





Array dan Object

- 
- 
- Absence
 - Follow the rules
 - Ask us anything in channel discord
 - Speak for yourself first
 - Mentor availability
 - Independent
 - Hard work
 - Do your best
 - Continuous self improvement
- 
- 

Apa Itu Array

- **Array** merupakan *struktur data* yang digunakan untuk menyimpan sekumpulan data dalam satu tempat.
- **Struktur data** merupakan cara / metode yang digunakan untuk menyimpan data di dalam memori komputer.
- **Struktur data** yang paling sering digunakan adalah **array**
- Di js array itu **Variabel yang sakti**



Kenapa array ?

- Mempermudah mengelola data / nilai
- manajemen memori

Didalam data array pasti memiliki indeks , yang akan mempermudah prosesnya .

Misal :

Flashdisk	Hardisk	SSD
0	1	2

Ingat ya.. Indeks array selalu dimulai dari angka 0...

Cara membuat array

Contoh :

```
var penyimpanan = ["flashdisk","hardisk","ssd"];
```


Nama Variabel

tempat menampung array

Isi dari array

Bagaimana cara memanggil "hardisk" ?

```
console.log(penyimpanan[1]) //-> "hardisk"
```



Manipulasi Array

Menambah Elemen

Menghapus Elemen

Menampilkan seluruh Elemen



contohnya

index.js

```
1
2 //contoh string
3 var penyimpanan = ['flashdisk', 'hardisk', 'ssd'];
4
5 console.log(penyimpanan[1]);
6 console.log(penyimpanan.toString());
7
8
9 //contoh integer
10 var bebas = [1,2,3,4,5];
11
12 console.log(bebas.toString());
13 console.log(bebas[4]);
```

<https://CrookedWobblyAgents.adesug.repl.run>

```
hardisk
flashdisk,hardisk,ssd
1,2,3,4,5
5
Hint: hit control+c anytime to enter REPL.
>
```





apa itu Object ?

- Kumpulan nilai , yang memiliki nama
- 



Cara membuat object :

- Object literal
 - Function declaration
 - Konstruktor (keyword new)
- 



Manipulasi Object :

Add new property

Update property

Delete Property



Contoh :

```
13
14 function obj1 (nama){
15     let mhs = {};
16     mhs.nama = nama;
17     return mhs;
18 }
19
20 var mhs1 = obj1('faqih');
21 console.log(mhs1)
22
23 var main = {};
24 main.nama = 'faqih';
25 main.main = 'dota2';
26 console.log(main)
27
28 function buatObject(nama){
29     var namaObj = {};
30     namaObj.nama = nama;
31     return namaObj;
32 }
33 dolan = buatObject('zada');
34 dolan.main = 'PB';
35
36 console.log(dolan)
37
38 var newObj = {...main, ...dolan};
39 console.log(newObj);
```

```
{
  nama: "faqih"
}

{
  nama: "faqih",
  main: "dota2"
}

{
  nama: "zada",
  main: "PB"
}

{
  nama: "zada",
  main: "PB"
}
```

TUGAS

Buatlah sebuah function yang berisi array nama bulan, kemudian tampilkan array tersebut sebagai string menggunakan pengkondisian if else

