



The image features a dark gray background with four decorative pixelated patterns in the corners. These patterns consist of small squares in various shades of gray, black, and white, arranged in a way that suggests a digital or pixelated aesthetic. The central text is white and reads: 

# Pengkondisian, Pengulangan dan Function

- 
- 
- Absence
  - Follow the rules
  - Ask us anything in channel discord
  - Speak for yourself first
  - Mentor availability
  - Independent
  - Hard work
  - Do your best
  - Continuous self improvement
- 
- 

# Pengkondisian

Percabangan atau perkondisian, merupakan cara kita mengambil satu pilihan atau kondisi yang benar diantara lebih dari satu kondisi yang ada.

Syntak if else:

```
if (/* condition */) {  
    /* aksi */  
} else {  
    /* aksi lain */  
}
```

Syntak if else if :

```
if (/* condition1 */) {  
    /* aksi */  
} else if (kondisi2) {  
    /* aksi */  
} else {  
    // aksi lain  
}
```

# Contoh Pengkondisian

```
1 function cek(nilai) {  
2  
3   if (nilai%2==0) {  
4     console.log(nilai+' adalah bilangan genap');  
5   } else {  
6     console.log(nilai+' adalah bilangan ganjil');  
7   }  
8  
9 }  
10 cek(9);  
11
```

9 adalah bilangan ganjil

Hint: hit control+c anytime to enter REPL.

❌

# Pengulangan

Perulangan merupakan salah satu struktur dasar pada algoritma. perulangan diibaratkan kita sedang mengikuti sebuah balapan mobil yang harus juara dengan mengelilingi lap tersebut.

syntak :

```
for (inisialisasi; kondisi; increment/decrement) {  
    // code block to be executed  
}
```




Syntak do ... while

```
do {  
    // code block to be executed  
}  
while (condition);
```

Syntak while

```
while (condition) {  
    // code block to be executed  
}
```



# contoh pengulangan

```
1  
2 for ( i = 0; i < 10; i++){  
3   console.log("Hello word!");  
4 }
```

```
Hello word!  
Hello word!  
Hello word!  
Hello word!  
Hello word!  
Hello word!  
Hello word!  
Hello word!  
Hello word!  
Hello word!
```

Hint: hit control+c anytime to enter REPL.

```
✖ □
```

# Function

- Sebuah sub program yang dapat dipanggil di bagian lain program
- Merupakan struktur dasar pembentukan Javascript
- Bisa juga disebut prosedur (Langkah-Langkah untuk melakukan tugas atau menghitung nilai)





# Kenapa pakai function


- Reusability
- Dekomposisi
- Modularitas

# Jenis function

- Built-in function  
=> fungsi yang sudah disediakan oleh javascript (alert, confirm, prompt, charAt, split, slice, toString, toLowerCase, dll)
- User-defined function  
=> fungsi yang dibuat oleh si user sendiri




# Cara menulis Function

1. menggunakan cara biasa
  2. menggunakan ekspresi
  3. menggunakan tanda panah
  4. membuat dengan konstruktor
- 



# Aturan

- Ada keyword function
  - Ada nama function
  - Ada parameter (optional)
  - Mengembalikan nilai (optional)
- 



# Lanjut ke Coding

• .....

# TUGAS

Buatkan fungsi dengan nama `deretGanjilGenap()` yang mempunyai parameter *angka*, dan hasilnya akan mencetak "1 adalah Bilangan Genap", "2 adalah Bilangan Ganjil", dst tergantung inputan dari paramter nantinya.

*keyword* : FOR, IF ELSE, dan Modulus

## Hasil

```
1 adalah Ganjil
2 adalah Genap
3 adalah Ganjil
4 adalah Genap
5 adalah Ganjil
6 adalah Genap
7 adalah Ganjil
8 adalah Genap
9 adalah Ganjil
10 adalah Genap
```