

- طريقة استخدام المتغير - Variable تختلف من لغة إلى أخرى.

- Statically Typed:

- طريقة تستخدمها بعض اللغات وفيها يجب تعريف نوع البيانات - Data type للمتغير - Variable قبل استخدامه.
- في هذا النوع تتم كتابة كود أكبر لكن بجودة أفضل.
- اللغات التي تعمل بهذا النوع مثل:

- ◀ C#
- ◀ C++
- ◀ Java

- Dynamically Typed:

- طريقة تستخدمها بعض اللغات وفيها لا نكتب نوع البيانات - Data type للمتغير - Variable قبل استخدامه.
- في هذا النوع تتم كتابة أقل لكن بجودة قليلة.
- اللغات التي تعمل بهذا النوع مثل:

- ◀ Python
- ◀ JavaScript

- يوجد قواعد لتسمية المتغير - Variable:

1. الأسماء تحتوي على أحرف وأرقام وشرطات سفلية.
2. غير مسموح بالمسافات.
3. الأسماء حساسة لحالة الحرف.
4. لا يمكن أن تكون المتغيرات كلمات رئيسية محجوزة في اللغة مثل print أو .if