

LAPORAN POSTTEST 6 PEMPROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

=====

NAMA : GILANG YUDA PRATAMA

NIM : 2009106119

CODINGAN

:

- Kickkers.java

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in
Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package POSTTEST5;

/**
 *
 * @author MSi-GAMING
 */
abstract public class Kickkers { // agar class ini tidak
bisa dijadikan objek

    protected final String Artikel; // keyword Final untuk
mencegah variabel ini di ubah

    protected final String Warna; // keyword Final untuk
mencegah variabel ini di ubah

    protected final String Harga; // keyword Final untuk
mencegah variabel ini di ubah

    protected final int Total_brg; // keyword Final untuk
mencegah variabel ini di ubah

    //    public Kickkers(String Artikel, String Warna, String
Harga, int Total_brg){
    //        this.Artikel = Artikel;
    //        this.Warna = Warna;
    //        this.Harga = Harga;
    //        this.Total_brg = Total_brg;
    //    }

    public Kickkers() {
```

```

        this.Artikel = "";
        this.Warna = "";
        this.Harga = "";
        this.Total_brg = 0;
    }

    void tambahData() {
        System.out.println("Data Berhasil Ditambahkan di
Kickkers !");
    }

    void ubahData() {
        System.out.println("Data Berhasil Diubah di
Kickkers !");
    }

    void hapusData() {
        System.out.println("Data Berhasil Dihapus di
Kickkers !");
    }

    protected void lihatData() {
        System.out.println("Lihat Data Berhasil di Kickkers
!");
    }

    /**
     * @return the Artikel
     */
    protected abstract String getArtikel();

    /**
     * @param Artikel the Artikel to set
     */
    protected abstract void setArtikel(String Artikel);

    /**
     * @return the Warna
     */
    protected abstract String getWarna();

```

```

    /**
     * @param Warna the Warna to set
     */
    protected abstract void setWarna(String Warna);

    /**
     * @return the Harga
     */
    protected abstract String getHarga();

    /**
     * @param Harga the Harga to set
     */
    protected abstract void setHarga(String Harga);

    /**
     * @return the Total_brg
     */
    protected abstract int getTotal_brg();

    /**
     * @param Total_brg the Total_brg to set
     */
    protected abstract void setTotal_brg(int Total_brg);
}

```

- **Menu.java**

```

/*
 * To change this license header, choose License Headers in
 * Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package POSTTEST6;
import java.io.IOException;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;

/**

```

```

*
* @author MSi-GAMING
*/
public class Menu implements CrudMenu {
    ArrayList<Sepatu> dataSepatu;
    ArrayList<Sandal> dataSandal;
    Scanner input = new Scanner(System.in);

    @Override
    public void tambahDataSepatu(ArrayList<Sepatu>
dataSepatu) {
        clearScreen();

        System.out.print("\nMasukkan Artikel      : ");
        String artikel = input.nextLine();
        System.out.print("Masukkan Warna          : ");
        String warna = input.nextLine();
        System.out.print("Masukkan Harga          : ");
        String harga = input.nextLine();
        System.out.print("Masukkan Total Barang : ");
        int total_brg = input.nextInt();

        Sepatu S1 = new Sepatu(artikel, warna, harga,
total_brg);
        S1.setArtikel(artikel);
        S1.setWarna(warna);
        S1.setHarga(harga);
        S1.setTotal_brg(total_brg);

        System.out.println(" ");
        Sepatu.tambah_Data(); // Implementasi Static
        dataSepatu.add(S1);

        System.out.println("DITAMBAHKAN DENGAN GETTER DAN
SETTER");
        System.out.println("1. Artikel      : " +
S1.getArtikel());
        System.out.println("2. Warna          : " +
S1.getWarna());
        System.out.println("3. Harga          : " +
S1.getHarga());
        System.out.println("4. Total Barang : " +
S1.getTotal_brg());

    }

```

```

@Override
public void tambahDataSandal(ArrayList<Sandal>
dataSandal){
    clearScreen();

    System.out.print("\nMasukkan Artikel      : ");
    String artikel = input.nextLine();
    System.out.print("Masukkan Warna          : ");
    String warna = input.nextLine();
    System.out.print("Masukkan Harga            : ");
    String harga = input.nextLine();
    System.out.print("Masukkan Total Barang : ");
    int total_brg = input.nextInt();

    Sandal S2 = new Sandal("", "", "", 0);
    S2.setArtikel(artikel);
    S2.setWarna(warna);
    S2.setHarga(harga);
    S2.setTotal_brg(total_brg);

    System.out.println(" ");
    S2.tambahData(); // Overriding
    dataSandal.add(S2);

    System.out.println("DITAMBAHKAN DENGAN GETTER DAN
SETTER");
    System.out.println("1. Artikel      : " +
S2.getArtikel());
    System.out.println("2. Warna          : " +
S2.getWarna());
    System.out.println("3. Harga            : " +
S2.getHarga());
    System.out.println("4. Total Barang : " +
S2.getTotal_brg());

}

@Override
public void ubahDataSepatu(ArrayList<Sepatu> dataSepatu){
    clearScreen();
    lihatDataSepatu(dataSepatu);
    try{
        System.out.println("-----");
    }
}

```

```

        System.out.print("Pilih Index >> ");
        int index = Integer.parseInt(input.nextLine());

        if(index > dataSepatu.size()){
            throw new IndexOutOfBoundsException("Kamu
Memasukkan Data yang salah !");
        }

        else {
            System.out.print("Data baru Artikel      : ");
            String Artikel = input.nextLine();
            System.out.print("Data baru Warna        : ");
            String Warna = input.nextLine();
            System.out.print("Data baru Harga        : ");
            String Harga = input.nextLine();
            System.out.print("Data baru Total Barang : ");
            int Total_brg = input.nextInt();

            Sepatu S1 = new Sepatu(Artikel, Warna, Harga,
Total_brg);

            dataSepatu.get(index).setArtikel(Artikel);
            dataSepatu.get(index).setWarna(Warna);
            dataSepatu.get(index).setHarga(Harga);
            dataSepatu.get(index).setTotal_brg(Total_brg);

            System.out.println(" ");
            S1.ubahData(); // Overriding

            System.out.println("DITAMBAHKAN DENGAN GETTER
DAN SETTER");
            System.out.println("1. Artikel      : " +
S1.getArtikel());
            System.out.println("2. Warna        : " +
S1.getWarna());
            System.out.println("3. Harga        : " +
S1.getHarga());
            System.out.println("4. Total Barang : " +
S1.getTotal_brg());
        }
    }

    catch (IndexOutOfBoundsException |
NumberFormatException e){
        System.out.println(e.getMessage());
    }
}

```

```

    }

    @Override
    public void ubahDataSandal (ArrayList<Sandal> dataSandal) {
        clearScreen();
        lihatDataSandal (dataSandal);
        try{
            System.out.println("-----");
            System.out.print("Pilih Index >> ");
            int index = Integer.parseInt(input.nextLine());

            if(index > dataSandal.size()){
                throw new IndexOutOfBoundsException("Kamu
Memasukkan Data yang salah !");
            }

            else {
                System.out.print("Data baru Artikel      : ");
                String Artikel = input.nextLine();
                System.out.print("Data baru Warna        : ");
                String Warna = input.nextLine();
                System.out.print("Data baru Harga      : ");
                String Harga = input.nextLine();
                System.out.print("Data baru Total Barang : ");
                int Total_brg = input.nextInt();

                Sandal S2 = new Sandal(Artikel, Warna, Harga,
Total_brg);

                dataSandal.get(index).setArtikel(Artikel);
                dataSandal.get(index).setWarna(Warna);
                dataSandal.get(index).setHarga(Harga);
                dataSandal.get(index).setTotal_brg(Total_brg);

                System.out.println(" ");
                S2.ubahData(); // Overriding

                System.out.println("DITAMBAHKAN DENGAN GETTER
DAN SETTER");
                System.out.println("1. Artikel      : " +
S2.getArtikel());
                System.out.println("2. Warna        : " +
S2.getWarna());
                System.out.println("3. Harga        : " +
S2.getHarga());
            }
        }
    }
}

```

```

        System.out.println("4. Total Barang : " +
S2.getTotal_brg());
    }
}

    catch (IndexOutOfBoundsException |
NumberFormatException e){
        System.out.println(e.getMessage());
    }

}

@Override
public void hapusDataSepatu(ArrayList<Sepatu> dataSepatu){
    clearScreen();
    lihatDataSepatu(dataSepatu);
    try{
        System.out.println("-----");
        System.out.print("Pilih Index >> ");
        int index = Integer.parseInt(input.nextLine());

        if(index > dataSepatu.size()){
            throw new IndexOutOfBoundsException("Kamu
Memasukkan Data yang salah !");
        }

        else {
            dataSepatu.remove(index);
            Sepatu S1 = new Sepatu();
            S1.hapusData();
        }
    }

    catch (IndexOutOfBoundsException |
NumberFormatException e){
        System.out.println(e.getMessage());
    }

}

@Override
public void hapusDataSandal(ArrayList<Sandal> dataSandal){
    clearScreen();
    lihatDataSandal(dataSandal);
}

```



```

        try{
            System.out.println("-----");
            System.out.print("Pilih Index >> ");
            int index = Integer.parseInt(input.nextLine());

            if(index > dataSandal.size()){
                throw new IndexOutOfBoundsException("Kamu
Memasukkan Data yang salah !");
            }

            else {
                dataSandal.remove(index);
                Sandal S2 = new Sandal();
                S2.hapusData();
            }
        }

        catch (IndexOutOfBoundsException |
NumberFormatException e){
            System.out.println(e.getMessage());
        }

    }

    @Override
    public void lihatDataSepatu(ArrayList<Sepatu> dataSepatu){
        clearScreen();
        try{
            if(dataSepatu.size() > 0){

System.out.println("\n=====
=====");

System.out.println("NO\tARTIKEL\t\tWARNA\t\tHARGA\t\tTOTAL");

System.out.println("=====
=====");

                for (int index = 0; index < dataSepatu.size();
index++){
                    String Artikel =
dataSepatu.get(index).getArtikel();
                    String Warna =
dataSepatu.get(index).getWarna();

```

```

        String Harga =
dataSepatu.get(index).getHarga();
        int Total_brg =
dataSepatu.get(index).getTotal_brg();

System.out.println(String.format("%d\t%s\t\t%s\t\t%s\t\t%s",
index, Artikel, Warna, Harga, Total_brg));
        System.out.println("-----
-----");
    }
}

else {
    System.out.println("\nTidak ada data!");
}
}

catch (IndexOutOfBoundsException |
NumberFormatException e){
    System.out.println(e.getMessage());
}
}

@Override
public final void lihatDataSandal(ArrayList<Sandal>
dataSandal){
    clearScreen();
    try{
        if(dataSandal.size() > 0){

System.out.println("\n=====
=====");

System.out.println("NO\tARTIKEL\t\tWARNA\t\tHARGA\t\tTOTAL");

System.out.println("=====
=====");

        for (int index = 0; index < dataSandal.size();
index++){
            String Artikel =
dataSandal.get(index).getArtikel();
            String Warna =
dataSandal.get(index).getWarna();
            String Harga =
dataSandal.get(index).getHarga();

```

```

        int Total_brg =
dataSandal.get(index).getTotal_brg();

System.out.println(String.format("%d\t%s\t\t%s\t\t%s\t\t%s",
index, Artikel, Warna, Harga, Total_brg));

        System.out.println("-----
-----");

    }

}

    else {
        System.out.println("\nTidak ada data!");
    }

}

        catch (IndexOutOfBoundsException |
NumberFormatException e){
            System.out.println(e.getMessage());
        }

    }

}

public void kembali() {
    System.out.println("");
    System.out.print("Tekan [Enter] untuk kembali..");
    input.nextLine();
    clearScreen();
}

public void clearScreen() {
    try {
        final String os = System.getProperty("os.name");
        if (os.contains("Windows")) {
            // clear screen untuk windows
            new ProcessBuilder("cmd", "/c", "cls")
                .inheritIO()
                .start()
                .waitFor();
        } else {
            // clear screen untuk Linux, Unix, Mac
            Runtime.getRuntime().exec("clear");
            System.out.print("\033[H\033[2J");
            System.out.flush();
        }
    }
}

```

```

    }
    } catch (final IOException | InterruptedException e) {
        System.out.println("Error karena: " +
e.getMessage());
    }
}

```

```

}
}

```

- Sepatu.java

```

/*
 * To change this license header, choose License Headers in
Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package POSTTEST5;

/**
 *
 * @author MSi-GAMING
 */
public class Sepatu extends Kickkers{
    private String Artikel;
    private String Warna;
    private String Harga;
    private int Total_brg;

    public Sepatu(String Artikel, String Warna, String Harga,
int Total_brg) {
//        super(Artikel, Warna, Harga, Total_brg);
        this.Artikel = Artikel;
        this.Warna = Warna;
        this.Harga = Harga;
        this.Total_brg = Total_brg;
    }

    public Sepatu(){
        this.Artikel = "";
        this.Warna = "";
        this.Harga = "";
        this.Total_brg = 0;
    }

    @Override
    void tambahData(){
        System.out.println("Data Berhasil Ditambahkan di
Sepatu Kickkers !");
    }

    @Override
    void ubahData(){

```

```

        System.out.println("Data Berhasil Diubah di Sepatu
Kickkers !");
    }

    @Override
    void hapusData(){
        System.out.println("Data Berhasil Dihapus di Sepatu
Kickkers !");
    }

    @Override
    protected void lihatData(){
        System.out.println("Lihat Data Berhasil di Sepatu
Kickkers !");
    }

    @Override
    protected String getArtikel() {
        return Artikel;
    }

    @Override
    protected void setArtikel(String Artikel) {
        this.Artikel = Artikel;
    }

    @Override
    protected String getWarna() {
        return Warna;
    }

    @Override
    protected void setWarna(String Warna) {
        this.Warna = Warna;
    }

    @Override
    protected String getHarga() {
        return Harga;
    }

    @Override
    protected void setHarga(String Harga) {
        this.Harga = Harga;
    }

    @Override
    protected int getTotal_brg() {
        return Total_brg;
    }

    @Override
    protected void setTotal_brg(int Total_brg) {

```

```

        this.Total_brg = Total_brg;
    }
}
- Sandal.java
/*
 * To change this license header, choose License Headers in
Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package POSTTEST5;

/**
 *
 * @author MSi-GAMING
 */
public class Sandal extends Kickkers{
    private String Artikel;
    private String Warna;
    private String Harga;
    private int Total_brg;

    public Sandal(String Artikel, String Warna, String Harga,
int Total_brg) {
//        super(Artikel, Warna, Harga, Total_brg);
        this.Artikel = Artikel;
        this.Warna = Warna;
        this.Harga = Harga;
        this.Total_brg = Total_brg;
    }

    public Sandal(){
        this.Artikel = "";
        this.Warna = "";
        this.Harga = "";
        this.Total_brg = 0;
    }

    @Override
    void tambahData(){
        System.out.println("Data Berhasil Ditambahkan di
Sandal Kickkers !");
    }

    @Override
    void ubahData(){

```

```

        System.out.println("Data Berhasil Diubah di Sandal
Kickkers !");
    }

    @Override
    void hapusData() {
        System.out.println("Data Berhasil Dihapus di Sandal
Kickkers !");
    }

    @Override
    protected void lihatData() {
        System.out.println("Lihat Data Berhasil di Sandal
Kickkers !");
    }

    @Override
    protected String getArtikel() {
        return Artikel;
    }

    @Override
    protected void setArtikel(String Artikel) {
        this.Artikel = Artikel;
    }

    @Override
    protected String getWarna() {
        return Warna;
    }

    @Override
    protected void setWarna(String Warna) {
        this.Warna = Warna;
    }

    @Override
    protected String getHarga() {
        return Harga;
    }

    @Override
    protected void setHarga(String Harga) {
        this.Harga = Harga;
    }

```

```

@Override
protected int getTotal_brg() {
    return Total_brg;
}

@Override
protected void setTotal_brg(int Total_brg) {
    this.Total_brg = Total_brg;
}
}

```

- Main.java

```

/*
 * To change this license header, choose License Headers in
Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package POSTTEST5;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;

/**
 *
 * @author MSi-GAMING
 */
public final class Main {

    public static void main(String[] args) {
        PengelolaanKickkers obj = new PengelolaanKickkers();
        ArrayList<Kickkers> data = new ArrayList();
        ArrayList<Sepatu> dataSepatu = new ArrayList();
        ArrayList<Sandal> dataSandal = new ArrayList();
        Scanner input = new Scanner(System.in);

        while(true){
            System.out.println("        APLIKASI PENGELOLAAN DATA
BRAND KICKERS    ");
            System.out.println("        MATAHARI MALL LEMBUSWANA
SAMARINDA        ");

            System.out.println("=====
=====");

            System.out.println("[1] Lihat data barang");
            System.out.println("[2] Tambah data barang");
            System.out.println("[3] Edit data barang");
            System.out.println("[4] Hapus data barang");
            System.out.println("[0] Keluar");

```



```

        System.out.println("-----
        -----");
        System.out.print("Pilih menu : ");

        String pilih = input.nextLine();

        switch (pilih) {
            case "1":
                System.out.println("        APLIKASI
        PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS        ");
                System.out.println("        MATAHARI MALL
        LEMBUSWANA SAMARINDA        ");

        System.out.println("=====
        =====");

                System.out.println("[1] Lihat data
        Sepatu");
                System.out.println("[2] Lihat data
        Sandal");

                System.out.println("[0] Kembali");
                System.out.println("-----
        -----");

                System.out.print("Pilih menu : ");

                String p1 = input.nextLine();

                switch (p1) {
                    case "1":
                        obj.lihatDataSepatu(dataSepatu);
                        obj.kembali();
                        break;
                    case "2":
                        obj.lihatDataSandal(dataSandal);
                        obj.kembali();
                        break;
                    case "0":
                        obj.kembali();
                        break;
                    default:
                        System.out.println("Kamu salah
        pilih menu!");

                        obj.kembali();
                        break;
                }
                break;
            case "2":
                System.out.println("        APLIKASI
        PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS        ");
                System.out.println("        MATAHARI MALL
        LEMBUSWANA SAMARINDA        ");

        System.out.println("=====
        =====");

```

```

Sepatu");
        System.out.println("[1] Tambah data
Sandal");
        System.out.println("[2] Tambah data
        System.out.println("[0] Kembali");
        System.out.println("-----
        -----");
        System.out.print("Pilih menu :  ");

        String p2 = input.nextLine();

        switch(p2){
            case "1":
                obj.tambahDataSepatu(dataSepatu);
                obj.kembali();
                break;
            case "2":
                obj.tambahDataSandal(dataSandal);
                obj.kembali();
                break;
            case "0":
                obj.kembali();
                break;
            default:
                System.out.println("Kamu salah
pilih menu!");

                obj.kembali();
                break;
        }
        break;
        case "3":
            System.out.println("        APLIKASI
PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS  ");
            System.out.println("        MATAHARI MALL
LEMBUSWANA SAMARINDA  ");

            System.out.println("=====
=====");

            System.out.println("[1] Ubah data
Sepatu");
            System.out.println("[2] Ubah data
Sandal");
            System.out.println("[0] Kembali");
            System.out.println("-----
            -----");
            System.out.print("Pilih menu :  ");

            String p3 = input.nextLine();

            switch(p3){
                case "1":
                    obj.ubahDataSepatu(dataSepatu);
                    obj.kembali();
                    break;

```

```

        case "2":
            obj.ubahDataSandal(dataSandal);
            obj.kembali();
            break;
        case "0":
            obj.kembali();
            break;
        default:
            System.out.println("Kamu salah
pilih menu!");

            obj.kembali();
            break;
    }
    break;
    case "4":
        System.out.println("        APLIKASI
PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS        ");
        System.out.println("        MATAHARI MALL
LEMBUSWANA SAMARINDA        ");

        System.out.println("=====
=====");

        System.out.println("[1] Hapus data
Sepatu");

        System.out.println("[2] Hapus data
Sandal");

        System.out.println("[0] Kembali");
        System.out.println("-----
-----");
        System.out.print("Pilih menu :  ");

        String p4 = input.nextLine();

        switch(p4) {
            case "1":
                obj.hapusDataSepatu(dataSepatu);
                obj.kembali();
                break;
            case "2":
                obj.hapusDataSandal(dataSandal);
                obj.kembali();
                break;
            case "0":
                obj.kembali();
                break;
            default:
                System.out.println("Kamu salah
pilih menu!");

                obj.kembali();
                break;
        }
        break;
    case "0":
        System.exit(0);

```

```

                                default:
                                    System.out.println("Kamu salah pilih
menu!");
                                obj.kembali();
                                break;
                            }
                        }
                    }
                }
            }
        }
    }
}

```

- CrudMenu.java

```

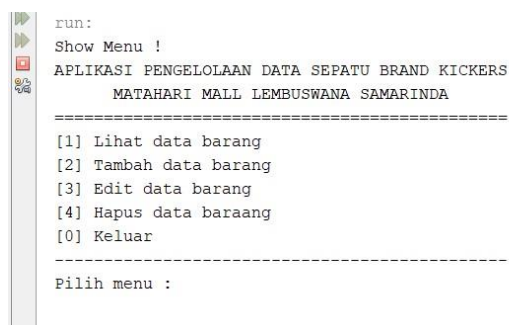
/*
 * To change this license header, choose License Headers in
Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package POSTTEST6;

import java.util.ArrayList;

/**
 *
 * @author MSi-GAMING
 */
public interface CrudMenu {
    public void tambahDataSepatu(ArrayList<Sepatu>
dataSepatu);
    public void tambahDataSandal(ArrayList<Sandal>
dataSandal);
    public void ubahDataSepatu(ArrayList<Sepatu> dataSepatu);
    public void ubahDataSandal(ArrayList<Sandal> dataSandal);
    public void hapusDataSepatu(ArrayList<Sepatu> dataSepatu);
    public void hapusDataSandal(ArrayList<Sandal> dataSandal);
    public void lihatDataSepatu(ArrayList<Sepatu> dataSepatu);
    public void lihatDataSandal(ArrayList<Sandal> dataSandal);
}

```

OUTPUT :



```

run:
Show Menu !
APLIKASI PENGELOLAAN DATA SEPATU BRAND KICKERS
MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA
=====
[1] Lihat data barang
[2] Tambah data barang
[3] Edit data barang
[4] Hapus data baraaang
[0] Keluar
-----
Pilih menu :

```

Menu utama

Pilih menu : 1

APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS
MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA

- ```
=====
[1] Lihat data Sepatu
[2] Lihat data Sandal
[0] Kembali

```

Pilih menu : |

Menu didalam Lihat data

APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS  
MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA

- ```
=====
[1] Lihat data Sepatu
[2] Lihat data Sandal
[0] Kembali
-----
```

Pilih menu : 1



Tidak ada data!

Tekan [Enter] untuk kembali..

Tampilan di menu lihat data sepatu jika belum terdapat data sepatu

APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS
MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA

- ```
=====
[1] Lihat data Sepatu
[2] Lihat data Sandal
[0] Kembali

```

Pilih menu : 2



Tidak ada data!

Tekan [Enter] untuk kembali..

Tampilan di menu lihat data Sandal jika belum terdapat data Sandal

```

Pilih menu : 2
 APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS
 MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA
=====
[1] Tambah data Sepatu
[2] Tambah data Sandal
[0] Kembali

Pilih menu : 1
 ▲
Masukkan Artikel : WAS
Masukkan Warna : MERAH
Masukkan Harga : 1129000
Masukkan Total Barang : 54

Data Berhasil Ditambahkan di Sepatu Kickkers !
DITAMBAHKAN DENGAN GETTER DAN SETTER
1. Artikel : WAS
2. Warna : MERAH
3. Harga : 1129000
4. Total Barang : 54

```

Tampilan Tambah data sepatu

```

Pilih menu : 2
 APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS
 MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA
=====
[1] Tambah data Sepatu
[2] Tambah data Sandal
[0] Kembali

Pilih menu : 2
 ▲
Masukkan Artikel : QURT
Masukkan Warna : HITAM
Masukkan Harga : 99000
Masukkan Total Barang : 90

Data Berhasil Ditambahkan di Sandal Kickkers !
DITAMBAHKAN DENGAN GETTER DAN SETTER
1. Artikel : QURT
2. Warna : HITAM
3. Harga : 99000
4. Total Barang : 90

```

Tampilan Tambah data Sandal

```

Pilih menu : 1
 APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS
 MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA
=====
[1] Lihat data Sepatu
[2] Lihat data Sandal
[0] Kembali

Pilih menu : 1
 ▲
=====
NO ARTIKEL WARNA HARGA TOTAL
=====
0 ASW HITAM 100000 20

1 WAS MERAH 1129000 54

2 BGA PUTIH 200000 12

Tekan [Enter] untuk kembali..
Lihat data sepatu

Pilih menu : 1
 APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS
 MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA
=====
[1] Lihat data Sepatu
[2] Lihat data Sandal
[0] Kembali

Pilih menu : 2
 ▲
=====
NO ARTIKEL WARNA HARGA TOTAL
=====
0 NAVY BIRU TOSCA 499000 34

1 QURT HITAM 99000 90

2 KICK MERAH 200000 12

Tekan [Enter] untuk kembali..
Lihat data Sandal
```

```

Pilih menu : 3
 APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS
 MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA
=====
[1] Ubah data Sepatu
[2] Ubah data Sandal
[0] Kembali

Pilih menu : 1
^^
=====
NO ARTIKEL WARNA HARGA TOTAL
=====
0 ASW HITAM 100000 20

1 WAS MERAH 1129000 54

2 BGA PUTIH 200000 12

Pilih Index >> 0
Data baru Artikel : GYP
Data baru Warna : BIRU
Data baru Harga : 99000
Data baru Total Barang : 15

Data Berhasil Diubah di Sepatu Kickkers !
DITAMBAHKAN DENGAN GETTER DAN SETTER
1. Artikel : GYP
2. Warna : BIRU
3. Harga : 99000
4. Total Barang : 15

```

Tampilan Ubah Data Sepatu

```

Pilih menu : 1
 APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS
 MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA
=====
[1] Lihat data Sepatu
[2] Lihat data Sandal
[0] Kembali

Pilih menu : 1
^
=====
NO ARTIKEL WARNA HARGA TOTAL
=====
0 GYP BIRU 99000 15

1 WAS MERAH 1129000 54

2 BGA PUTIH 200000 12

Tekan [Enter] untuk kembali..

```

Tampilan Lihat data Sepatu setelah di ubah data



```

Pilih menu : 3
 APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS
 MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA
=====
[1] Ubah data Sepatu
[2] Ubah data Sandal
[0] Kembali

Pilih menu : 2
 ▲▲
=====
NO ARTIKEL WARNA HARGA TOTAL
=====
0 NAVY BIRU TOSCA 499000 34

1 QURT HITAM 99000 90

2 KICK MERAH 200000 12

Pilih Index >> 0
Data baru Artikel : NAVY
Data baru Warna : PUTIH
Data baru Harga : 500000
Data baru Total Barang : 30

Data Berhasil Diubah di Sandal Kickkers !
DITAMBAHKAN DENGAN GETTER DAN SETTER
1. Artikel : NAVY
2. Warna : PUTIH
3. Harga : 500000
4. Total Barang : 30

```

#### Tampilan Ubah data Sandal

```

Pilih menu : 1
 APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS
 MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA
=====
[1] Lihat data Sepatu
[2] Lihat data Sandal
[0] Kembali

Pilih menu : 2
 ▲
=====
NO ARTIKEL WARNA HARGA TOTAL
=====
0 NAVY PUTIH 500000 30

1 QURT HITAM 99000 90

2 KICK MERAH 200000 12

Tekan [Enter] untuk kembali..

```

#### Tampilan lihat data sandal setelah di ubah data

▲ APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS  
MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA

- ```
=====
[1] Lihat data barang
[2] Tambah data barang
[3] Edit data barang
[4] Hapus data barang
[0] Keluar
-----
```

Pilih menu : 4
APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS
MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA

- ```
=====
[1] Hapus data Sepatu
[2] Hapus data Sandal
[0] Kembali

```

Pilih menu : 1

▲▲

| NO | ARTIKEL | WARNA | HARGA   | TOTAL |
|----|---------|-------|---------|-------|
| 0  | GYP     | BIRU  | 99000   | 15    |
| 1  | WAS     | MERAH | 1129000 | 54    |
| 2  | BGA     | PUTIH | 200000  | 12    |

Pilih Index >> 2  
Data Berhasil Dihapus di Sepatu Kickkers !

Tekan [Enter] untuk kembali..

Tampilan Hapus Data Sepatu

▲ APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS  
MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA

- ```
=====
[1] Lihat data barang
[2] Tambah data barang
[3] Edit data barang
[4] Hapus data barang
[0] Keluar
-----
```

Pilih menu : 1
APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS
MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA

- ```
=====
[1] Lihat data Sepatu
[2] Lihat data Sandal
[0] Kembali

```

Pilih menu : 1

▲

| NO | ARTIKEL | WARNA | HARGA   | TOTAL |
|----|---------|-------|---------|-------|
| 0  | GYP     | BIRU  | 99000   | 15    |
| 1  | WAS     | MERAH | 1129000 | 54    |

Tekan [Enter] untuk kembali..

Tampilan Lihat data setelah di hapus data

```

^ APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS
 MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA
=====
[1] Lihat data barang
[2] Tambah data barang
[3] Edit data barang
[4] Hapus data barang
[0] Keluar

Pilih menu : 4
 APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS
 MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA
=====
[1] Hapus data Sepatu
[2] Hapus data Sandal
[0] Kembali

Pilih menu : 2
^^
=====
NO ARTIKEL WARNA HARGA TOTAL
=====
0 NAVY PUTIH 500000 30

1 QURT HITAM 99000 90

2 KICK MERAH 200000 12

Pilih Index >> 2
Data Berhasil Dihapus di Sandal Kickkers !

Tekan [Enter] untuk kembali..

```

Tampilan Hapus data Sandal

```

^ APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS
 MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA
=====
[1] Lihat data barang
[2] Tambah data barang
[3] Edit data barang
[4] Hapus data barang
[0] Keluar

Pilih menu : 1
 APLIKASI PENGELOLAAN DATA BRAND KICKERS
 MATAHARI MALL LEMBUSWANA SAMARINDA
=====
[1] Lihat data Sepatu
[2] Lihat data Sandal
[0] Kembali

Pilih menu : 2
^
=====
NO ARTIKEL WARNA HARGA TOTAL
=====
0 NAVY PUTIH 500000 30

1 QURT HITAM 99000 90

Tekan [Enter] untuk kembali..

```

Tampilan Lihat data sandal setelah di hapus data