



## TUGAS PERTEMUAN: 1

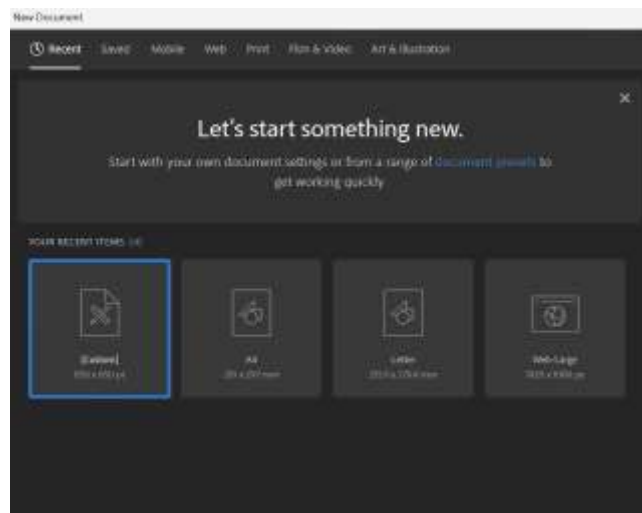
### MEMBUAT KARAKTER

<b>NIM</b>	:	2118082
<b>Nama</b>	:	A.Prayoga Dwi Pratama
<b>Kelas</b>	:	D
<b>Asisten Lab</b>	:	Muhammad Zainul Musyafa'
<b>Baju Adat</b>	:	Pakaian Adat NTT Suku Lio
<b>Referensi</b>	:	<a href="https://berita.99.co/pakaian-adat-ntt/">https://berita.99.co/pakaian-adat-ntt/</a>

#### 1.1 Tugas 1 : Membuat Karakter Dengan Tema Baju Adat

##### A. Membuat Karakter dengan Baju Adat NTT

1. Buka aplikasi Adobe Illustrator, lalu untuk membuat file baru klik menu file > new atau klik Ctrl + N.



Gambar 1.1 Membuat lembar kerja baru



2. Atur ukuran kertas yang akan digunakan, pada praktek kali ini untuk ukuran width menggunakan 850 pt dan height menggunakan 850 pt semua ukuran menggunakan satuan point. Untuk orientation memakai portrait.



Gambar 1.2 Ukuran

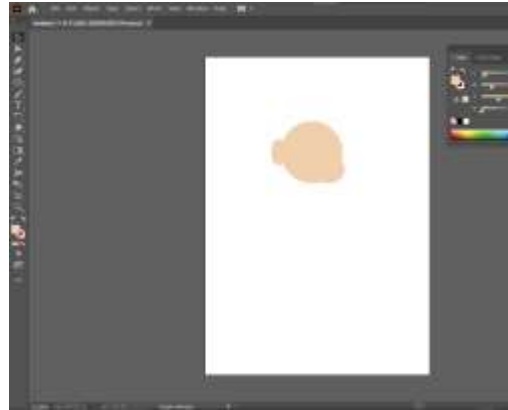
3. Kemudian akan ada lembar kerja baru dan buat sebuah *layer* dengan nama Kepala dengan cara pilih *menu Layer* dan Klik *Create New Layer*.



Gambar 1.3 Membuat *layer* kepala

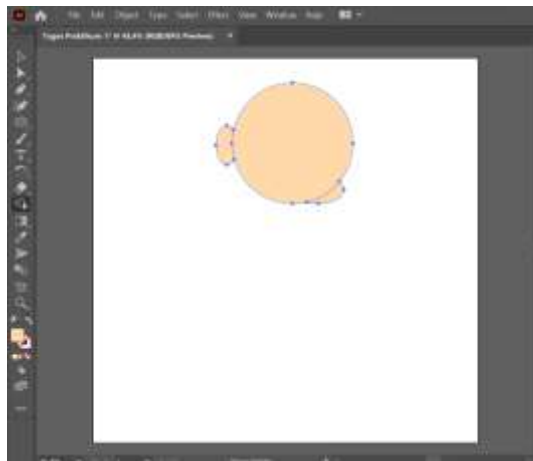


4. Setelah itu untuk membuat karakter, bagian pertama yang dibuat adalah kepala. Pada bagian kepala terdapat telinga dan dagu, untuk membuat itu menggunakan Ellipse tool



Gambar 1.4 Membuat objek kepala

5. Selanjutnya satukan semua elemen dengan melakukan blok pada seluruh objek, untuk menggabungkan gunakan shape builder tool atau tekan Shift + M.



Gambar 1.5 menyatukan elemen



6. Kemudian tambahkan rambut pada kepala menggunakan ellipse, kemudian hapus bagian yang tidak digunakan dengan shape builder tool.



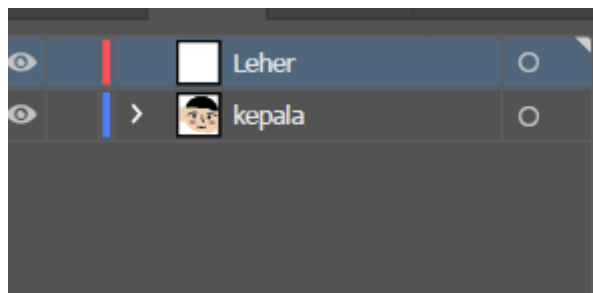
Gambar 1.6 Menambahkan objek rambut

7. Setelah Kemudian buat bagian mata, mulut, dan hidung pada wajah. Untuk mata menggunakan ellipse tool, untuk mulut dan hidung menggunakan brush.



Gambar 1.7 Beri objek mata alis dan mulut

8. Kemudian membuat layer baru dengan nama leher, letakkan layer leher diatas layer kepala





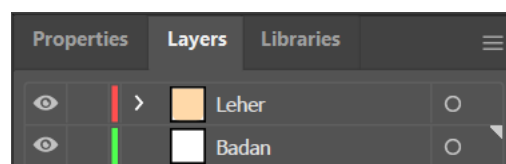
Gambar 1.8 membuat layer leher

9. Kemudian pada Layer leher, buatlah leher dengan menggunakan Rectangle tool, kemudian lengkungkan bagian bawah leher dan atur posisi lehernya.



Gambar 1.9 Membuat objek leher

10. Setelah itu, tambahkan lagi layer baru dengan nama badan, letakkan layer badan dibawah layer leher.



Gambar 1.10 Membuat layer badan

11. Kemudian buatlah bagian badan dengan menggunakan Rectangle tool. Kemudian atur bagian atas badan lebih pendek dari bagian bawah badan.



Gambar 1.11 Membuat badan

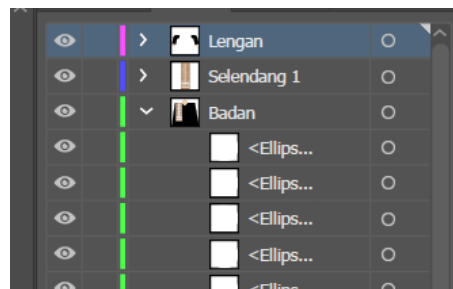


12. Kemudian buatlah selendang pada bagian badan menggunakan Rectangle tool.



Gambar 1.12 Membuat selendang

13. Setelah itu buat layer baru untuk bagian lengan atas kiri dan letakkan dibawah layer leher.



Gambar 1.13 Membuat layer lengan

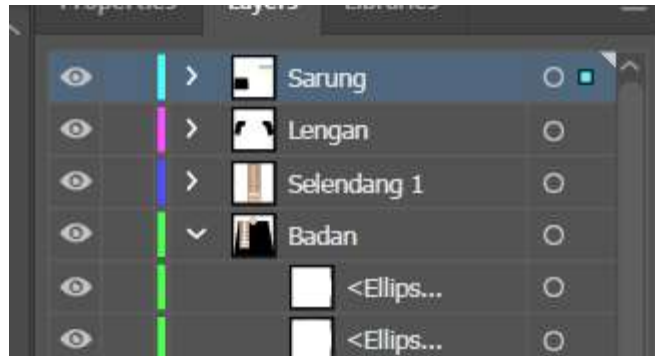
14. Kemudian buatlah bagian lengan atas bagian kiri dengan menggunakan Rectangle tool.



Gambar 1.14 Membuat lengan



15. Buat Setelah itu buat layer baru untuk bagian sarung



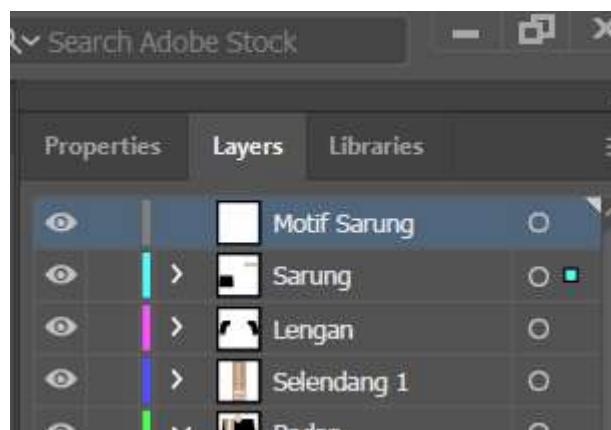
Gambar 1.15 Membuat layer sarung

16. Buat sebuah trapesium menggunakan rectangle tool seperti berikut.



Gambar 1.16 Membuat objek persegi pada badan

17. Kemudian buat layer motif sarung.



Gambar 1.17 layer motif sarung



18. Buat rectangle tool dan brush tekan shift agar hasilnya lurus sesuaikan seperti berikut



Gambar 1.18 Memberi motif sarung

19. Buat kaki menggunakan Rectangle tool dan tumpulkan bagian bawahnya



Gambar 1.19 Membuat kaki

20. Setelah semua bagian selesai maka hasilnya akan seperti ini untuk karakter menggunakan baju adat NTT.



Gambar 1.20 Hasil pembuatan karakter