

Nama : Darniah

Nim : 2009106116

Kelas : Informatika C 20

Screenshot program

```
||==Data Kebun Binatang==||
[1] Lihat Data Kebun Binatang
[2] Tambah Data kebun Binatang
[3] Edit Data Kebun Binatang
[4] Hapus Data Kebun Binatang
[5] Exit
-----
Pilih menu yang ingin anda pilih
2
Menu Tambah Data Kebun Binatang
Masukkan Nama      : Sapi
Masukkan Jenis     : mamalia
Masukkan Habitat   : ladang
Masukkan Jumlah    : 10
Data Berhasil Ditambahkan!
||==Data Kebun Binatang==||
[1] Lihat Data Kebun Binatang
[2] Tambah Data kebun Binatang
[3] Edit Data Kebun Binatang
[4] Hapus Data Kebun Binatang
[5] Exit
-----
Pilih menu yang ingin anda pilih
1
Menu Tampilkan Data Kebun Binatang
=====
Data ke-1
Nama      : Sapi
Jenis     : mamalia
Habitat   : ladang
Jumlah    : 10
=====
||==Data Kebun Binatang==||
[1] Lihat Data Kebun Binatang
[2] Tambah Data kebun Binatang
[3] Edit Data Kebun Binatang
[4] Hapus Data Kebun Binatang
[5] Exit
-----
Pilih menu yang ingin anda pilih
3
Menu Ubah Data Kebun Binatang
=====
Data ke-1
Nama      : Sapi
Jenis     : mamalia
Habitat   : ladang
Jumlah    : 10
=====
Masukkan Nomor Data yang ingin diubah: 1
Masukkan Nama      : kambing
Masukkan Jenis     : mamalia
Masukkan Habitat   : ladang
Masukkan Jumlah    : 30
Data Berhasil Diubah!
||==Data Kebun Binatang==||
[1] Lihat Data Kebun Binatang
[2] Tambah Data kebun Binatang
[3] Edit Data Kebun Binatang
```

```
Menu Tampilkan Data Kebun Binatang
=====
Data ke-1
Nama      : kambing
Jenis     : mamalia
Habitat   : ladang
Jumlah    : 30
=====
||==Data Kebun Binatang==||
[1] Lihat Data Kebun Binatang
[2] Tambah Data kebun Binatang
[3] Edit Data Kebun Binatang
[4] Hapus Data Kebun Binatang
[5] Exit
-----
Pilih menu yang ingin anda pilih
4
Menu Hapus Data Kebun Binatang
Menu Ubah Data Kebun Binatang
=====
Data ke-1
Nama      : kambing
Jenis     : mamalia
Habitat   : ladang
Jumlah    : 30
=====
Masukkan Nomor Data yang ingin dihapus:
Data Berhasil Dihapus!
||==Data Kebun Binatang==||
[1] Lihat Data Kebun Binatang
[2] Tambah Data kebun Binatang
[3] Edit Data Kebun Binatang
[4] Hapus Data Kebun Binatang
[5] Exit
-----
Pilih menu yang ingin anda pilih
1
Menu Tampilkan Data Kebun Binatang
Data Kosong!
||==Data Kebun Binatang==||
[1] Lihat Data Kebun Binatang
[2] Tambah Data kebun Binatang
[3] Edit Data Kebun Binatang
[4] Hapus Data Kebun Binatang
[5] Exit
-----
Pilih menu yang ingin anda pilih
```