## مبادئ البرمجة بلغة الليتك MTEX

احمد سالم الصاعدي

8 ذو الحجة 1437

## المحتويات

5																		ی	لتيا	IJ١	غة	بل	ل	تنسيق الصور والجداوا	]
5	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠								1.1 اهدأف الباب	
5	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	2.1 تنسيق الصور	

المحتويات

## باب 1

## تنسيق الصور والجداول بلغة اللتبك

- 1.1 اهداف الباب
- 2.1 تنسيق الصور

معظم الوثائق اليوم تحتوي على الكثير من الصور والجدوال، وهذا النوع من المحتوى يتحتاج الى تنسيق خاص وذلك لان هذه الكائنات ليمكن تجزئتها بين الصفحات عندما نصل الي نهاية الصفحة. فالمعتاد عمله في هذه الحالة هو انتقال الجدول او الصور الى الصفحة التالية وترك جزء من الصفحة السابقة فارغ، في هذه الحالة سوف يظهر تنسيق الوثيقة غير لائق لانه يحتوي على الكثير من الفراغات، لذلك تعمد لغة الليتك الى استخدام حاويات خاصة تسمى العوائم stort لتنسيق الصور في الوثائق، وسبب تسميتها بهذا الاسم هو لان هذه العوائم تاجل وضع الجداول والصور لكي تسمح للنص بملأ الفراغات في الصفحات التي لا يمكنها احتواء الصور والجدوال، وبعد ذلك يقوم ليتك بوضع العوائم في الوثيقة بعد ان قام بملأ ما يمكن ملئة من فراعات، وقد يسبب عدم فهم المستخدم لهذه العوائم الكثير من المتاعب لذلك فان استيعابها يعتبر غاية في عدم فهم المستخدم لهذه العوائم من أي مكان في الوثيقة، وعدد العوائم محدود ولا يمكن الترقيم على الاشارة الى العائمة من اي مكان في الوثيقة، وعدد العوائم محدود ولا يمكن ان يزيد عن ١٨ عائمة في كل وثيقة، ولاضافة صورة في الوثيقة يمكن كتابة الكود التالى:

```
\begin{figure}[محدد مكان الصورة ان وجد]
...محتويات الصورة ...
\end{figure}
```

محدد مكان الصورة يعطي المستخدم القدرة على التحكم في مكان الصورة الموضوعة في العائمة ومن خيارات محدد مكان الصورة مايلي:

تضع العائمة على مقربة من مكان الكود في الوثيقة	h
تضع العائمة في اعلى الصفحة	t
تضع العائمة في اسفل الصفحة	b
يضع العائمة في صفيحة معينة	P
text	!
تضع العائمة بالضبط في المكان الذي يختارة المستخدم وهذا الخيار يحتاج الى	Н
اضافة مكتبة العوائم float	

لاضافة جدول بقائمة الصور الموجودة في الوثيقة يمكن استخدام الامر التالي في بداية الوثيقة:

\listoffigrures

لاضافة اطار حول الصورة يجب كتابة الكود التالي في جزء اعدادات الوثيقة:

```
\usepackage{float}
\floatstyle{boxed}
\restylefloat{figure}
```

لاضافة صورة للوثيقة يجب استدعاء مكتبة الصور graphicx في جزء اعدادات الوثيقة اولا ثم اضافة الكود التالي للوثيقة:

7

```
\begin{figure}[h]
\includegraphics{box}
\caption{This is a box}
\label{box1}
\end{figure}
```

في الكود السابق تم استخدام الامر {\includegraphics} وذلك لاضافة الصورة الى الوثيقة، ام اسم ملف الصورة فيتم وضعه بين القوسين المتعرجين، فاسم ملف الصورة في المثال السابق هو box و يجب ملاحظة ان يكون ملف الصورة في نفس مكان ملف الوثيقة والا فان المستخدم يجب عليه ان يحد مكان ملف الصورة بكتابة اسم المجلدات التي تحتوي على اسم الصورة، ويستخدم الامر {\caption} كتابة تعليق على الصورة حيث يمكنك كتابة ماتشاء داخل القوسين المتعرجين التي تلي امر التعليق، ويستخدم الامر المحلور بحيث يمكن الاشارة الي الصور داخل النص و ذلك باستخدام الامر {\ref{}} والمثال التالي وضح كيفية الاشارة الى الصورة من خلال النص:



شكل 1: الصندوق المعتمد للشحن

ان جميع عمليات الشحن يجب ان تتم عن طريق استخدام صناديق مشابهه للصندوق الموضح في الشكل 1 بحيث يكون مغلق بشريط لاصق لاحكام اغلاقه.

شكل 1.1: مثال على طريقة استخدام التعليق وطريقة الاشارة اليه في النص