



TUGAS PERTEMUAN: 6

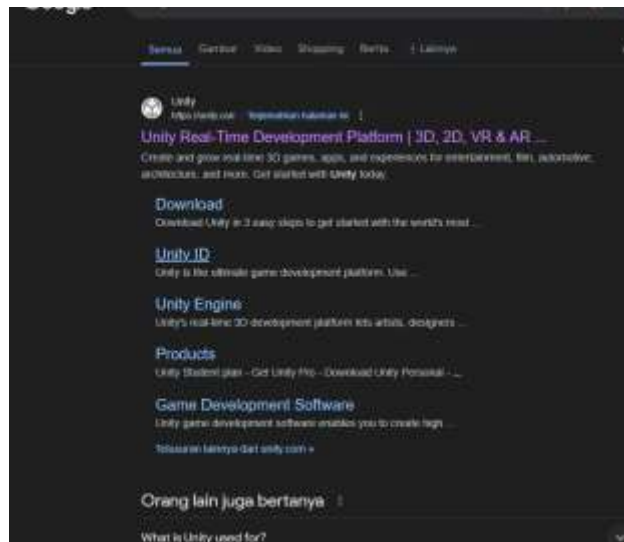
INSTALASI UNITY

NIM	:	2118082
Nama	:	A.Prayoga Dwi Pratama
Kelas	:	D
Asisten Lab	:	Muhammad Zainul Musyafa'
Baju Adat	:	-
Referensi	:	Modul (https://assetstore.unity.com/packages/2d/characters/pixel-adventure-2-155418)

1.1 Tugas 6 : INSTALASI UNITY

A. INSTALASI UNITY

1. Buka website Unity <https://unity.com/> pada icon user pojok kanan atas, klik icon tersebut kemudian pilih Create a Unity ID



Gambar 6.1 Buka Website Unity



2. Isikan kolom Email menggunakan email, karena Unity perlu mengirim konfirmasi. Sisanya bisa diisi sesuai dengan keterangan, pilih Create Unity ID kemudian login



Gambar 6.2 Register dan login Unity

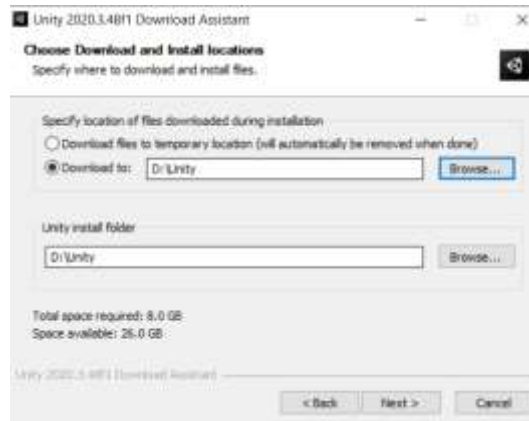
3. Setelah download selesai install saja UnityHub yang telah didownload tersebut akan muncul tampilan sebagai berikut pilih unity hub dan build support



Gambar 6.3 Install

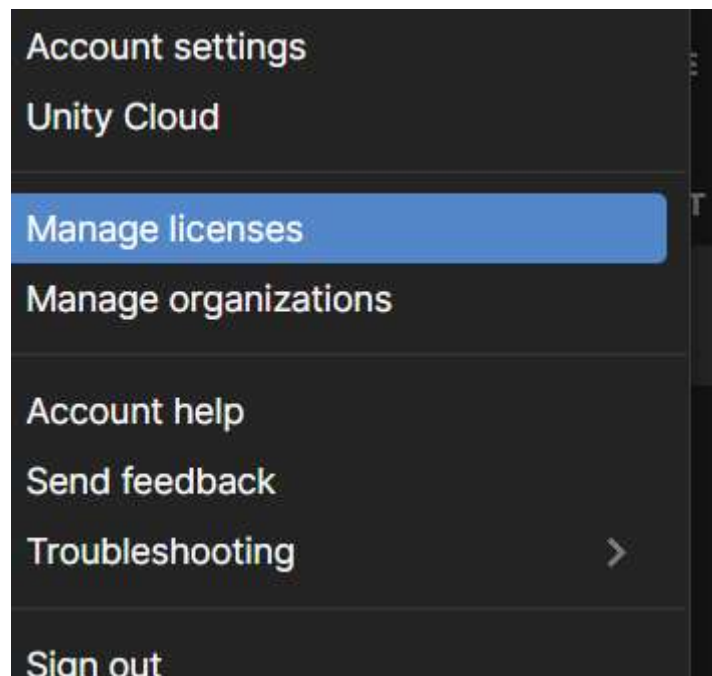


4. Kemudian, akan terlihat langsung space yang dibutuhkan ialah 8gb serta juga bisa melakukan pengaturan lokasi penyimpanan. Klik saja next dan perlu menunggu sedikit lama.



Gambar 6.4 Pilih lokasi install

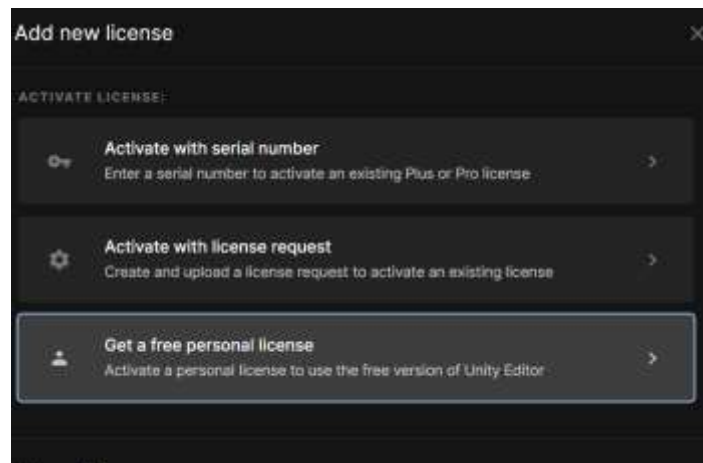
5. Kemudian Selanjutnya, ialah masalah lisensi pada aplikasi unity ini langsung pada tampilan awal tekan (Manage License) dan akan muncul tampilan sebagai berikut.



Gambar 6.5 *Manage licenses*



6. Langkah berikutnya ialah Add Lisensi yang dibutuhkan yaitu tekan (Get Free personal License)



Gambar 6.6 Add license

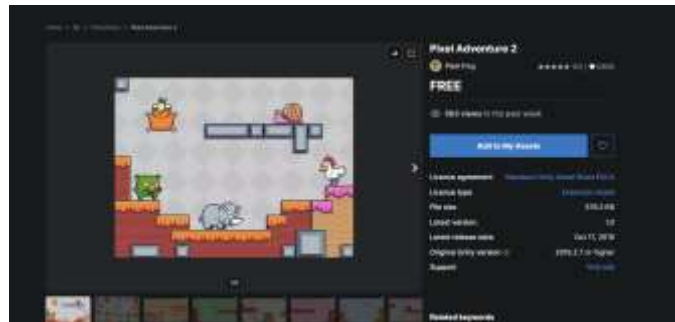
7. Kemudian Berikutnya tinggal tekan Agree dan tunggu beberapa saat.



Gambar 6.7 Agree and get personal licenses

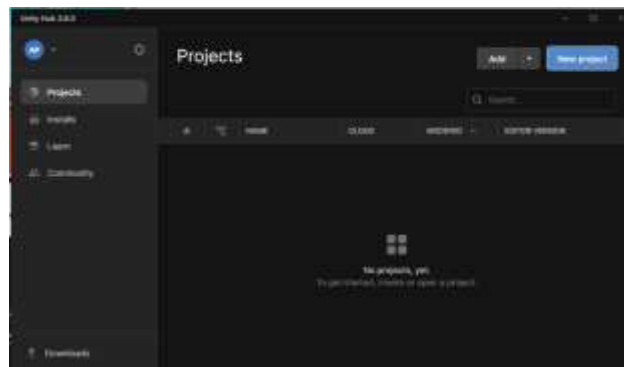


8. Buka <https://assetstore.unity.com/packages/2d/characters/pixel-adventure-2-155418> yang ada pada akun sebelumnya yang telah kita buat untuk mendapatkan assets tersebut, pilih Add to My Assets



Gambar 6.8 add assets

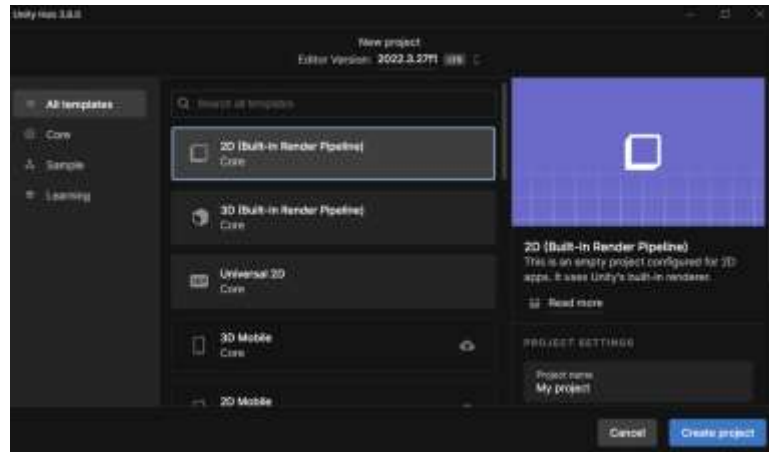
9. Kemudian Buka aplikasi Unity versi 2020., pilih New Project



Gambar 6.9 New Project

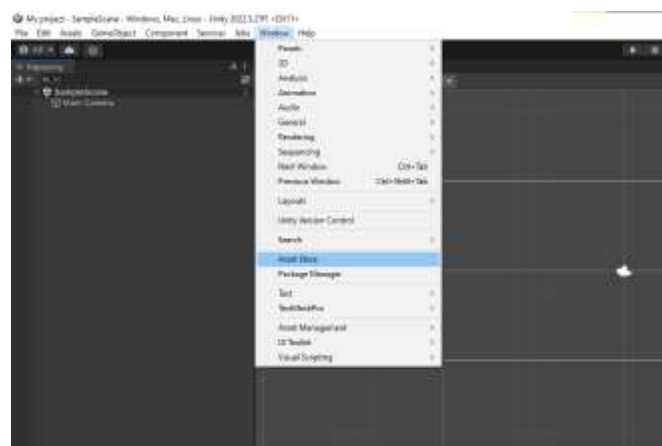


10. Pastikan sudah login menggunakan akun Unity yang dibuat sebelumnya, Isikan nama projek, pilih lokasi penyimpanan file yang diinginkan atau dibiarkan saja dan pilih 2D, karena akan membuat game 2D platform, jika sudah Crate Project



Gambar 6.10 Pilih 2D

11. Kemudian Saat Unity editor sudah terbuka, pilih Windows>Asset Store (ctrl+9)



Gambar 6.11 Asset Store

