

Kelas : INFORMATIKA C 2020

### Posttest 4

❖ Awal

[illegible]

tekan [ENTER] untuk melanjutkan...

Menu

```

=====
|| PROGRAM DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
|| [1] TAMBAH DATA ||
|| [2] LIHAT DATA ||
|| [3] EDIT DATA ||
|| [4] HAPUS DATA ||
|| [0] KELUAR ||
=====
Pilih menu :

```

- ❖ Tambah data

```

=====
| MENU TAMBAH DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA |
| [1] PEMAIN INTI |
| [2] PEMAIN CADANGAN |
| [0] KELUAR |
=====
Pilih menu :

```

- Tambah data Pemain inti

```

=====
||  MENGINPUT DATA PEMAIN  ||
=====

Masukan banyak data      : 2
Masukkan NO PUNGGUNG     : 12
Masukkan Nama            : litya
Masukkan POSISI          : back kanan
Masukkan Kondisi         : sehat

BERHASIL MENAMBAHKAN DATA PEMAIN UTAMA
NO PUNGGUNG : 12
NAMA       : litya
POSISI     : back kanan
KONDISI    : sehat
Masukkan NO PUNGGUNG     : 13
Masukkan Nama            : regita
Masukkan POSISI          : back kiri
Masukkan Kondisi         : sehat

BERHASIL MENAMBAHKAN DATA PEMAIN UTAMA
NO PUNGGUNG : 13
NAMA       : regita
POSISI     : back kiri
KONDISI    : sehat

Tekan [Enter] untuk kembali..

```

- Tambah data pemain cadangan

```

=====
||  MENGINPUT DATA PEMAIN  ||
=====

Masukan banyak data      : 2
Masukkan NO PUNGGUNG     : 15
Masukkan Nama            : supra
Masukkan POSISI          : penyerang
Masukkan Kondisi         :
sehat

BERHASIL MENAMBAHKAN DATA PEMAIN CADANGAN
NO PUNGGUNG : 15
NAMA       : supra
POSISI     : penyerang
KONDISI    : sehat
Masukkan NO PUNGGUNG     : 16
Masukkan Nama            : dion
Masukkan POSISI          : back tengah
Masukkan Kondisi         :
sehat

BERHASIL MENAMBAHKAN DATA PEMAIN CADANGAN
NO PUNGGUNG : 16
NAMA       : dion
POSISI     : back tengah
KONDISI    : sehat

Tekan [Enter] untuk kembali..

```

## ❖ Menu Lihat Data

```
||=====||
|| MENU LIHAT DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
|| [1] PEMAIN INTI ||
|| [2] PEMAIN CADANGAN ||
|| [0] KELUAR ||
||=====||
Pilih menu :
```

- Lihat Data Pemain Inti

```
=====
|| DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
=====

PEMAIN KE-1
NO PUNGGUNG : 12
NAMA : litya
POSISI : back kanan
KONDISI : sehat
=====
PEMAIN KE-2
NO PUNGGUNG : 13
NAMA : regita
POSISI : back kiri
KONDISI : sehat
=====

Tekan [Enter] untuk kembali..
```

- Lihat Data Pemain Cadangan

```
=====
|| DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
=====

PEMAIN KE-1
NO PUNGGUNG : 15
NAMA : supra
POSISI : penyerang
KONDISI : sehat
=====
PEMAIN KE-2
NO PUNGGUNG : 16
NAMA : dion
POSISI : back tengah
KONDISI : sehat
=====

Tekan [Enter] untuk kembali..
```

## ❖ Menu Update Data

```
||=====||
|| MENU UPDATE DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
|| [1] PEMAIN INTI ||
|| [2] PEMAIN CADANGAN ||
|| [0] KELUAR ||
||=====||
Pilih menu :
```

- Update Data Pemain inti

```

=====
|| DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
=====

PEMAIN KE-1
NO PUNGGUNG : 12
NAMA        : litya
POSISI      : back kanan
KONDISI     : sehat
=====

PEMAIN KE-2
NO PUNGGUNG : 13
NAMA        : regita
POSISI      : back kiri
KONDISI     : sehat
=====

Tekan Enter

```

```

=====
||   MENGUBAH DATA PEMAIN   ||
=====

Data pemain yang diubah : 1
SILAHKAN UBAH DATA!
Masukan NO PUNGGUNG : 14
Masukan nama       : saron
Masukan posisi     : penyerang
Masukkan Kondisi   :
sehat

BERHASIL MENGUBAH DATA PEMAIN UTAMA
NO PUNGGUNG : 14
NAMA        : saron
POSISI      : penyerang
KONDISI     : sehat

Tekan [Enter] untuk kembali..

```

- Update pemain cadangan

```

=====
|| DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
=====

PEMAIN KE-1
NO PUNGGUNG : 15
NAMA        : supra
POSISI      : penyerang
KONDISI     : sehat
=====

PEMAIN KE-2
NO PUNGGUNG : 16
NAMA        : dion
POSISI      : back tengah
KONDISI     : sehat
=====

Tekan Enter

```

```

=====
||   MENGUBAH DATA PEMAIN   ||
=====

Data pemain yang diubah : 2
SILAHKAN UBAH DATA!
Masukan NO PUNGGUNG : 31
Masukan nama       : dion
Masukan posisi     : back kanan
Masukkan Kondisi   :
sehat

BERHASIL MENGUBAH DATA PEMAIN CADANGAN
NO PUNGGUNG : 31
NAMA        : dion
POSISI      : back kanan
KONDISI     : sehat

Tekan [Enter] untuk kembali..

```

## ❖ Hapus Data

```
||=====||
|| MENU HAPUS DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
|| [1] PEMAIN INTI                               ||
|| [2] PEMAIN CADANGAN                           ||
|| [0] KELUAR                                    ||
||=====||
Pilih menu :
```

---

- Hapus Inti

```
||=====||
|| DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
||=====||

PEMAIN KE-1
NO PUNGGUNG      : 14
Nama             : saron
POSISI          : penyerang
Kondisi          : sehat
=====

PEMAIN KE-2
NO PUNGGUNG      : 13
Nama             : regita
POSISI          : back kiri
Kondisi          : sehat
=====

||=====||
|| MENGHAPUS DATA PEMAIN           ||
||=====||

Data PEMAIN yang dihapus : 2
DATA BERHASIL DIHAPUS!

Tekan [Enter] untuk kembali..↵
```

- Hapus Cadangan

```
||=====||
|| DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
||=====||

PEMAIN KE-1
NO PUNGGUNG      : 15
Nama             : supra
POSISI          : penyerang
KONDISI          : sehat
=====

PEMAIN KE-2
NO PUNGGUNG      : 31
Nama             : dion
POSISI          : back kanan
KONDISI          : sehat
=====

||=====||
|| MENGHAPUS DATA PEMAIN           ||
||=====||

Data PEMAIN yang dihapus : 2
DATA BERHASIL DIHAPUS!

Tekan [Enter] untuk kembali..↵
```

## LIHAT DATA SETELAH TERHAPUS

- PEMAIN INTI

```
=====
|| DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
=====

PEMAIN KE-1
NO PUNGGUNG   : 14
NAMA          : saron
POSISI        : penyerang
KONDISI       : sehat
=====

Tekan [Enter] untuk kembali..
```

---

- PEMAIN CADANGAN

```
=====
|| DATA PEMAIN BOLA KOTA SAMARINDA ||
=====

PEMAIN KE-1
NO PUNGGUNG   : 15
NAMA          : supra
POSISI        : penyerang
KONDISI       : sehat
=====

Tekan [Enter] untuk kembali..
```