



TUGAS PERTEMUAN: 6

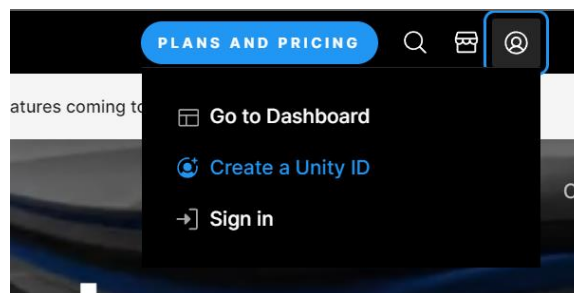
PENGENALAN GAME DAN UNITY

NIM	:	2118068
Nama	:	Ahmad Bahrul Ilmi
Kelas	:	B
Asisten Lab	:	Devina Dorkas Manuela (2218108)
Baju Adat	:	Baju Safari Bali (Indonesia Tengah)
Referensi	:	https://cdn.idntimes.com/content-images/post/20190626/tjokgus-46708593-118458229192172-8009886308063461744-n-3ee4001111346301e0f7cb33b09a0a3c.jpg

1.1 Tugas 6 : Membuat Akun Unity dan Import Assets

A. Membuat Akun Unity

1. Buka *website* unity <https://unity.com/> pada *icon user* pojok kanan atas, klik *icon* tersebut kemudian pilih *Create a Unity ID*.



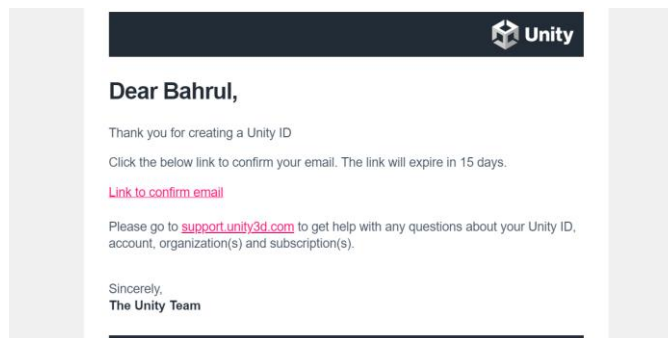
Gambar 6.1 Buka *website* unity

2. Kemudian isi Kolom *Email*, *Username*, dan *Password* serta kolom *Full Name* jika sudah klik *Create a Unity ID*.

Gambar 6.2 Membuat akun unity



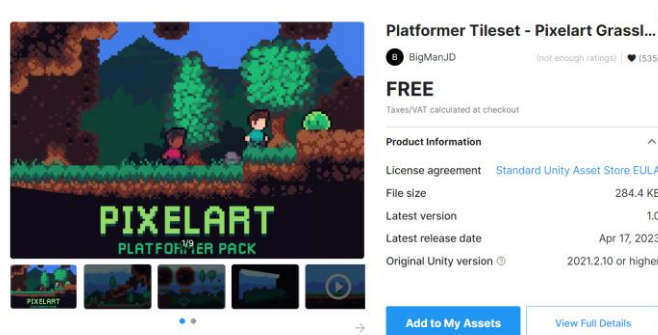
3. Maka akan ada pesan konfirmasi dari unity melalui *gmail*, klik *Link to Confirm Email* untuk verifikasi.



Gambar 6.3 Konfirmasi *email*

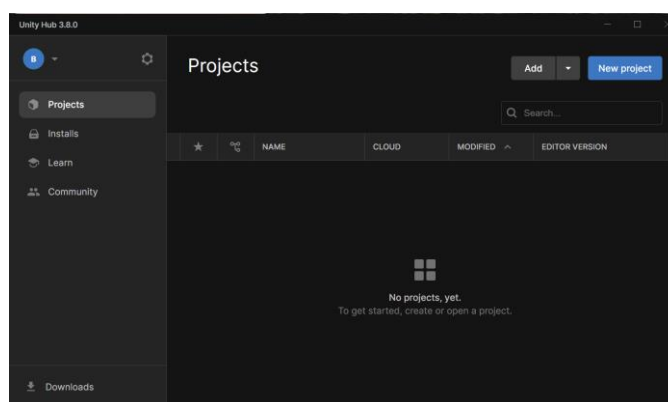
B. Import Assets Dari Unity Assets Store

1. Buka <https://assetstore.unity.com/> pastikan sudah *login* kedalam unity. Kemudian pilih dan tambahkan *assets*, lalu *Add to My Assets*.



Gambar 6.4 Menambahkan *assets* unity

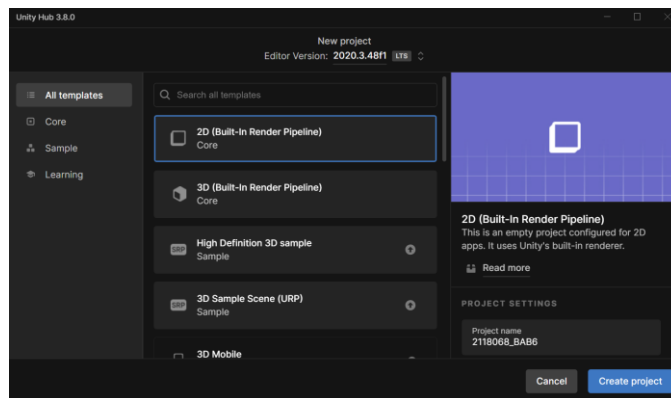
2. Kemudian buka unity dan pilih *New Project*.



Gambar 6.5 Membuat *project* baru

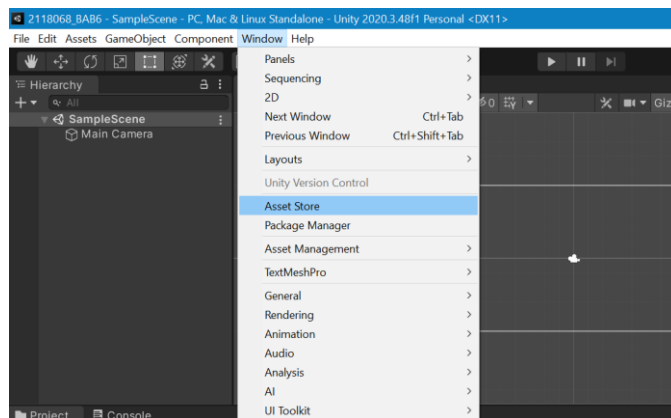


- Setelah itu isikan nama proyek, pilih lokasi penyimpanan *file* dan pilih 2D, karena akan membuat game 2D *platform*, jika sudah *Crate Project*.



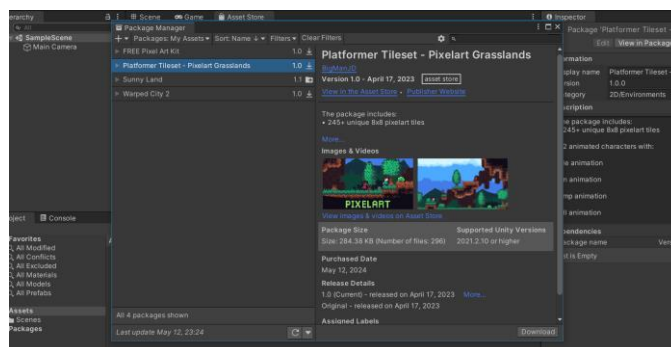
Gambar 6.6 Menyesuaikan *project* baru

- Maka akan muncul tampilan awal *unity*, selanjutnya pilih *menu Windows* dan pilih *Asset Store*.



Gambar 6.7 Menu *asset store* unity

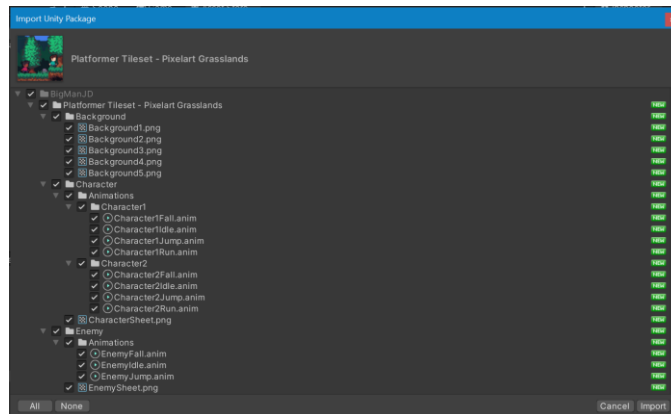
- Kemudian akan muncul jendela baru dan pilih pengaturan *packages* menjadi *My Assets* dan pilih *asset* yang sudah ditambahkan sebelumnya.



Gambar 6.8 Memilih *asset* pada unity

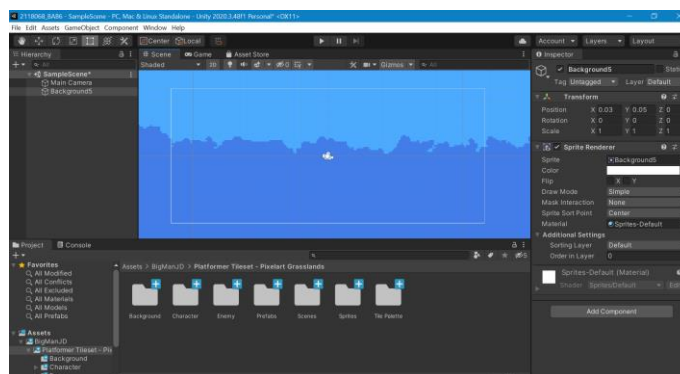


6. Klik *download* kemudian *import* maka akan muncul jendela baru dan pilih *Import*, pastikan sudah terseleksi semua *asset* yang ada.



Gambar 6.9 *Import asset pada unity*

7. Jika berhasil maka pada *project unity* yang sudah dibuat akan ada *folder assets* yang sudah ditambahkan, dan isi dari *folder* seperti karakter dan *background* tersebut nanti yang akan digunakan.



Gambar 6.10 Tampilan *asset* pada unity

C. Link Github

https://github.com/AhmadBahrullmi/2118068_PRAK_ANIGAME.git

D. Link Kuis

<https://www.instagram.com/p/C655fQ-vJfU/?igsh=aTV1Y3EwejVsdmpv>