**PROPOSAL PROYEK SISTEM INFORMASI PENYIMPANAN BERKAS( BERBASIS WEB)**

Mata Kuliah : Manajemen Proyek Sistem Informasi

Dosen : Adhie Thyo Priandika M.kom

****

**Ahmad hidayat Nur Risma :21710201**

**Inda Riska Uswatun :2171020150**

**Rio pranata :2171020100**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN INTAN LAMPUNG**

**TAHUN 1445 H / 2024 M**

1. **LATAR BELAKANG**

Di dalam sebuah perkembangan di dunia informasi dari waktu ke waktu masih mengalami peningkatan maupun perkembangan. Karena itu dapat di dukung dalam perkembangan Teknologi yang semakin maju dan memadai. Sampai kini Informasi dapat diakses dengan cepat, tepat, terkini, dan sangat akurat. Selain itu untuk menarik costumer untuk mendapat sebuah perhatian yang srius pada suatu informasi.

Pada **web suratku** adalah tentang bagaimana teknologi penyimpanan data telah berkembang dan berubah seiring waktu. Dalam beberapa tahun terakhir, penyimpanan digital konvensional seperti hardisk, flashdisk, dan memory card telah mulai tergantikan oleh hadirnya teknologi cloud storage. Cloud Storage adalah sebuah teknologi penyimpanan yang memanfaatkan server sebagai media penyimpanan data digital. Dengan adanya teknologi cloud storage, data dapat disimpan secara online dan dapat diakses dari mana saja, sehingga memudahkan pengguna dalam mengelola dan mengakses data mereka.

Namun, masih banyak perusahaan kecil/besar yang memiliki masalah pada media penyimpanan data yang meliputi dokumen-dokumen penting, file, dan data lainnya. Mereka masih menggunakan metode manual untuk penyimpanan dan pengelolaan data, yang dapat menyebabkan hilangnya data atau rusaknya data akibat kehilangan media penyimpanan atau kegagalan perangkat keras. Oleh karena itu, perlu dibangun aplikasi yang dapat membantu mengelola dan mengamankan data dengan lebih efektif dan efisien.

Web penyimpanan yang dibangun harus dapat memenuhi kebutuhan pengguna dalam mengelola dan mengakses data secara online dan offline. Aplikasi tersebut harus dapat memudahkan pengguna dalam menginput, mengelola, dan mengakses data, serta memastikan keamanan dan keutuhan data. Dengan demikian, aplikasi penyimpanan dapat membantu meningkatkan efisiensi kerja dan mengurangi risiko kehilangan atau rusaknya data

Dengan adanya permasalahan inilah penulis membuat desain website sebagai untuk mengoptimalkan dalam mempromosikan bagi WEB SURATKU. Perusahaan hanya dapat mempromosikan tetapi website ini juga dapat secara online dengan mengirim data melalui website. Dengan menggunakan website suratku maka Penulis memberikan solusi dengan membuat website secara online pada web suratku.

## MAKSUD DAN TUJUAN

Maksud dan tujuan dari perancangan website **SURATKU** untuk surat dan pengarsipan data agar memudahkan perusahan saling berkomunikasi dan mengirim data ke divisi lainnya. Dengan begitu kinerja user bisa lebih efisien. Tujuan dibangunnya website ini sebagai berikut;

1. Mempermudah akses pencarian data atau surat yang disimpan.
2. Memfasilitasi pengelolaan surat masuk dan keluar secara digital.
3. Memudahkan pengguna dalam pengarsipan sehingga meningkatkan produktivitas dan efiesiensi kerja.
4. **TEKNOLOGI YANG DIGUNAKAN**

Website ini akan dibangun menggunakan teknologi terbaru untuk memastikan keandalan, keamanan, dan performa yang optimal. Teknologi yang akan digunakan meliputi:

1. Frontend: HTML, CSS, dan JavaScript.
2. Backend: PHP
3. Database: MySQL
4. **RANCANGAN BIAYA PROYEK**

Berikut rincian biaya yang dibutuhkan untuk membuat proyek ini :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Keterangan** | **Harga (Rp)** |
| 1 | Analisis Kebutuhan Sistem | 300.000 |
| 2 | Desain Website | 350.000 |
| 3 | Programmer | 2.000.000 |
| 4 | Domain | 350.000 |
| 5 | Maintence (6 bulan pertama) | 625.000 |
| **Total** | | **3.275.000** |

**E.RINCIAN STRUKTUR KERJA**

**Struktur Rincian Pekerjaan**

**Nama proyek : PEMBANGUNAN WEBSITE SURAT MENYURAT**

**Manajer Proyek : Ahmad Hidayat**

**Bidang :**

|  |  |
| --- | --- |
| **wbs** | **Task Proyek** |
| **1.0** | **Tahap Perencanaan** |
| 1.1 | Analisa kebutuhan |
| 1.2 | Mengumpulkan informasi |
| **2.0** | **Tahap Analisis Sistem** |
| 2.1 | Analisis Waktu |
| 2.2 | Analisis Biaya |
| **3.0** | **Tahap Design dan Program** |
| 3.1 | Pembuatan design Interface |
| 3.2 | Coding |
| 3.3 | Debugging |
| 3.4 | Dokumentasi Modul |
| 4.0 | **Tahap Pengujian** |
| 4.1 | Testing |
| 4.2 | Memonitor Pengoprasian yang Dilakukan User |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Dibuat Oleh** | | |
|  |  |  |
| Nama | **:** |  |
| Jabatan | **:** |  |
| Tanggal | **:** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Disetujui Oleh** | | |
|  |  |  |
| Nama | **:** |  |
| Jabatan | **:** |  |
| Tanggal | **:** |  |

1. **PENJADWALAN PROYEK**
2. **PERANGKAT USER INTERFACE**
3. **PENUTUP**