

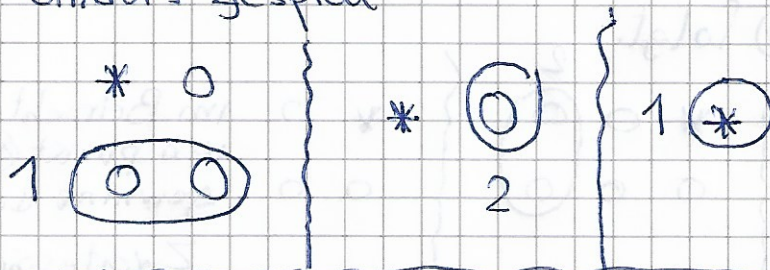
Schriftliche Erklärung

Wir haben 3 Fälle zu betrachten

- ① im Fall, dass der Tafel-Schokolade aus nur zwei Spalten und zwei Zeilen besteht, Kann der erste nicht gewinnen.

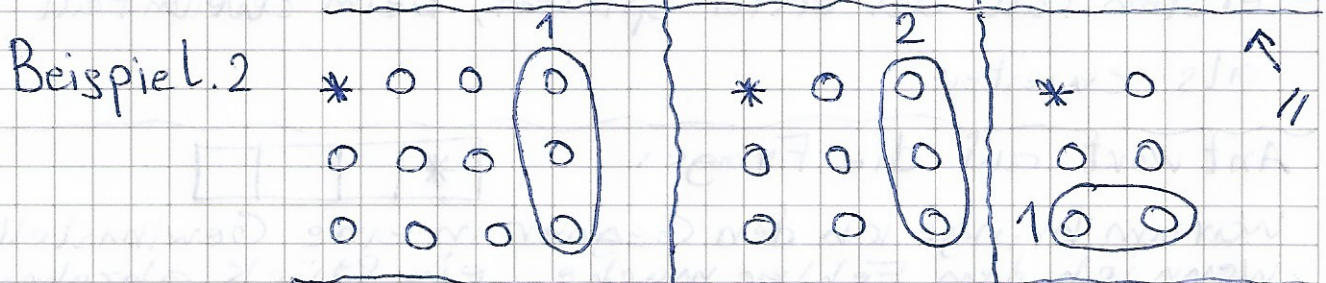
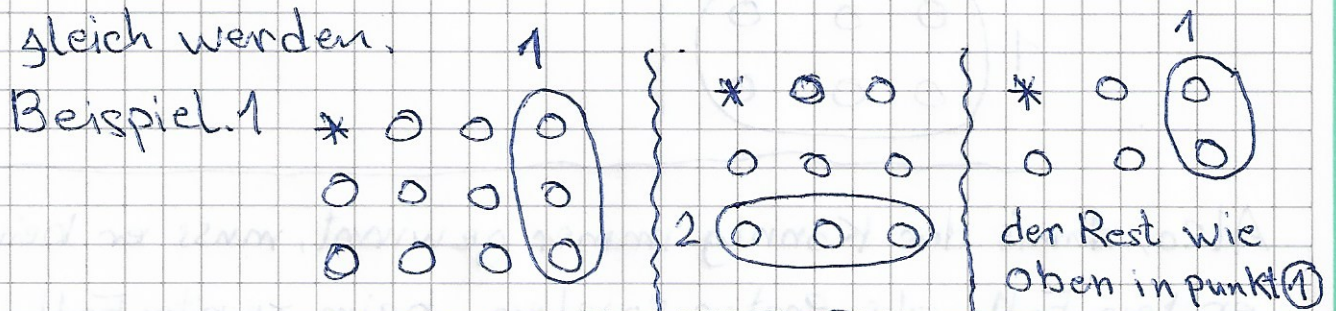


anders gespielt

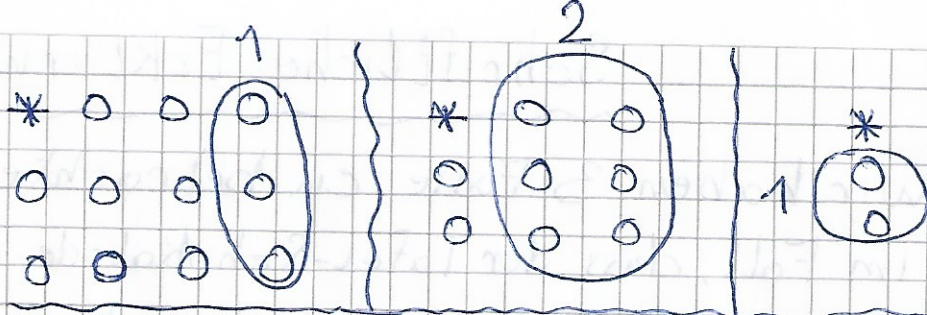


Deswegen Lassen wir den König in diesem Fall nie beginnen.

- ② Im Fall, dass die Zeilen und Spalten am Anfang ungleich sind, Kann der erste Spieler Stets gewinnen, indem er Zeilen oder Spalten rausnimmt, sodass die beide gleich werden.

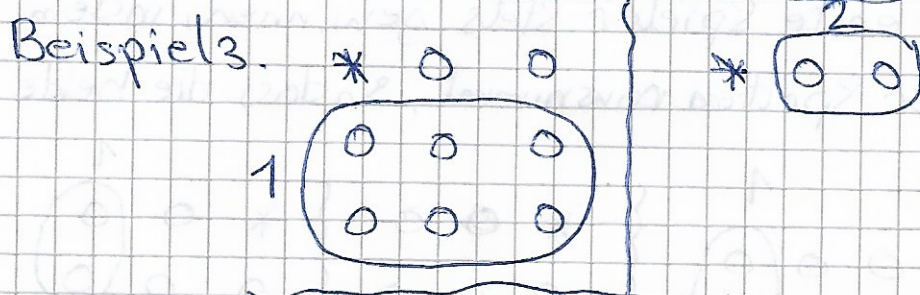
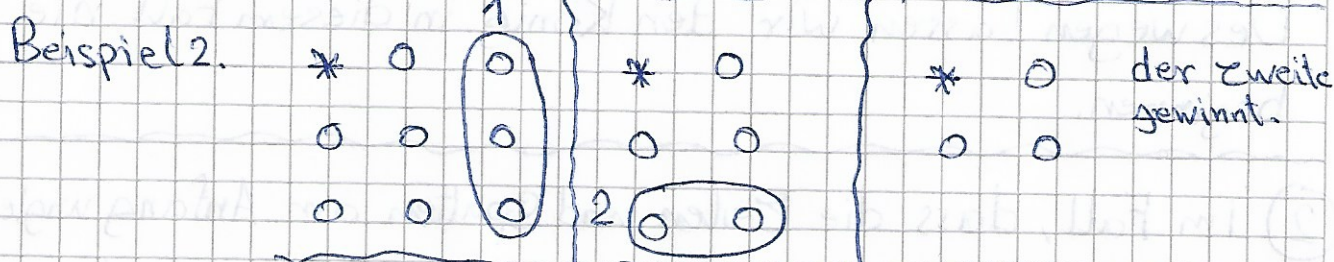
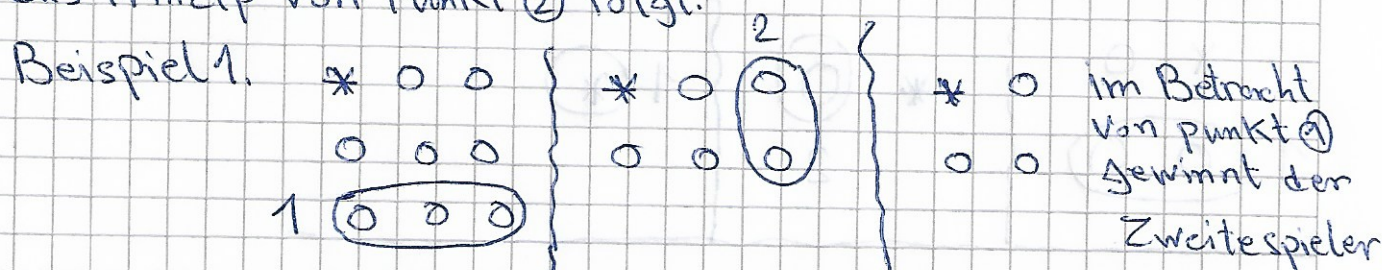


Beispiel 3



Wenn da nur eine Zeile oder eine Spalte übrig ist wie in Bei. 3 nimmt der Spieler alle Zeilen oder Spalten bis auf die ~~mit~~ * enthält.

③ Im Fall, dass die Zeilen und Spalten ~~ungleich~~ gleich sind kann der erste Spieler nicht gewinnen, falls der zweite das Prinzip von Punkt ② folgt.



Also, damit der König immer gewinnt, muss er beim ersten Fall als erster spielen, beim zweiten Fall als zweiter.

Antwort auf die Frage



Warum bringe ich den Gegner in eine Gewinnstellung, wenn ich den Fehler mache, ein Stück abzubreaken? Denn der Gegner kann zwei abbrechen und lässt mir die se