

TO DO List

Projektet:

Projektet är en enkel applikation för att hantera uppgifter, kallad en TODO-applikation. Den använder SQLite DB för att spara och hantera uppgifterna. Målet med applikationen är att låta användare skapa, uppdatera, läsa och ta bort sina uppgifter. Den är skriven i Java och innehåller tester för att säkerställa att allt fungerar som det ska.

Beskrivning av projektet:

Projektet handlar om att skapa en applikation där användare kan hantera sina uppgifter. Det finns olika funktioner som att skapa nya uppgifter, ändra på befintliga uppgifter, visa en lista med alla uppgifter och ta bort uppgifter. För att spara uppgifterna används en SQLite-databas. Målet är att göra en pålitlig och användarvänlig applikation som fungerar bra för att hantera uppgifter.

Vad du har gjort:

Jag har skrivit koden för den grundläggande funktionaliteten i TODO-applikationen. Det innebär att jag har skapat olika delar av koden för att hantera uppgifterna och kommunicera med databasen. Jag har också skapat tester för att kontrollera att allt fungerar som det ska.

Planering:

Innan jag började arbeta på projektet planerade jag vad jag skulle göra och hur jag skulle göra det. Jag skrev ner steg för steg hur koden skulle fungera. För att organisera och prioritera arbetsuppgifterna använde jag en projekthanteringsplattform som till exempel Github eller Trello. Jag följde Scrum för att organisera arbetet.

Arbetet och hur jag gjorde det:

Jag började med att skapa de grundläggande delarna av koden och skapa en struktur för att hantera uppgifterna och kommunicera med databasen. Sedan fortsatte jag genom att lägga till funktioner för att skapa, ändra, läsa och ta bort uppgifter. Jag skapade tester och testade applikationen regelbundet för att vara säker på att allt fungerade som det skulle.

Svårigheter med testning:

Att skapa tester och testfall var ibland utmanande. Det var viktigt att testa alla funktioner och se till att de fungerade rätt. Det var också utmanande att skapa testdata och testa koden på ett sätt som inte påverkade den faktiska databasen.

Byte av lösning:

Jag behövde inte byta lösning under projektet eftersom jag hade en tydlig plan för hur jag skulle göra.

Reflektion och slutsatser:**Vad som gick bra:**

Jag lyckades implementera grundläggande funktioner för att skapa, ändra, läsa och ta bort uppgifter. Jag testade koden och den fungerade som den skulle. Jag skapade en pålitlig TODO-applikation.

Vad som gick mindre bra:

Under arbetets gång stötte jag på vissa problem som tog extra tid att lösa. Viss delar av koden kunde ha optimerats bättre för att applikationen skulle fungera snabbare med stora datamängder.

Vad jag har lärt mig:

Jag har lärt mig att använda SQLite för att hantera databaser i Java-applikationer. Jag har också fått bättre kunskap om att skapa tester och använda testdata för att säkerställa att koden fungerar korrekt.

Möjligheter med mina nya kunskaper:

Med de kunskaper jag har fått kan jag fortsätta utveckla applikationer som använder databaser. Jag kan använda mina kunskaper om att hantera data på ett säkert sätt och skapa tillförlitliga applikationer. Jag kan också använda mina kunskaper om tester för att skapa bättre och mer stabila applikationer.