

Kelas : INFORMATIKA C 2020

POSTEST 6

Menu AWAL

```
| | | <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<| | |  
| | | <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<| | |  
| | |          PROGRAM DATA MAIN BOLA KOTA SAMARINDA   | | |  
| | |              BY :                                     | | |  
| | |      LIDYA SIMANUNGKALIT ==> 2009106125           | | |  
| | | <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<| | |  
| | | <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<| | |
```

tekan [ENTER] untuk melanjutkan....

MENU UTAMA

```
=====
| PROGRAM DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA |
| [1] TAMBAH DATA                        |
| [2] LIHAT DATA                         |
| [3] EDIT DATA                         |
| [4] HAPUS DATA                        |
| [0] KELUAR                             |
=====
Pilih menu :
```

MENU TAMBAH DATA

```
|=====|
| MENU TAMBAH DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA |
| [1] PEMAIN INTI |
| [2] PEMAIN CADANGAN |
| [0] KEMBALI |
|=====|
Pilih menu :
```

- TAMBAH DATA PEMAIN UTAMA

```

|| MENGINPUT DATA PAGIN ||
=====
Masukkan banyak data      : 2
Masukkan NO PUNGUNGUNG    : 11
Masukkan Nama             : lilya
Masukkan POSISI           : back kanan
Masukkan Kondisi          : sehat

BERHASIL MEMASUKKAN DATA
NO PUNGUNGUNG : 11
NAMA          : lilya
POSISI        : back kanan
KONDISI       : sehat

Masukkan NO PUNGUNGUNG    : 12
Masukkan Nama             : yohannes
Masukkan POSISI           : back kiri
Masukkan Kondisi          : sehat

BERHASIL MEMASUKKAN DATA
NO PUNGUNGUNG : 12
NAMA          : yohannes
POSISI        : back kiri
KONDISI       : sehat

```

- TAMBAH DATA PEMAIN CADANGAN

```

=====
||  MENGINPUT DATA PEMAIN  ||
=====

Masukan banyak data      : 2
Masukkan NO PUNGGUNG     : 13
Masukkan Nama             : silvia
Masukkan POSISI          : penyerang
Masukkan Kondisi         :
sehat

BERHASIL MENAMBAHKAN DATA
NO PUNGGUNG : 13
NAMA       : silvia
POSISI     : penyerang
KONDISI    : sehat
Masukkan NO PUNGGUNG     : 14
Masukkan Nama            : wawan
Masukkan POSISI          : kiper
Masukkan Kondisi         :
sehat

BERHASIL MENAMBAHKAN DATA
NO PUNGGUNG : 14
NAMA       : wawan
POSISI     : kiper
KONDISI    : sehat
^

```

MENU LIHAT DATA

```

||=====||
|| MENU LIHAT DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
|| [1] PEMAIN INTI                               ||
|| [2] PEMAIN CADANGAN                           ||
|| [0] KEMBALI                                   ||
||=====||
Pilih menu :

```

- LIHAT DATA PEMAIN UTAMA

```

||=====||
|| MENU LIHAT DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
|| [1] PEMAIN INTI                               ||
|| [2] PEMAIN CADANGAN                           ||
|| [0] KEMBALI                                   ||
Latihan pada hari senin - jumat
Cutl pada hari sabtu - minggu
||=====||
Pilih menu : 1
^^

```

```

=====
|| DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
=====

PEMAIN KE-1
NO PUNGGUNG : 11
NAMA       : lidya
POSISI     : back kanan
KONDISI    : sehat
Berada di team garuda
=====
PEMAIN KE-2
NO PUNGGUNG : 12
NAMA       : yohannes
POSISI     : back kiri
KONDISI    : sehat
Berada di team garuda
=====

```

- LIHAT DATA PEMAIN CADANGAN

```

||=====||
|| MENU LIHAT DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
|| [1] PEMAIN INTI ||
|| [2] PEMAIN CADANGAN ||
|| [0] KEMBALI ||
Latihan pada hari senin - jumat
Cutl pada hari sabtu - minggu
||=====||
Pilih menu : 2

```

⬆⬆

```

=====
|| DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
=====

PEMAIN KE-1
NO PUNGGUNG : 13
NAMA : silvia
POSISI : penyerang
KONDISI : sehat
Berada di team garuda
=====
PEMAIN KE-2
NO PUNGGUNG : 14
NAMA : wawan
POSISI : kiper
KONDISI : aseptat
Berada di team garuda
=====

```

⬆

MENU UBAH DATA

```

||=====||
|| MENU UPDATE DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
|| [1] PEMAIN INTI ||
|| [2] PEMAIN CADANGAN ||
|| [0] KEMBALI ||
||=====||
Pilih menu :

```

- UBAH DATA PEMAIN UTAMA

```
=====
|| DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
=====

PEMAIN KE-1
NO PUNGGUNG      : 11
NAMA              : litya
POSISI           : back kanan
KONDISI          : sehat
=====

PEMAIN KE-2
NO PUNGGUNG      : 12
NAMA              : yohannes
POSISI           : back kiri
KONDISI          : sehat
=====

Tekan Enter
```

```
=====
||      MENGUBAH DATA PEMAIN      ||
=====

Data pemain yang diubah : 1
SILAHKAN UBAH DATA!
Masukan NO PUNGGUNG : 13
Masukan nama        : litya
Masukan posisi      : back kanan
Masukkan Kondisi    :
sehat

BERHASIL MENGUBAH DATA
NO PUNGGUNG      : 13
NAMA              : litya
POSISI           : back kanan
KONDISI          : sehat
^
```

- UBAH DATA PEMAIN CADANGAN

```

=====
|| DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
=====

PEMAIN KE-1
NO PUNGGUNG   : 13
NAMA          : silvia
POSISI        : penyerang
KONDISI       : sehat
=====

PEMAIN KE-2
NO PUNGGUNG   : 14
NAMA          : wawan
POSISI        : kiper
KONDISI       : sehat
=====

Tekan Enter!

=====
||      MENGUBAH DATA PEMAIN      ||
=====

Data pemain yang diubah : 1
SILAHKAN UBAH DATA!
Masukan NO PUNGGUNG : 07
Masukan nama       : silvia
Masukan posisi     : penyerang
Masukkan Kondisi   :
sehat

BERHASIL MENGUBAH DATA
NO PUNGGUNG       : 7
NAMA              : silvia
POSISI            : penyerang
KONDISI           : sehat
^

```

MENU HAPUS DATA

```

||=====||
|| MENU HAPUS DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
|| [1] PEMAIN INTI                               ||
|| [2] PEMAIN CADANGAN                          ||
|| [0] KEMBALI                                  ||
||=====||
Pilih menu :

```

- HAPUS DATA PEMAIN UTAMA

```

=====
|| DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
=====

PEMAIN KE-1
NO PUNGGUNG   : 13
Nama         : lidyia
POSISI        : back kanan
Kondisi       : sehat
=====

PEMAIN KE-2
NO PUNGGUNG   : 12
Nama         : johannes
POSISI        : back kiri
Kondisi       : sehat
=====

=====
||      MENGHAPUS DATA PEMAIN      ||
=====

Data PEMAIN yang dihapus : 1
DATA BERHASIL DIHAPUS!
^

```

- HAPUS DATA PEMAIN CADANGAN

```
=====
|| DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINI
=====

PEMAIN KE-1
NO PUNGGUNG   : 7
Nama          : silvia
POSISI        : penyerang
KONDISI       : sehat
=====

PEMAIN KE-2
NO PUNGGUNG   : 14
Nama          : wawan
POSISI        : kiper
KONDISI       : sehat
=====
```

```
=====
|| MENGHAPUS DATA PEMAIN ||
=====

Data PEMAIN yang dihapus : 1

Tekan [Enter] untuk kembali..⬆
```