

SKRIPSI

SISTEM PAKAR PENENTUAN JENIS, WARNA DAN KOMPONEN LOGO MENGGUNAKAN METODE *FORWARD CHAINING* BERBASIS WEB



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS SEBELAS APRIL SUMEDANG

Biodata Peneliti



Ahmad Mauludin

NIM **A2.1800011**

Dosen Pembimbing 1
Asep Saeppani, M.Kom

Dosen Pembimbing 2
Yanyan Sofiyan, M.Kom



Latar **Belakang**



Logo = Visual Identity.

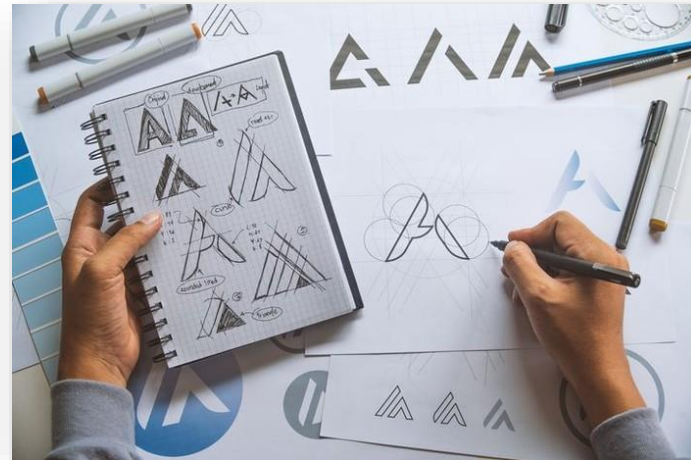
- Mewakili sebuah subjek secara visual
- Merupakan aset terbesar bagi sebuah brand
- Logo harus relevan dengan target market, visi misi, tujuan bisnis serta nilai internal dari brand.



Rancangan
Logo

Berpengaruh
terhadap

Kesuksesan
Branding



Merancang desain logo

proses sintesis pengolahan berbagai unsur-unsur visual yang saling berinteraksi satu sama lainnya untuk menghasilkan komposisi visual yang estetik, menarik, dan mampu menyampaikan pesan tertentu.

Biaya pembuatan logo yang tidak murah bagi perusahaan baru dan bermodal minim

Terpaksa merancang logo sendiri seadanya, tanpa memperhatikan filosofi yang tepat.

Kurang efektif dan tidak tepatnya penyampaian pesan dari sebuah logo

- Keterbatasan dalam memahami teknik pembuatan logo
- Tidak memiliki kemampuan olah seni yang mendalam

Forward Chaining

Metode inferensi pencocokan fakta dengan menguji kebenaran hipotesis untuk mendapatkan kesimpulan. Dimulai dari memasukkan gejala atau syarat (*if*) baru kemudian akan muncul solusi (*then*).

Kelebihan, metode ini akan bekerja dengan baik ketika problem bermula dari mengumpulkan atau menyatukan informasi kemudian mencari kesimpulan apa yang dapat diambil dari informasi tersebut,



Rumusan Masalah

1. Bagaimana **merancang** sebuah **sistem pakar** penentuan jenis, warna dan komponen logo berdasarkan brief pengguna menggunakan bahasa pemrograman PHP/MySQL?
2. Bagaimana **keberhasilan** sistem pakar penentuan jenis, warna dan komponen pada berdasarkan brief pengguna dalam memberikan rekomendasi yang tepat?



Tujuan Penelitian

1. Menerapkan metode *forward chaining* pada perancangan sistem pakar penentuan jenis, warna dan komponen logo berbasis web berdasarkan brief pengguna menggunakan bahasa serta pemrograman PHP/mysql.
2. Mengetahui persentase hasil pengujian system pakar penentuan jenis, warna dan komponen logo .



Batasan Masalah

Merancang sistem pakar untuk memberikan rekomendasi jenis, warna dan komponen logo berdasarkan brief yang telah ditentukan.

Selain itu sistem pakar ini tidak memberikan *output* berupa:

1. Gambaran logo secara utuh.
2. Rekomendasi warna gradient.



Manfaat Penelitian

Manfaat Praktis

Sebagai alat bantu bagi setiap orang dalam merancang sebuah logo sesuai dengan karakteristik brand yang dibangun berdasarkan filosofi dasar desain perancangan logo.

Manfaat Teoritis

Memberikan informasi dan wawasan bagi para peneliti, serta sebagai referensi dan bahan evaluasi dalam penelitian yang berkaitan dengan dibahas dalam penelitian ini.



Penelitian Terdahulu

Liana Muandri Yeni (2017)

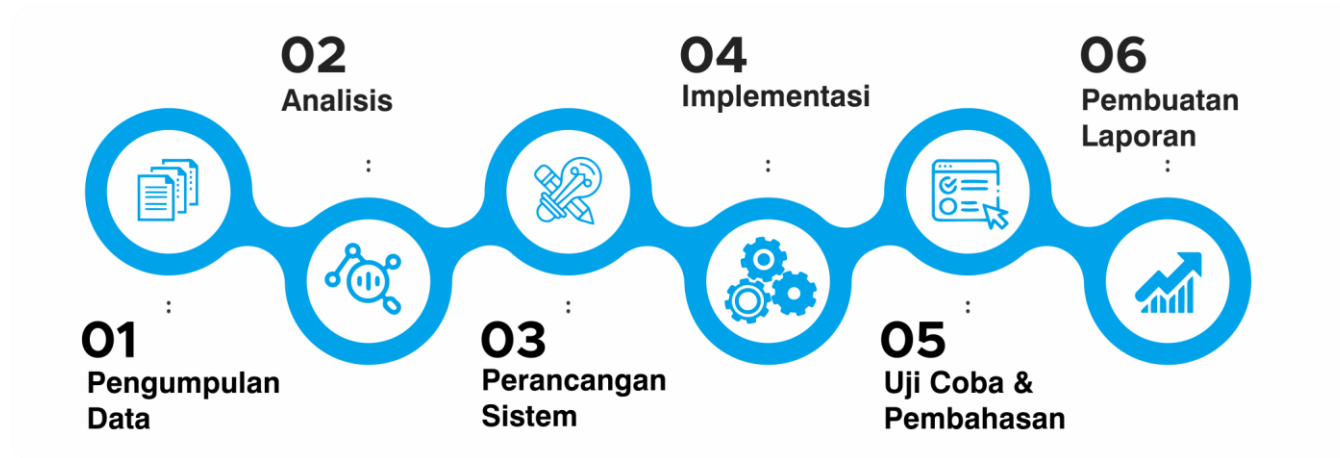
“Perancangan Sistem Pakar Untuk Membantu Penyidikan Dalam Menentukan Dasar Hukum Kejahatan Harta Kekayaan Dengan Basis Aturan Dan Metode Forward Chaining”

Riska Dhenabayu (2018)

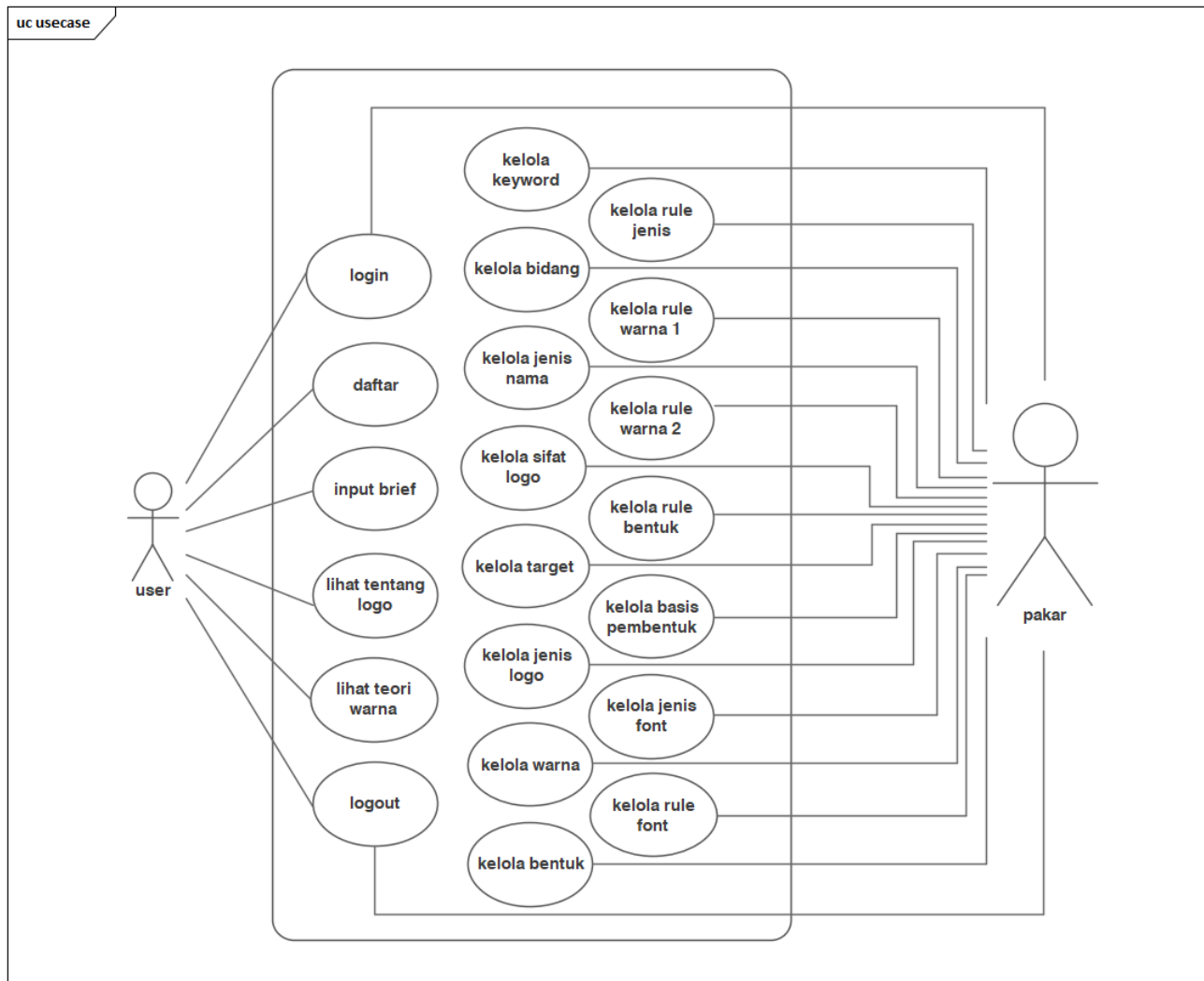
“Sistem Pakar Penentuan Motif Dan Warna Batik Berdasarkan Ciri Fisik Dengan Metode Sistem Pakar”.



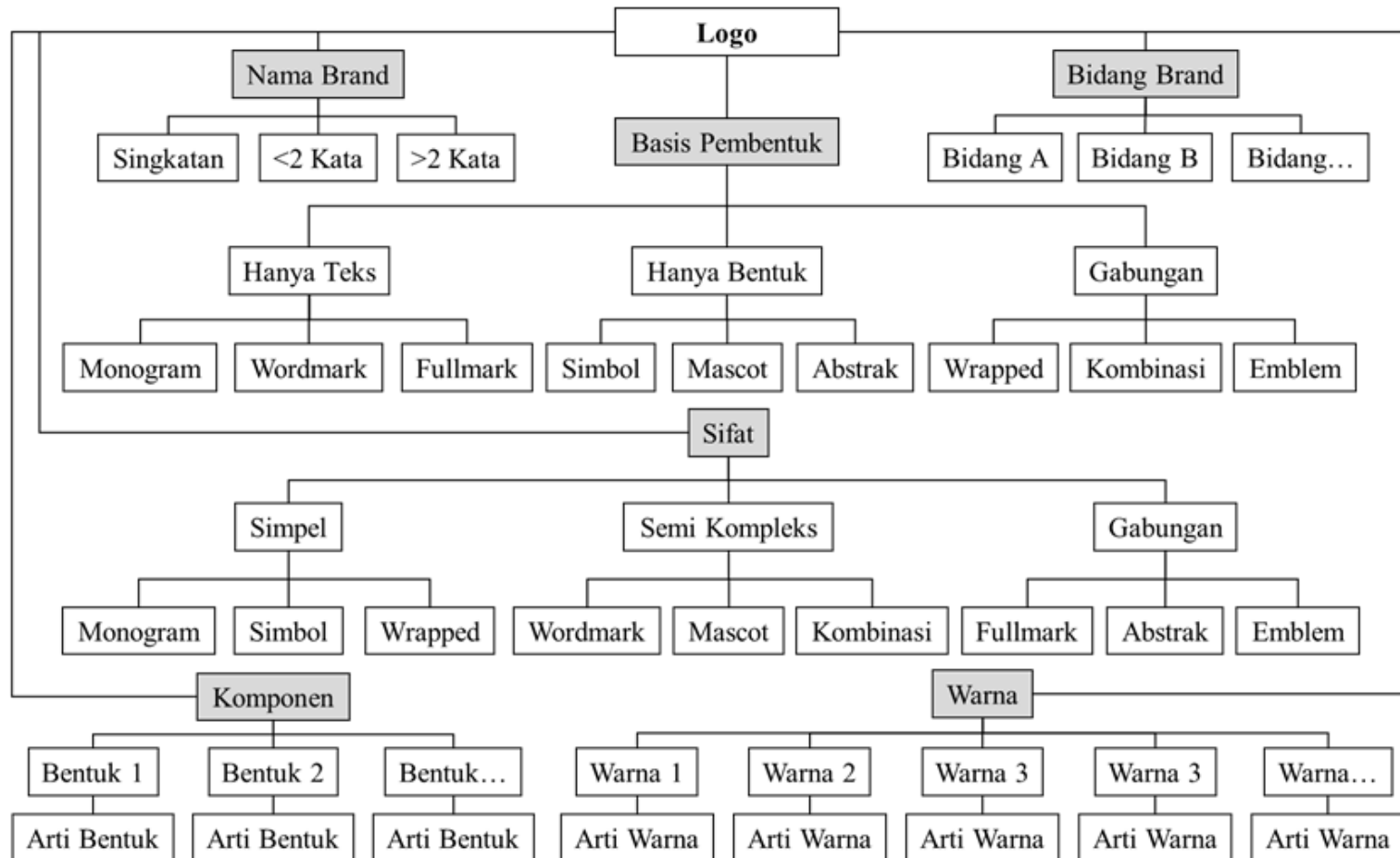
Metodologi



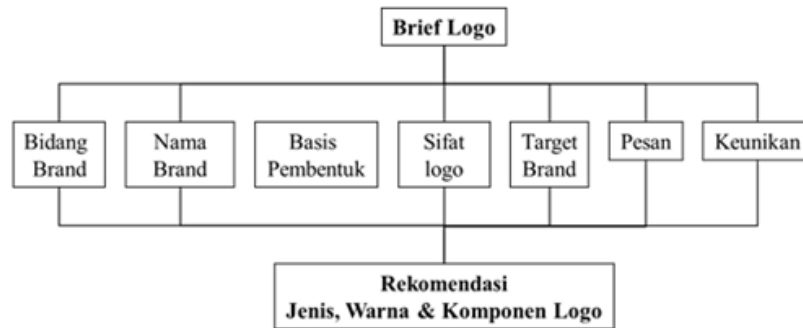
Use Case Diagram



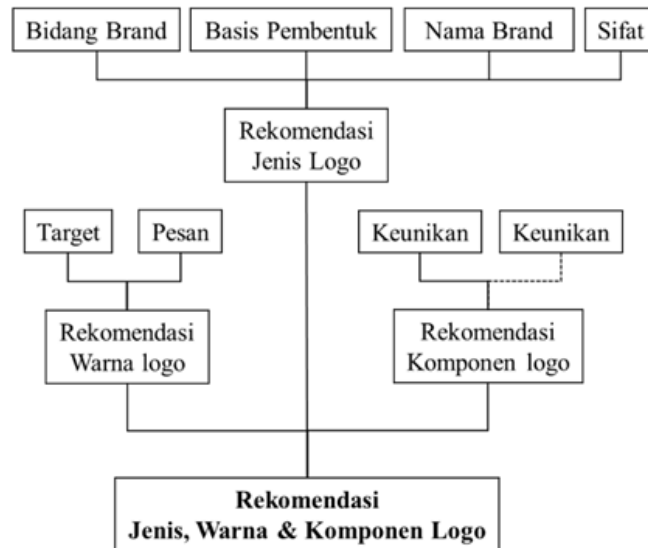
Area Permasalahan



Fokus Permasalahan



Fokus Krisis Permasalahan



Rancangan Database

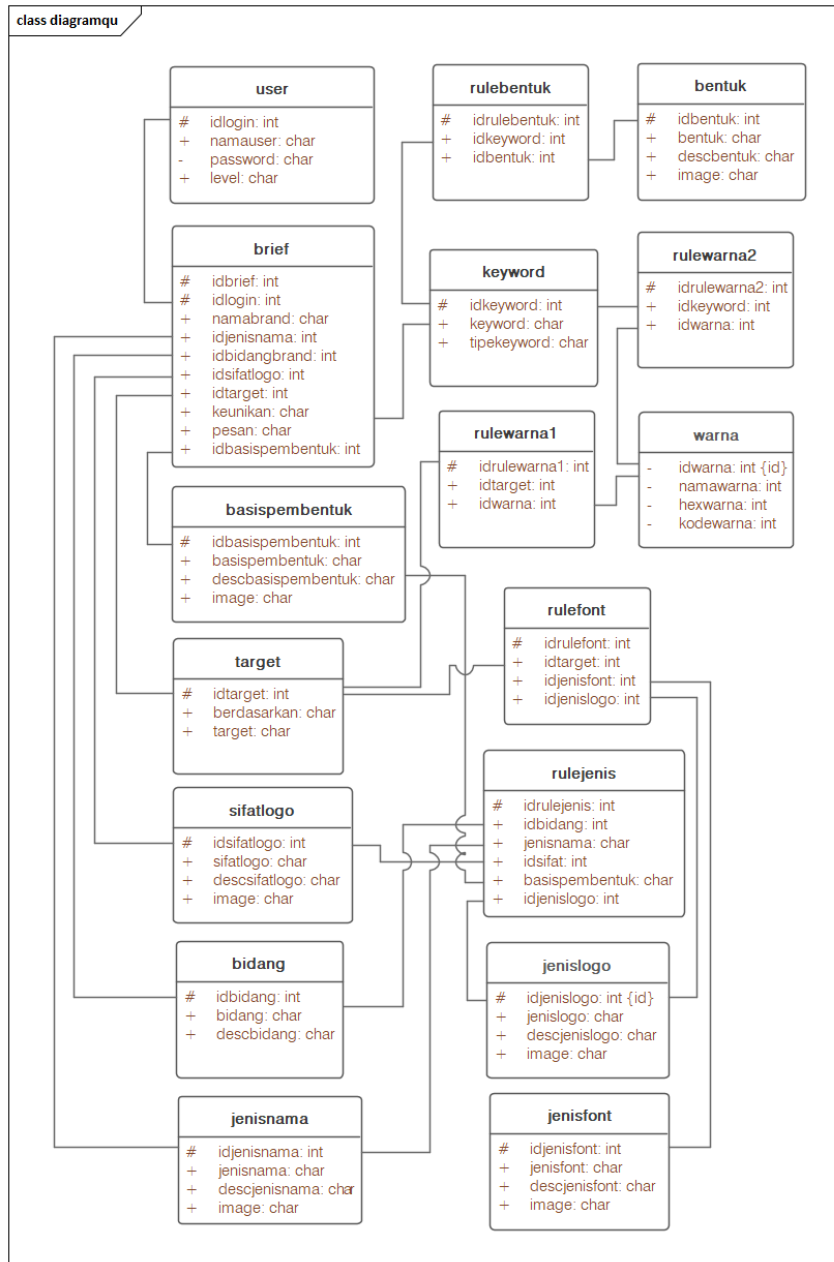


Diagram Ketergantungan untuk menentukan jenis logo

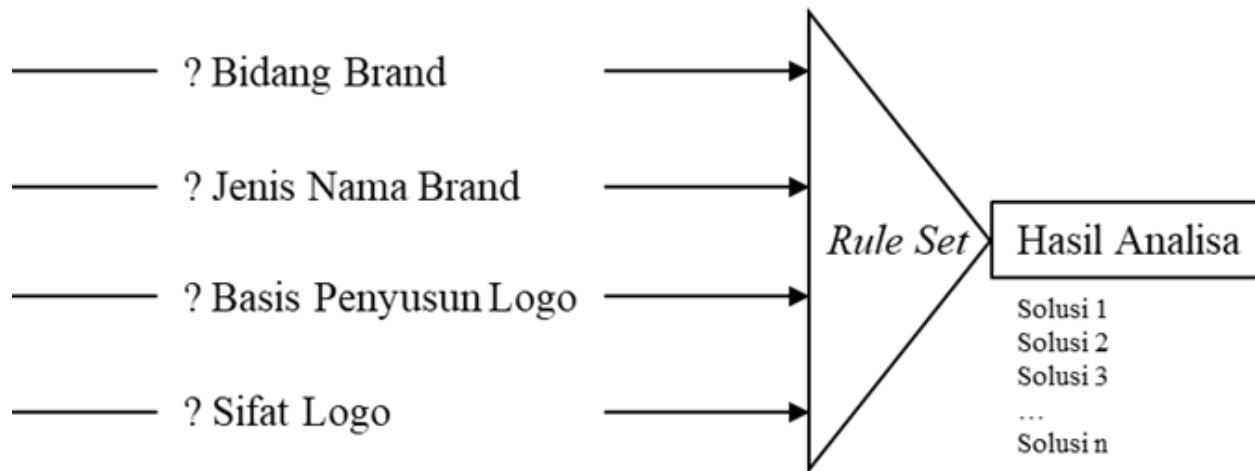
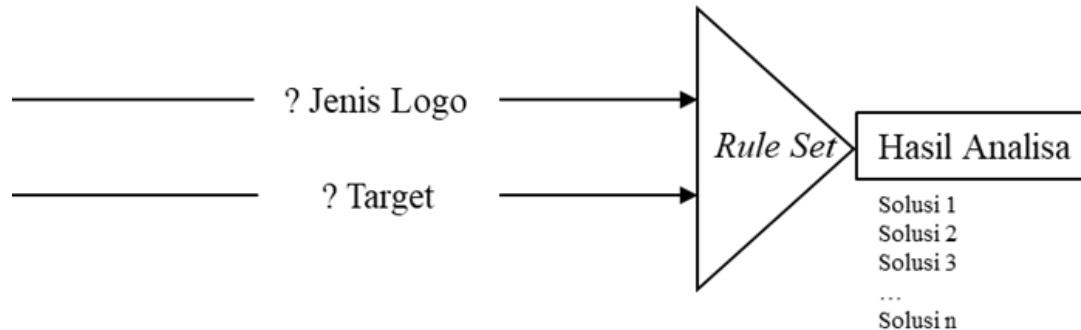
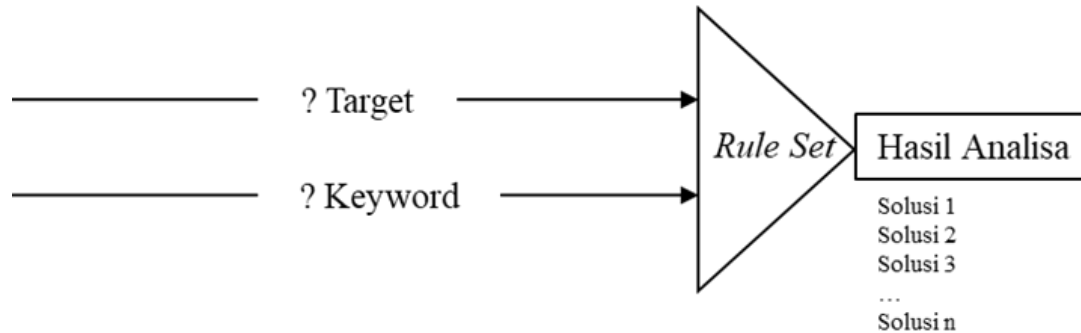
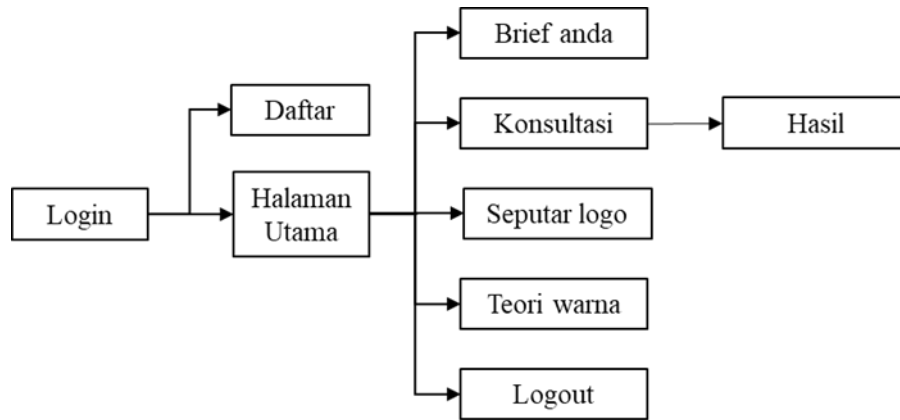


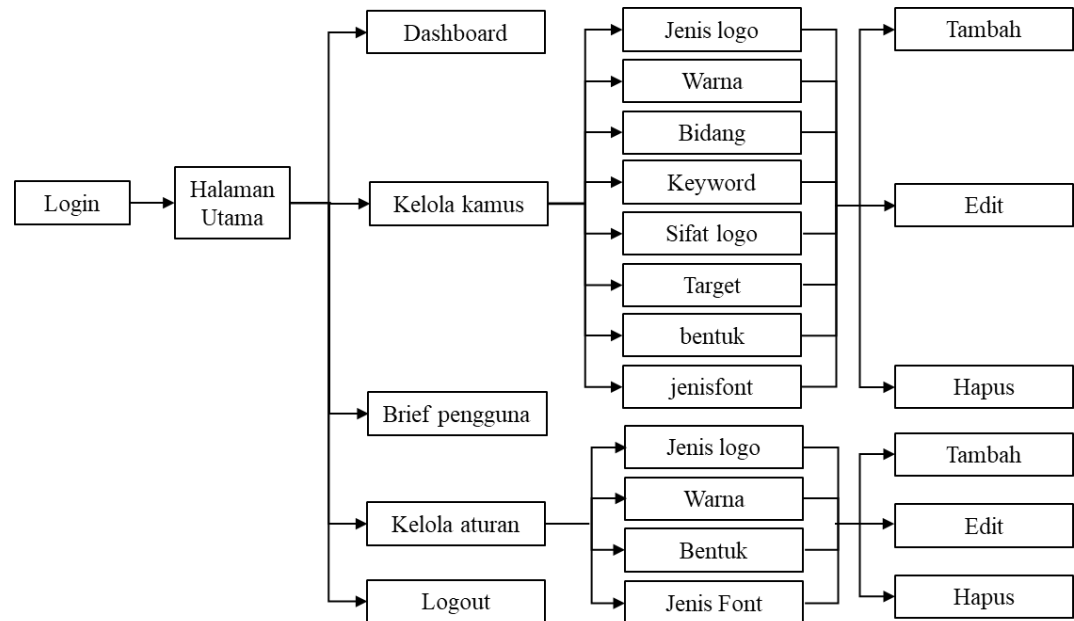
Diagram Ketergantungan untuk menentukan warna & jenis font



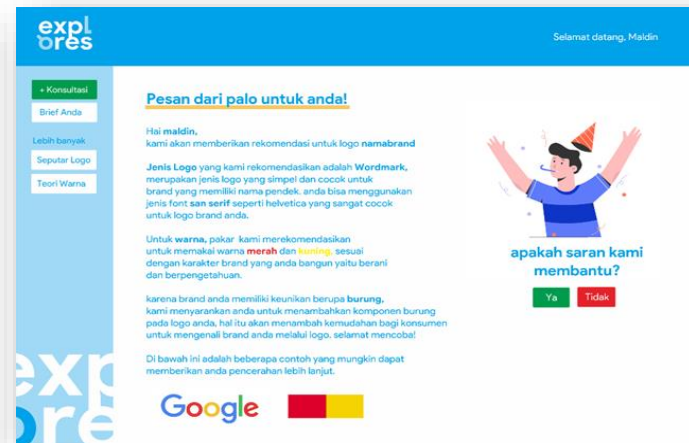
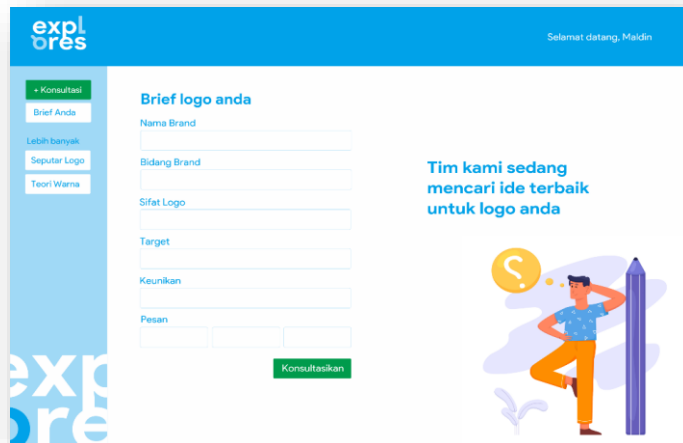
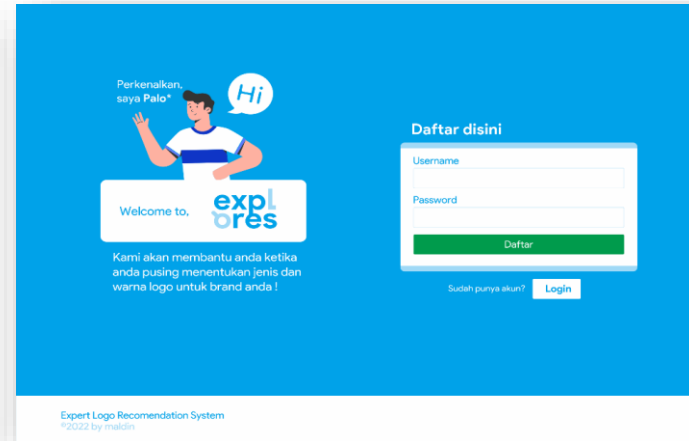
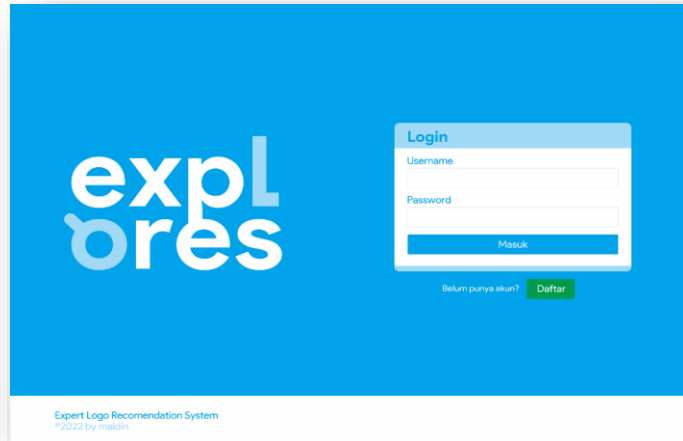


Struktur Antarmuka User

Struktur Antarmuka Pakar



Perancangan Antarmuka Sistem





Hasil Penelitian

60 Brief Responden

Jenis Logo

58

96,6%

Warna

60

100%

Jenis Font

58

96,6%

Bentuk

57

95%

Memperoleh **akurasi rata-rata 97,05%**, menunjukkan bahwa sistem pakar ini berfungsi **sangat akurat** berdasarkan analisis pakar (Gorunescu, 2011).



Kesimpulan

1. Sistem pakar penentuan jenis, warna dan komponen logo adalah untuk merancang sebuah sistem yang dapat menjadikan sarana konsultasi bagi pengguna dalam menentukan jenis, warna dan komponen logo.
2. Membantu pengguna dalam menentukan jenis dan warna logo serta memperoleh informasi seputar logo dan teori warna
3. Dengan adanya sistem pakar berbasis web, maka dimanapun user yang memiliki akses ke internet dapat terhubung dengan program sistem pakar ini.



Saran

1. Menambahkan metode perhitungan agar bisa memberikan nilai bobot untuk setiap inputan sehingga dapat memberikan persentase rekomendasi yang diberikan dari hasil analisis.
2. Mengembangkan sistem berbasis mobile.
3. Melengkapi database pengetahuan system.
4. Memperhatikan ruang penyimpanan sehingga dapat mempercepat sistem dalam memberikan rekomendasi.