEGADAIAN SYARIAH Jl Keadilan No 16 Telp. 72353459</p> <p>Program Penghitung Besaran Angsuran Hutang Besaran Pinjaman : Rp.1.000.000 Masukkan besar bunga (%) : 10 Total Pinjaman : Rp.1.100.000 Lama angsuran (bulan) : 5 Besaran angsuran : Rp.220.000</p> <p>Keterlambatan Angsuran (Hari) : 40 Denda Keterlambatan : Rp.13.200 Besaran Pembayaran : Rp.233.200</p>	<pre><?php // Deklarasi Variable untuk input data \$pinjaman = 1000000; \$bunga = 10; \$lama_angsuran = 5; \$hari_telat = 40; \$denda_per_hari = 0.0015; // Perhitungan \$total_pinjaman = \$pinjaman + (\$pinjaman * \$bunga / 100); \$angsuran = \$total_pinjaman / \$lama_angsuran; \$denda = \$angsuran * \$denda_per_hari * \$hari_telat;</pre>	

			<pre> \$total_pembayaran = \$angsuran + \$denda; // Output echo "TOKO PEGADAIAN SYARIAH
"; echo "Jl Keadilan No 16
"; echo "Telp. 72353459

"; echo "Program Penghitung Besaran Angsuran Hutang
"; echo "Besaran Pinjaman : Rp." . number_format(\$pinjam an,0,"",".") . "
"; echo "Masukkan besar bunga (%) : \$bunga
"; echo "Total Pinjaman : Rp." . number_format(\$total_p injaman,0,"",".") . "
"; echo "Lama angsuran (bulan) : \$lama_angsuran
"; </pre>	
--	--	--	--	--

			<pre> echo "Besaran angsuran : Rp." . number_format(\$angsur an,0,"",".") . "

"; echo "Keterlambatan Angsuran (Hari) : \$hari_telat
"; echo "Denda Keterlambatan : Rp." . number_format(\$denda, 0,"",".") . "
"; echo "Besaran Pembayaran : Rp." . number_format(\$total_p embayaran,0,"",".") . "
"; ?> </pre>	
--	--	--	--	--

Analisis dan Penjelasan Kode Program dalam Soal Tes Praktikum :

Program PHP tersebut dibuat untuk menghitung besaran angsuran pinjaman, bunga, serta denda keterlambatan pembayaran. Pada bagian awal, program mendeklarasikan variabel input berupa jumlah pinjaman pokok, besar bunga dalam persen, lama angsuran dalam bulan, jumlah hari keterlambatan, dan besaran denda per hari. Setelah itu dilakukan perhitungan, di mana total pinjaman dihitung dari jumlah pinjaman ditambah bunga, kemudian dibagi dengan lama angsuran untuk mendapatkan besar cicilan per bulan. Jika terjadi keterlambatan, maka program juga menghitung denda dengan rumus angsuran dikalikan tarif denda per hari dan jumlah hari keterlambatan. Selanjutnya, total pembayaran bulan tersebut diperoleh dengan menjumlahkan angsuran dan denda. Hasil dari perhitungan ini kemudian ditampilkan ke layar dengan format yang rapi, mencakup informasi pinjaman awal, bunga, total pinjaman, lama angsuran, angsuran bulanan, jumlah hari keterlambatan, denda, dan total pembayaran yang harus dilunasi. Dengan demikian, program ini berfungsi sebagai simulasi sederhana untuk mengetahui jumlah cicilan pinjaman dan denda jika terjadi keterlambatan pembayaran.