



# SOAL UTS DASAR PEMROGRAMAN (DP1) SEMESTER GANJIL T.A. 2025/2026

1. Sebuah perusahaan rental mobil menetapkan biaya sewa harian berdasarkan jenis mobil sebagai berikut:

- **Ekonomi**: Rp300.000/hari

- **Sedan**: Rp400.000/hari

- **SUV**: Rp500.000/hari

Selain itu, pelanggan juga dikenakan biaya berdasarkan jarak tempuh :

- **100 km pertama**: Rp1.500/km

- **100 km berikutnya**: Rp1.000/km

- **Di atas 200 km**: Rp500/km.

Buatlah program yang menghitung total biaya sewa mobil berdasarkan jumlah hari dan jarak tempuh yang dilakukan.

#### Input:

Masukkan Jenis Mobil (Ekonomi/Sedan/SUV): SUV

Pemesanan Berapa Hari: 3

Berkendara Seberapa Jauh (km): 250

#### Output:

1775000

2. Seorang asisten laboratorium sedang memeriksa tugas praktikan-praktikannya. Karena sudah di akhir semester, ia harus memberikan indeks yang tepat bagi masing-masing praktikannya berdasarkan nilai yang sudah dihitungnya. Sebab disibukkan dengan tugasnya yang lain, ia memutuskan untuk membuat program yang dapat meningkatkan efisiensi kerjanya. Program tersebut akan mengategorikan nilai di atas 90 sebagai A, di atas 85 sebagai B+, di atas 75 sebagai C+, di atas 70 sebagai C, di atas 65 sebagai D, dan selain yang tersebut sebagai E. Program tersebut hanya dapat menerima 5 nilai akhir dalam sekali jalan, kemudian akan mengeluarkan berapa total praktikan yang lulus (indeks nilai di atas D) dan berapa total praktikan yang harus mengulang tahun depan.





# SOAL UTS DASAR PEMROGRAMAN (DP1) SEMESTER GANJIL T.A. 2025/2026

#### Input:

Nama Praktikan 1: Edric

Nilai Akhir: 78

Nama Praktikan 2: Alya

Nilai Akhir: 90

Nama Praktikan 3: Umri

Nilai Akhir: 65

Nama Praktikan 4: Dewi

Nilai Akhir: 70

Nama Praktikan 5: Dzakwan

Nilai Akhir: 45

#### Output:

Indeks Nilai Praktikan 1: C+

Indeks Nilai Praktikan 2: A

Indeks Nilai Praktikan 3: D

Indeks Nilai Praktikan 4: C

Indeks Nilai Praktikan 5: E

Total Praktikan Lulus: 3

Total Praktikan Mengulang: 2

#### 3. Jono dan Misi Hitung Angka

Jono sedang membantu temannya menghitung total dan rata-rata dari sejumlah angka.

Dia memutuskan untuk membuat program sederhana yang akan meminta pengguna untuk memasukkan berapa banyak angka yang ingin dihitung.

Tugas Anda: Buatlah program yang meminta input dari pengguna berupa jumlah angka n, kemudian Jono akan mengumpulkan angka-angka tersebut. Program harus menghitung jumlah total dan rata-rata angka yang dimasukkan.

# Input:



4.

# **Universitas Sumatera Utara** Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Program Studi Ilmu Komputer **Unit Ilmu Komputer Laboratory Center**



# SOAL UTS DASAR PEMROGRAMAN **(DP1)** SEMESTER GANJIL T.A. 2025/2026

N:3
Angka ke – 1 : 5
Angka ke – 2: 15
Angka ke – 3 : 25
Output:
Jumlah Total: 45
Rata – rata : 15.0
Buatlah sebuah program yang menerima input berupa angka n, kemudian menentukan
dan mencetak semua bilangan prima dari rentang 1 hingga n. Bilangan prima adalah
angka yang hanya dapat dibagi dengan angka 1 dan dirinya sendiri.
Input:
n = 10
Output:
Bilangan prima antara 1 dan 10 adalah: 2, 3, 5, 7
Contoh lain
Input:
n = 50
Output:
Output.

Bilangan prima antara 1 dan 50 adalah: 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47





# SOAL UTS DASAR PEMROGRAMAN (DP1) SEMESTER GANJIL T.A. 2025/2026

5. Kamu adalah seorang programmer muda yang dipercaya oleh seorang guru terkenal di dunia virtual untuk menyelesaikan sebuah misi penting. Di dunia ini, ada sebuah game edukasi di mana setiap pemain harus mencetak pola angka tertentu untuk membuka pintu rahasia menuju level selanjutnya. Namun, setiap angka harus dilengkapi dengan informasi apakah angka tersebut merupakan angka genap atau ganjil.

Misi Utama: Bantu seorang siswa di dunia virtual ini menyelesaikan pola angka dari 1 hingga N. Setiap angka yang dicetak harus memiliki label sebagai angka (genap) atau (ganjil) agar siswa bisa membuka pintu ke level selanjutnya

#### Ketentuan:

- Siswa dapat memasukkan namanya
- Program harus menerima input berupa angka N yang menentukan batas akhir barisan angka.
- Setiap angka dalam barisan dari 1 hingga N harus diberikan label "genap" atau "ganjil".
- Cetak hasilnya sesuai dengan pola yang diinginkan, dengan setiap angka dan label dicetak di satu baris baru.
- Kamu harus memilih jenis perulangan yang ingin digunakan, antara while atau repeat-until.

#### Input:

Masukkan n: 5

#### Output:

Alya, inilah pola angka rahasiamu:

- 1 (ganjil)
- 2 (genap) 2 (genap)
- 3 (ganjil) 3 (ganjil) 3 (ganjil)
- 4 (genap) 4 (genap) 4 (genap) 4 (genap)
- 5 (ganjil) 5 (ganjil) 5 (ganjil) 5 (ganjil) 5 (ganjil)





# SOAL UTS DASAR PEMROGRAMAN (**DP1**) SEMESTER GANJIL T.A. 2025/2026

Selamat, Alya! Kamu berhasil membuka pintu rahasia ke level berikutnya!

6. Misi DP1: Support IKLC!

Deskripsi:

Sebagai bagian dari keluarga besar Ilmu Komputer, kalian diminta untuk mendukung komunitas IKLC dengan cara: Follow Instagram @iklcusu dan upload bukti ke Google Drive masing-masing (pastikan access permission sudah diubah ke viewer agar bisa diakses).

SELAMAT UJIAN DAN SEMANGAT

#SemangatIKLC

#SemangatMengajar