# 4 תרגיל בית

## תיאור התרגיל

בבקשה תקראו את הסעיפים הבאים תוך כדי סקירה של קוד השלד שמצורף לתרגיל. תיאור דרישות התרגיל מתייחס לשמות משתנים שנמצאים בקוד המצורף.

בתרגיל זה נממש תוכנית המדמה את תהליך התרגום של כתובת וירטואלית (Virtual/Logical Address) לכתובת פיזית (Physical Address) ע"י שימוש בטבלת מיפוי לינארית שטוחה. אנחנו נניח כי גודל הטבלה הוא 256 דפים, וכי כל דף הינו בגודל של 256 בתים (bytes).

כמו כן, אנו נממש מנגנון TLB פשוט, אשר ישמור תרגומים שנעשו בעבר. אפשר להניח כי טבלת ה- TLB תקפה לאורך כל ריצת התוכנית. בנוסף, יש לשים לב כי טבלת ה- TLB היא בעלת גודל סופי, ולכן הכתיבה אליה תתבצע באופן ציקלי TLB היא בעלת גודל סופי, ולכן הכתיבה אליה תתבצע באופן ציקלי (cyclic) – כלומר, לאחר הכתיבה לתא האחרון בטבלה, נחזור ונדרוס את התא הראשון בטבלה בפעם הבאה שנכתוב לטבלה.

#### התוכנית מקבלת שני קבצים:

- המדומה main\_memory: קובץ זה הינו קובץ בינארי שנרצה לטעון לזכרון הפיזי BACKING\_STORE.bin .1 (לצורך התרגיל), ולקרוא ממנו ערכים.
  - 2. addresses.txt: קובץ זה הינו קובץ טקסט אשר מכיל כתובות וירטואליות לתרגום.

המשתמש שמריץ את התוכנית, מספק לה את שני הקבצים הנ"ל, ועל התוכנית לקרוא כתובות וירטואליות זו אחר זו מקובץ הכתובות, ועבור כל כתובת logical\_address לבצע את הפעולות הבאות:

- 1. לקדם את total\_addresses ב- 1 (אנו מונים את מספר הכתובת שאנו נדרשים למפות).
  - .logical address באמצעות logical page .2
- 3. לבדוק האם logical\_page נמצא ב- TLB. אם כן, אז יש להשתמש ב- physical\_page שנתון ע"י ה- TLB, ולקדם את tlb\_hits ב- 1.
  - 4. אם הדף הלוגי לא נמצא ב- TLB, אז נבצע את הפעולות הבאות:
- אם הדף אינו ממופה ע"י הטבלה, אז logical\_page ממופה ע"י טבלת הדפים pagetable. נבדוק האם logical\_page ממופה ע"י הטבלה, אז page-fault exception משמעות הדבר כי ספגנו
  - .i נקדם את page faults נקדם את.i
  - logical page להיות ה physical page להיות ה free page שמתאים ל.ii
- ב- 1 (אנו מניחים שהדף הפיזי ה- 0 הוא הדף הראשון שמוקצה. הדף free\_page נקדם את ..ו). הפיזי ה- 1 יהיה הדף הבא שיוקצה, וכן הלאה...).
- למקטע הזכרון BACKING\_STORE ב- logical\_page , למקטע הזכרון שמתאים ל- iv .main memory ב- physical page שמתאים ל-
  - .v .uphysical page ממופה ל- logical page .v
  - עם הצמד (TLB\_SIZE מודולו) tlbindex ב- 1, ונדרוס את התא במיקום. b. logical page, physical page.
    - 5. נעתיק את ה- byte שמתאים לכתובת הפיזית המלאה מ- main\_memory למשתנה value.

# קומפילציה, הרצה ובדיקה

בקובץ ה- ZIP של התרגיל מסופקים לכם הקבצים הבאים:

- virtmem\_skeleton.c .1
- BACKING\_STORE.bin .2
  - addresses.txt .3

לנוחיותכם, שלד התרגיל כבר מכיל מימוש מינימלי, ועליכם רק להשלים את קטעי הקוד החסרים. אנא קראו את הקוד המצורף, והבינו כיצד לממש את האלגוריתם שמתואר לעיל.

יש להדר את התוכנית באמצעות הפקודה הבאה:

gcc -Werror -std=c99 virtmem.c -o virtmem

### הגשה

.github הגשה דרך