

Отчёт по лабораторной работе 9

Архитектура компьютеров

Ахмади Ахмад Фаисал

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
2.1	Самостоятельное задание	21
3	Выводы	28

Список иллюстраций

2.1	Программа в файле lab9-1.asm	7
2.2	Запуск программы lab9-1.asm	7
2.3	Программа в файле lab9-1.asm	8
2.4	Запуск программы lab9-1.asm	9
2.5	Программа в файле lab9-2.asm	10
2.6	Запуск программы lab9-2.asm в отладчике	11
2.7	Дизассемблированный код	12
2.8	Дизассемблированный код в режиме интел	13
2.9	Точка остановки	14
2.10	Изменение регистров	15
2.11	Изменение регистров	16
2.12	Изменение значения переменной	17
2.13	Вывод значения регистра	18
2.14	Вывод значения регистра	19
2.15	Вывод значения регистра	21
2.16	Программа в файле prog-1.asm	22
2.17	Запуск программы prog-1.asm	23
2.18	Код с ошибкой	24
2.19	Отладка	25
2.20	Код исправлен	26
2.21	Проверка работы	27

Список таблиц

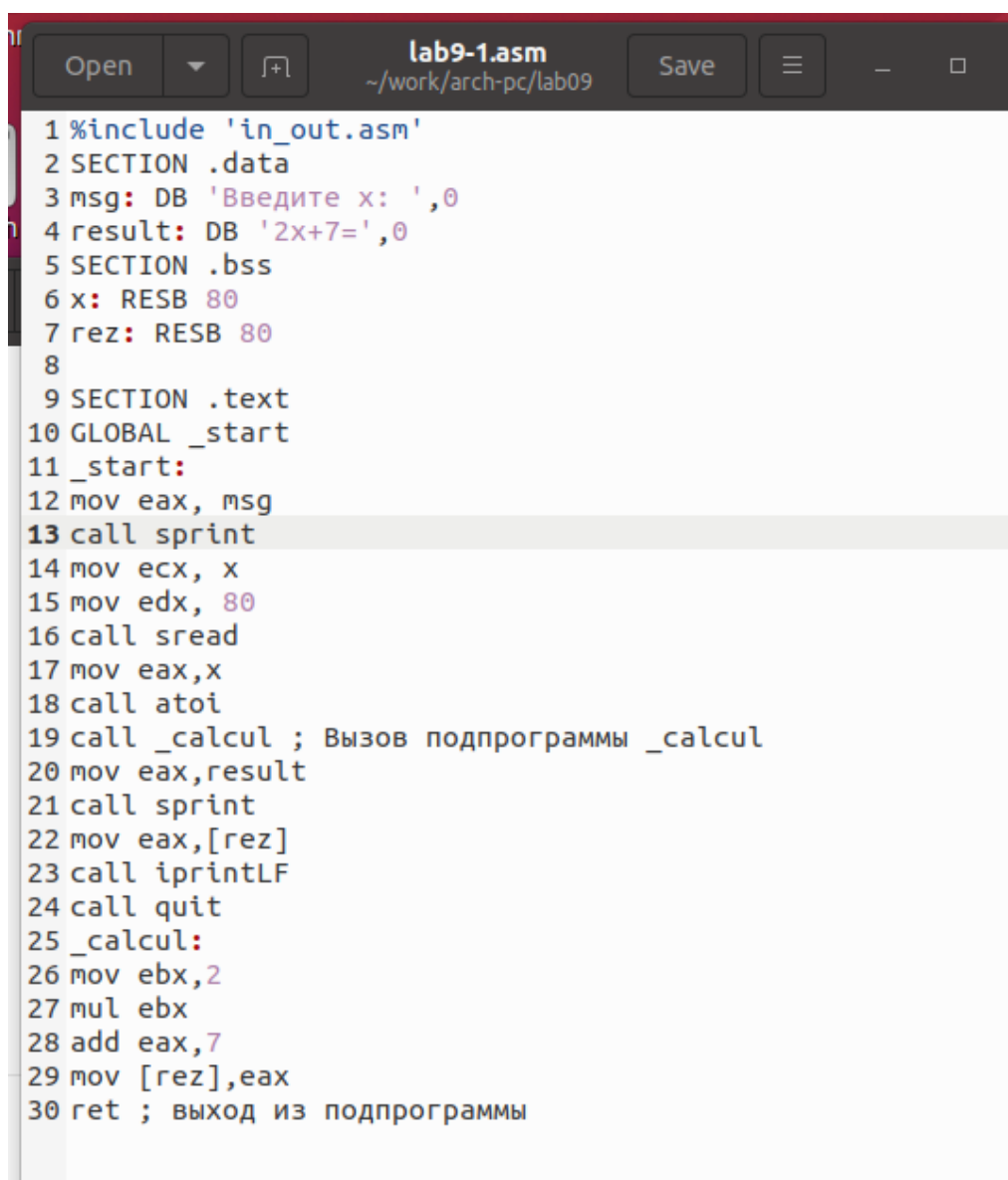
1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Выполнение лабораторной работы

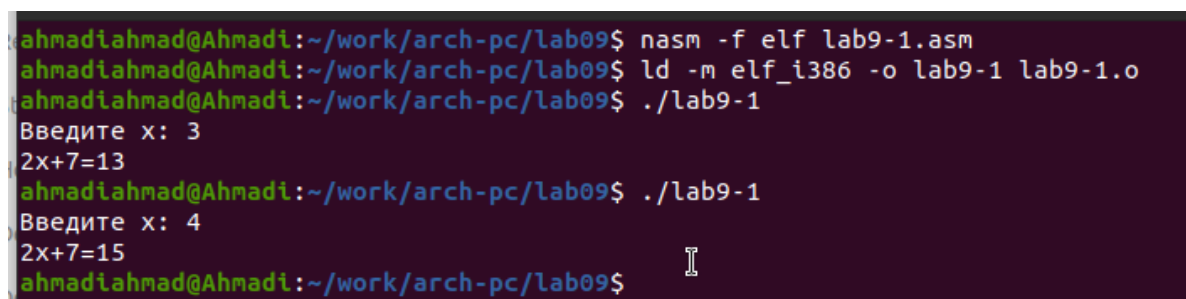
Я создал каталог для выполнения лабораторной работы № 9 и перешел в него. Затем я создал файл lab9-1.asm.

В качестве примера рассмотрим программу вычисления арифметического выражения $f(x) = 2x + 7$ с помощью подпрограммы calcul. В данном примере x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется в подпрограмме.(рис. 2.1) (рис. 2.2)



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg: DB 'Введите x: ',0
4 result: DB '2x+7=',0
5 SECTION .bss
6 x: RESB 80
7 rez: RESB 80
8
9 SECTION .text
10 GLOBAL _start
11 _start:
12 mov eax, msg
13 call sprint
14 mov ecx, x
15 mov edx, 80
16 call sread
17 mov eax, x
18 call atoi
19 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
20 mov eax, result
21 call sprint
22 mov eax, [rez]
23 call iprintLF
24 call quit
25 _calcul:
26 mov ebx, 2
27 mul ebx
28 add eax, 7
29 mov [rez], eax
30 ret ; выход из подпрограммы
```

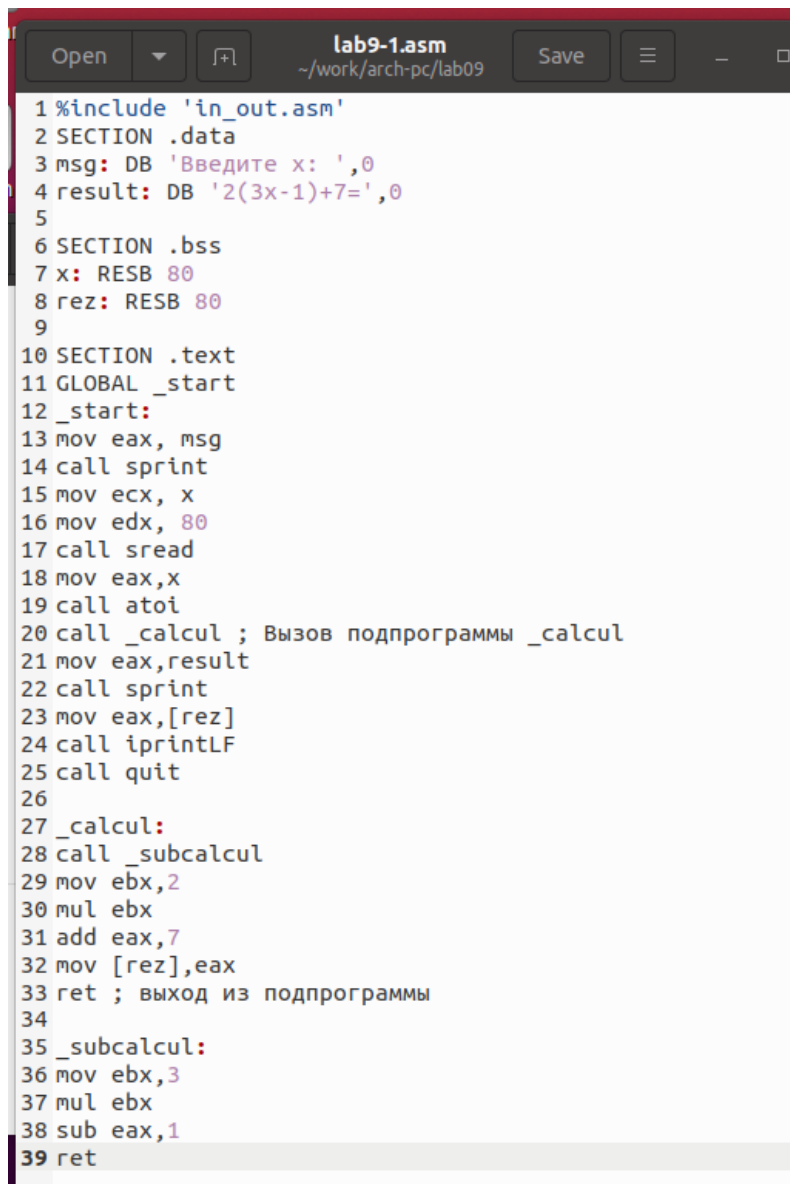
Рис. 2.1: Программа в файле lab9-1.asm



```
ahmadiyahmad@Ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
ahmadiyahmad@Ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
ahmadiyahmad@Ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите x: 3
2x+7=13
ahmadiyahmad@Ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите x: 4
2x+7=15
ahmadiyahmad@Ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab9-1.asm

Изменил текст программы, добавив подпрограмму `subcalcul` в подпрограмму `calcul`, для вычисления выражения $f(g(x))$, где x вводится с клавиатуры, $f(x) = 2x + 7$, $g(x) = 3x - 1$. (рис. 2.3) (рис. 2.4)



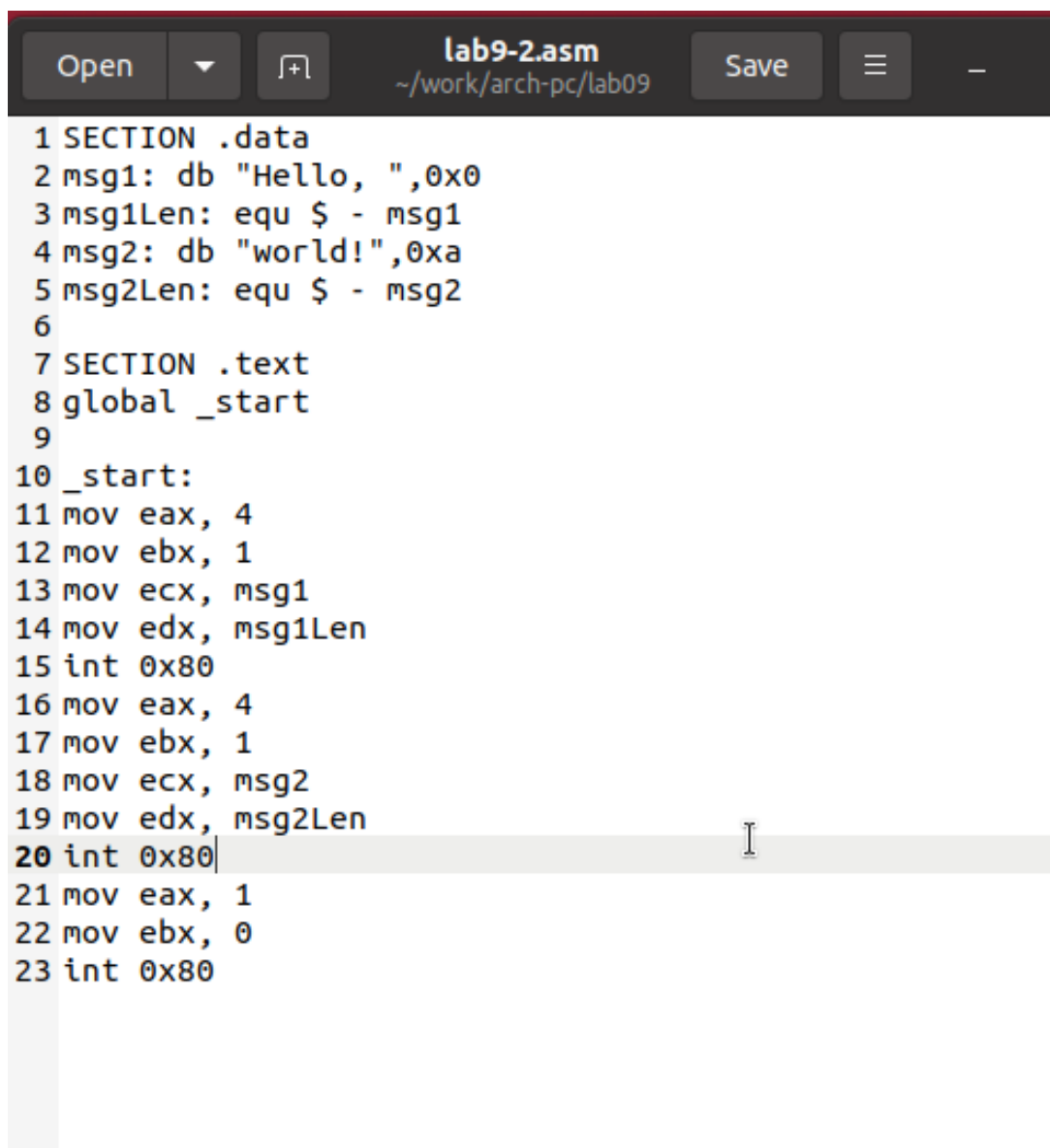
```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg: DB 'Введите x: ',0
4 result: DB '2(3x-1)+7=',0
5
6 SECTION .bss
7 x: RESB 80
8 rez: RESB 80
9
10 SECTION .text
11 GLOBAL _start
12 _start:
13 mov eax, msg
14 call sprint
15 mov ecx, x
16 mov edx, 80
17 call sread
18 mov eax, x
19 call atoi
20 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
21 mov eax, result
22 call sprint
23 mov eax, [rez]
24 call iprintLF
25 call quit
26
27 _calcul:
28 call _subcalcul
29 mov ebx, 2
30 mul ebx
31 add eax, 7
32 mov [rez], eax
33 ret ; выход из подпрограммы
34
35 _subcalcul:
36 mov ebx, 3
37 mul ebx
38 sub eax, 1
39 ret
```

Рис. 2.3: Программа в файле lab9-1.asm


```
ahmadiahmad@Ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
ahmadiahmad@Ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
ahmadiahmad@Ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите x: 3
2(3x-1)+7=23
ahmadiahmad@Ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите x: 4
2(3x-1)+7=29
ahmadiahmad@Ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.4: Запуск программы lab9-1.asm

Создал файл lab9-2.asm с текстом программы из Листинга 9.2. (Программа печати сообщения Hello world!). (рис. 2.5)



```
1 SECTION .data
2 msg1: db "Hello, ",0x0
3 msg1Len: equ $ - msg1
4 msg2: db "world!",0xa
5 msg2Len: equ $ - msg2
6
7 SECTION .text
8 global _start
9
10 _start:
11 mov eax, 4
12 mov ebx, 1
13 mov ecx, msg1
14 mov edx, msg1Len
15 int 0x80
16 mov eax, 4
17 mov ebx, 1
18 mov ecx, msg2
19 mov edx, msg2Len
20 int 0x80
21 mov eax, 1
22 mov ebx, 0
23 int 0x80
```

Рис. 2.5: Программа в файле lab9-2.asm

Получил исполняемый файл и добавил отладочную информацию с помощью ключа ‘-g’ для работы с GDB.

Загрузил исполняемый файл в отладчик GDB и проверил работу программы, запустив ее с помощью команды ‘run’ (сокращенно ‘r’). (рис. 2.6)

```
ahmadiahmad@Ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
ahmadiahmad@Ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
ahmadiahmad@Ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$ gdb lab9-2

GNU gdb (Ubuntu 9.2-0ubuntu1~20.04.2) 9.2
Copyright (C) 2020 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb) run
Starting program: /home/ahmadiahmad/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Hello, world!
[Inferior 1 (process 7795) exited normally]
(gdb) █
```

Рис. 2.6: Запуск программы lab9-2.asm в отладчике

Для более подробного анализа программы, установил точку остановки на метке 'start', с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустил ее. Затем просмотрел дизассемблированный код программы.(рис. 2.7) (рис. 2.8)

```
ahmadiyahmahmad@Ahmadi: ~/work/arch-pc/lab09
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb) run
Starting program: /home/ahmadiyahmahmad/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Hello, world!
[Inferior 1 (process 7795) exited normally]
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000
(gdb) run
Starting program: /home/ahmadiyahmahmad/work/arch-pc/lab09/lab9-2

Breakpoint 1, 0x8049000 in _start ()
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:    mov     $0x4,%eax
0x08049005 <+5>:    mov     $0x1,%ebx
0x0804900a <+10>:   mov     $0x804a000,%ecx
0x0804900f <+15>:   mov     $0x8,%edx
0x08049014 <+20>:   int     $0x80
0x08049016 <+22>:   mov     $0x4,%eax
0x0804901b <+27>:   mov     $0x1,%ebx
0x08049020 <+32>:   mov     $0x804a008,%ecx
0x08049025 <+37>:   mov     $0x7,%edx
0x0804902a <+42>:   int     $0x80
0x0804902c <+44>:   mov     $0x1,%eax
0x08049031 <+49>:   mov     $0x0,%ebx
0x08049036 <+54>:   int     $0x80
End of assembler dump.
(gdb) 
```

Рис. 2.7: Дизассемблированный код

```
ahmadiyahmahmad@Ahmadi: ~/work/arch-pc/lab09
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000
(gdb) run
Starting program: /home/ahmadiyahmahmad/work/arch-pc/lab09/lab9-2

Breakpoint 1, 0x8049000 in _start ()
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:      mov     $0x4,%eax
      0x08049005 <+5>:      mov     $0x1,%ebx
      0x0804900a <+10>:     mov     $0x804a000,%ecx
      0x0804900f <+15>:     mov     $0x8,%edx
      0x08049014 <+20>:     int     $0x80
      0x08049016 <+22>:     mov     $0x4,%eax
      0x0804901b <+27>:     mov     $0x1,%ebx
      0x08049020 <+32>:     mov     $0x804a008,%ecx
      0x08049025 <+37>:     mov     $0x7,%edx
      0x0804902a <+42>:     int     $0x80
      0x0804902c <+44>:     mov     $0x1,%eax
      0x08049031 <+49>:     mov     $0x0,%ebx
      0x08049036 <+54>:     int     $0x80
End of assembler dump.
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:      mov     eax,0x4
      0x08049005 <+5>:      mov     ebx,0x1
      0x0804900a <+10>:     mov     ecx,0x804a000
      0x0804900f <+15>:     mov     edx,0x8
      0x08049014 <+20>:     int     0x80
      0x08049016 <+22>:     mov     eax,0x4
      0x0804901b <+27>:     mov     ebx,0x1
      0x08049020 <+32>:     mov     ecx,0x804a008
      0x08049025 <+37>:     mov     edx,0x7
      0x0804902a <+42>:     int     0x80
      0x0804902c <+44>:     mov     eax,0x1
      0x08049031 <+49>:     mov     ebx,0x0
      0x08049036 <+54>:     int     0x80
End of assembler dump.
(gdb) █
```

Рис. 2.8: Дизассемблированный код в режиме интел

Для проверки точки остановки по имени метки '_start', использовал команду 'info breakpoints' (сокращенно 'i b'). Затем установил еще одну точку остановки по адресу инструкции, определив адрес предпоследней инструкции 'mov ebx, 0x0'. (рис. 2.9)

```
ahmadiyahmad@Ahmadi: ~/work/arch-pc/lab09
Register group: general
eax      0x0      0
ecx      0x0      0
edx      0x0      0
ebx      0x0      0
esp      0xffffd1d0 0xffffd1d0
ebp      0x0      0x0
esi      0x0      0
edi      0x0      0
eip      0x8049000 0x8049000 <_start>
eflags   0x202    [ IF ]
cs       0x23     35

B+> 0x8049000 <_start> mov eax,0x4
0x8049005 <_start+5> mov ebx,0x1
0x804900a <_start+10> mov ecx,0x804a000
0x804900f <_start+15> mov edx,0x8
0x8049014 <_start+20> int 0x80
0x8049016 <_start+22> mov eax,0x4
0x804901b <_start+27> mov ebx,0x1
0x8049020 <_start+32> mov ecx,0x804a008
0x8049025 <_start+37> mov edx,0x7
0x804902a <_start+42> int 0x80
0x804902c <_start+44> mov eax,0x1
b+ 0x8049031 <_start+49> mov ebx,0x0

native process 7800 In: _start L?? PC: 0x8049000
(gdb) layout regs
(gdb) b *0x8049031
Breakpoint 2 at 0x8049031
(gdb) i b
Num    Type           Disp Enb Address      What
1      breakpoint      keep y 0x08049000  <_start>
      breakpoint already hit 1 time
2      breakpoint      keep y 0x08049031  <_start+49>
(gdb) 
```

Рис. 2.9: Точка остановки

В отладчике GDB можно просматривать содержимое ячеек памяти и регистров, а также изменять значения регистров и переменных. Выполнил 5 инструкций с помощью команды 'stepi' (сокращенно 'si') и отследил изменение значений регистров. (рис. 2.10) (рис. 2.11)

```
ahmadiyahmad@Ahmadi: ~/work/arch-pc/lab09
Register group: general
eax      0x4      4
ecx      0x0      0
edx      0x0      0
ebx      0x0      0
esp      0xffffd1d0 0xffffd1d0
ebp      0x0      0x0
esi      0x0      0
edi      0x0      0
eip      0x8049005 0x8049005 <_start+5>
eflags   0x202    [ IF ]
cs       0x23     35

B+ 0x8049000 <_start>    mov    eax,0x4
>0x8049005 <_start+5>   mov    ebx,0x1
0x804900a <_start+10>   mov    ecx,0x804a000
0x804900f <_start+15>   mov    edx,0x8
0x8049014 <_start+20>   int     0x80
0x8049016 <_start+22>   mov    eax,0x4
0x804901b <_start+27>   mov    ebx,0x1
0x8049020 <_start+32>   mov    ecx,0x804a008
0x8049025 <_start+37>   mov    edx,0x7
0x804902a <_start+42>   int     0x80
0x804902c <_start+44>   mov    eax,0x1
b+ 0x8049031 <_start+49> mov    ebx,0x0

native process 7800 In: _start L?? PC: 0x8049005
edi      0x0      0
eip      0x8049000 0x8049000 <_start>
eflags   0x202    [ IF ]
cs       0x23     35
ss       0x2b     43
--Type <RET> for more, q to quit, c to continue without paging--
ds       0x2b     43
es       0x2b     43
fs       0x0      0
gs       0x0      0
(gdb) si
0x08049005 in _start ()
(gdb) █
```

Рис. 2.10: Изменение регистров

```
ahmadiyahmad@Ahmadi: ~/work/arch-pc/lab09
Register group: general
eax      0x8      8
ecx      0x804a000 134520832
edx      0x8      8
ebx      0x1      1
esp      0xffffd1d0 0xffffd1d0
ebp      0x0      0x0
esi      0x0      0
edi      0x0      0
eip      0x8049016 0x8049016 <_start+22>
eflags   0x202    [ IF ]
cs       0x23     35

B+ 0x8049000 <_start>    mov    eax,0x4
0x8049005 <_start+5>    mov    ebx,0x1
0x804900a <_start+10>   mov    ecx,0x804a000
0x804900f <_start+15>   mov    edx,0x8
0x8049014 <_start+20>   int    0x80
>0x8049016 <_start+22>  mov    eax,0x4
0x804901b <_start+27>   mov    ebx,0x1
0x8049020 <_start+32>   mov    ecx,0x804a008
0x8049025 <_start+37>   mov    edx,0x7
0x804902a <_start+42>   int    0x80
0x804902c <_start+44>   mov    eax,0x1
b+ 0x8049031 <_start+49> mov    ebx,0x0

native process 7800 In: _start L?? PC: 0x8049016
fs      0x0      0
gs      0x0      0
(gdb) si
0x08049005 in _start ()
(gdb) si
0x0804900a in _start ()
(gdb) si
0x0804900f in _start ()
(gdb) si
0x08049014 in _start ()
(gdb) si
0x08049016 in _start ()
(gdb) 
```

Рис. 2.11: Изменение регистров

Просмотрел значение переменной msg1 по имени и получил нужные данные.

Просмотрел значение переменной msg1 по имени и получил нужные данные.

Для изменения значения регистра или ячейки памяти использовал команду set, указав имя регистра или адрес в качестве аргумента. Изменил первый символ переменной msg1. (рис. 2.12)


```
ahmadiyahmad@Ahmadi: ~/work/arch-pc/lab09
Register group: general
eax      0x8      8
ecx      0x804a000 134520832
edx      0x8      8
ebx      0x1      1
esp      0xffffd1d0 0xffffd1d0
ebp      0x0      0x0
esi      0x0      0
edi      0x0      0
eip      0x8049016 0x8049016 <_start+22>
eflags   0x202    [ IF ]
cs       0x23     35

B+ 0x8049000 <_start>    mov    eax,0x4
    0x8049005 <_start+5>  mov    ebx,0x1
    0x804900a <_start+10> mov    ecx,0x804a000
    0x804900f <_start+15> mov    edx,0x8
    0x8049014 <_start+20> int     0x80
> 0x8049016 <_start+22> mov    eax,0x4
    0x804901b <_start+27> mov    ebx,0x1
    0x8049020 <_start+32> mov    ecx,0x804a008
    0x8049025 <_start+37> mov    edx,0x7
    0x804902a <_start+42> int     0x80
    0x804902c <_start+44> mov    eax,0x1
b+ 0x8049031 <_start+49> mov    ebx,0x0

native process 7800 In: _start L?? PC: 0x8049016
(gdb)
(gdb) x/1sb &msg10x804a000 <msg1>:      "Hello, "
0x804a008 <msg2>:      "world!\n"
(gdb) x/1sb 0x804a008
0x804a008 <msg2>:      "world!\n"
(gdb) set {char}&msg1='h'
(gdb) x/1sb &msg1
0x804a000 <msg1>:      "hello, "
(gdb) set {char}0x804a008='L'
(gdb)
(gdb) x/1sb 0x804a0080x804a008 <msg2>:  "Lorld!\n"
0x804a010:      "\001"
(gdb)
```

Рис. 2.12: Изменение значения переменной

Для изменения значения регистра или ячейки памяти использовал команду `set`, указав имя регистра или адрес в качестве аргумента. Изменил первый символ переменной `msg1`. (рис. 2.13)

```
ahmadiyahmad@Ahmadi: ~/work/arch-pc/lab09
Register group: general
eax      0x8      8
ecx      0x804a000 134520832
edx      0x8      8
ebx      0x1      1
esp      0xffffd1d0 0xffffd1d0
ebp      0x0      0x0
esi      0x0      0
edi      0x0      0
eip      0x8049016 0x8049016 < start+22>
eflags   0x202    [ IF ]
cs       0x23     35

B+ 0x8049000 <_start>    mov    eax,0x4
   0x8049005 <_start+5>   mov    ebx,0x1
   0x804900a <_start+10>  mov    ecx,0x804a000
   0x804900f <_start+15>  mov    edx,0x8
   0x8049014 <_start+20>  int    0x80
> 0x8049016 <_start+22>  mov    eax,0x4
   0x804901b <_start+27>  mov    ebx,0x1
   0x8049020 <_start+32>  mov    ecx,0x804a008
   0x8049025 <_start+37>  mov    edx,0x7
   0x804902a <_start+42>  int    0x80
   0x804902c <_start+44>  mov    eax,0x1
b+ 0x8049031 <_start+49>  mov    ebx,0x0

native process 7800 In: _start L?? PC: 0x8049016
(gdb) p/t $eax
$2 = 1000
(gdb) p/s $ecx
$3 = 134520832
(gdb) p/x $ecx
$4 = 0x804a000
(gdb) p/s $edx
$5 = 8
(gdb) p/t $edx
$6 = 1000
(gdb) p/x $edx
$7 = 0x8
(gdb) 
```

Рис. 2.13: Вывод значения регистра

С помощью команды set изменил значение регистра ebx на нужное значение.
(рис. 2.14)

```
ahmadiyahmad@Ahmadi: ~/work/arch-pc/lab09

Register group: general
eax      0x8      8
ecx      0x804a000 134520832
edx      0x8      8
ebx      0x2      2
esp      0xffffd1d0 0xffffd1d0
ebp      0x0      0x0
esi      0x0      0
edi      0x0      0
eip      0x8049016 0x8049016 <_start+22>
eflags   0x202    [ IF ]
cs       0x23     35

B+ 0x8049000 <_start>    mov    eax,0x4
0x8049005 <_start+5>    mov    ebx,0x1
0x804900a <_start+10>   mov    ecx,0x804a000
0x804900f <_start+15>   mov    edx,0x8
0x8049014 <_start+20>   int    0x80
>0x8049016 <_start+22>  mov    eax,0x4
0x804901b <_start+27>   mov    ebx,0x1
0x8049020 <_start+32>   mov    ecx,0x804a008
0x8049025 <_start+37>   mov    edx,0x7
0x804902a <_start+42>   int    0x80
0x804902c <_start+44>   mov    eax,0x1
b+ 0x8049031 <_start+49>  mov    ebx,0x0

native process 7800 In: _start L?? PC: 0x8049016
(gdb) p/s $edx
$5 = 8
(gdb) p/t $edx
$6 = 1000
(gdb) p/x $edx
$7 = 0x8
(gdb) set $ebx='2'
(gdb) p/s $ebx
$8 = 50
(gdb) set $ebx=2
(gdb) p/s $ebx
$9 = 2
(gdb) 
```

Рис. 2.14: Вывод значения регистра

Скопировал файл lab8-2.asm, созданный во время выполнения лабораторной работы №8, который содержит программу для вывода аргументов командной строки. Создал исполняемый файл из скопированного файла.

Для загрузки программы с аргументами в gdb использовал ключ `-args` и загрузил исполняемый файл в отладчик с указанными аргументами.

Установил точку останова перед первой инструкцией программы и запустил ее.

Адрес вершины стека, содержащий количество аргументов командной строки (включая имя программы), хранится в регистре `esp`. По этому адресу находится число, указывающее количество аргументов. В данном случае видно, что количество аргументов равно 5, включая имя программы `lab9-3` и сами аргументы: `аргумент1`, `аргумент2` и `‘аргумент 3’`.

Просмотрел остальные позиции стека. По адресу `[esp+4]` находится адрес в памяти, где располагается имя программы. По адресу `[esp+8]` хранится адрес первого аргумента, по адресу `[esp+12]` - второго и так далее. (рис. 2.15)

```
ahmadiyahmad@Ahmadi: ~/work/arch-pc/lab09
For bug reporting instructions, please see:
<http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-3...
(gdb) b _start
Breakpoint 1 at 0x80490e8
(gdb) run
Starting program: /home/ahmadiyahmad/work/arch-pc/lab09/lab9-3 argument 1 argument 2 argument 3

Breakpoint 1, 0x80490e8 in _start ()
(gdb) x/x $esp
0xffffd190: 0x00000006
(gdb)
0xffffd194: 0xffffd359
(gdb) x/s *(void**)(esp + 4)
0xffffd359: "/home/ahmadiyahmad/work/arch-pc/lab09/lab9-3"
(gdb) x/s *(void**)(esp + 8)
0xffffd385: "argument"
(gdb) x/s *(void**)(esp + 12)
0xffffd38e: "1"
(gdb) x/s *(void**)(esp + 16)
0xffffd390: "argument"
(gdb) x/s *(void**)(esp + 20)
0xffffd399: "2"
(gdb) x/s *(void**)(esp + 24)
0xffffd39b: "argument 3"
(gdb) c
Continuing.
argument
1
argument
2
argument 3
[Inferior 1 (process 7832) exited normally]
(gdb)
```

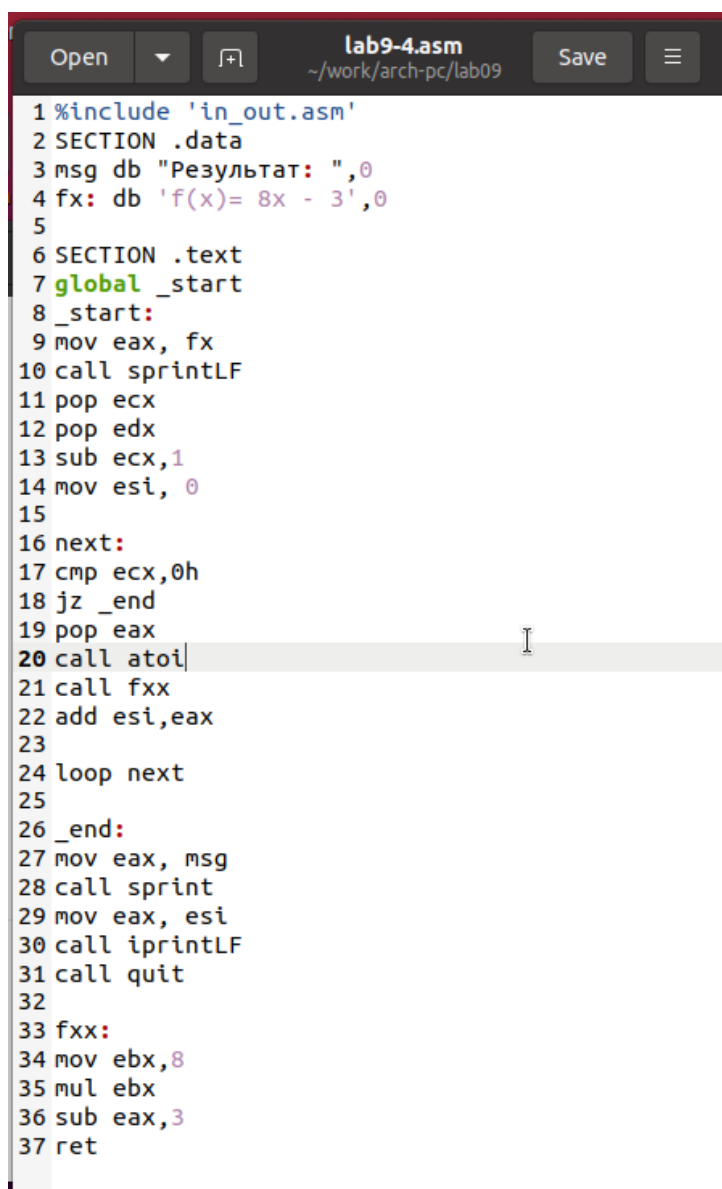
Рис. 2.15: Вывод значения регистра

Шаг изменения адреса равен 4, так как каждый следующий адрес на стеке находится на расстоянии 4 байт от предыдущего ([esp+4], [esp+8], [esp+12]).

2.1 Самостоятельное задание

Преобразовал программу из лабораторной работы №8 (Задание №1 для самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции $f(x)$ как

подпрограмму. (рис. 2.16) (рис. 2.17)



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg db "Результат: ",0
4 fx: db 'f(x)= 8x - 3',0
5
6 SECTION .text
7 global _start
8 _start:
9 mov eax, fx
10 call sprintLF
11 pop ecx
12 pop edx
13 sub ecx,1
14 mov esi, 0
15
16 next:
17 cmp ecx,0h
18 jz _end
19 pop eax
20 call atoi
21 call fxx
22 add esi,eax
23
24 loop next
25
26 _end:
27 mov eax, msg
28 call sprint
29 mov eax, esi
30 call iprintLF
31 call quit
32
33 fxx:
34 mov ebx,8
35 mul ebx
36 sub eax,3
37 ret
```

Рис. 2.16: Программа в файле prog-1.asm

```

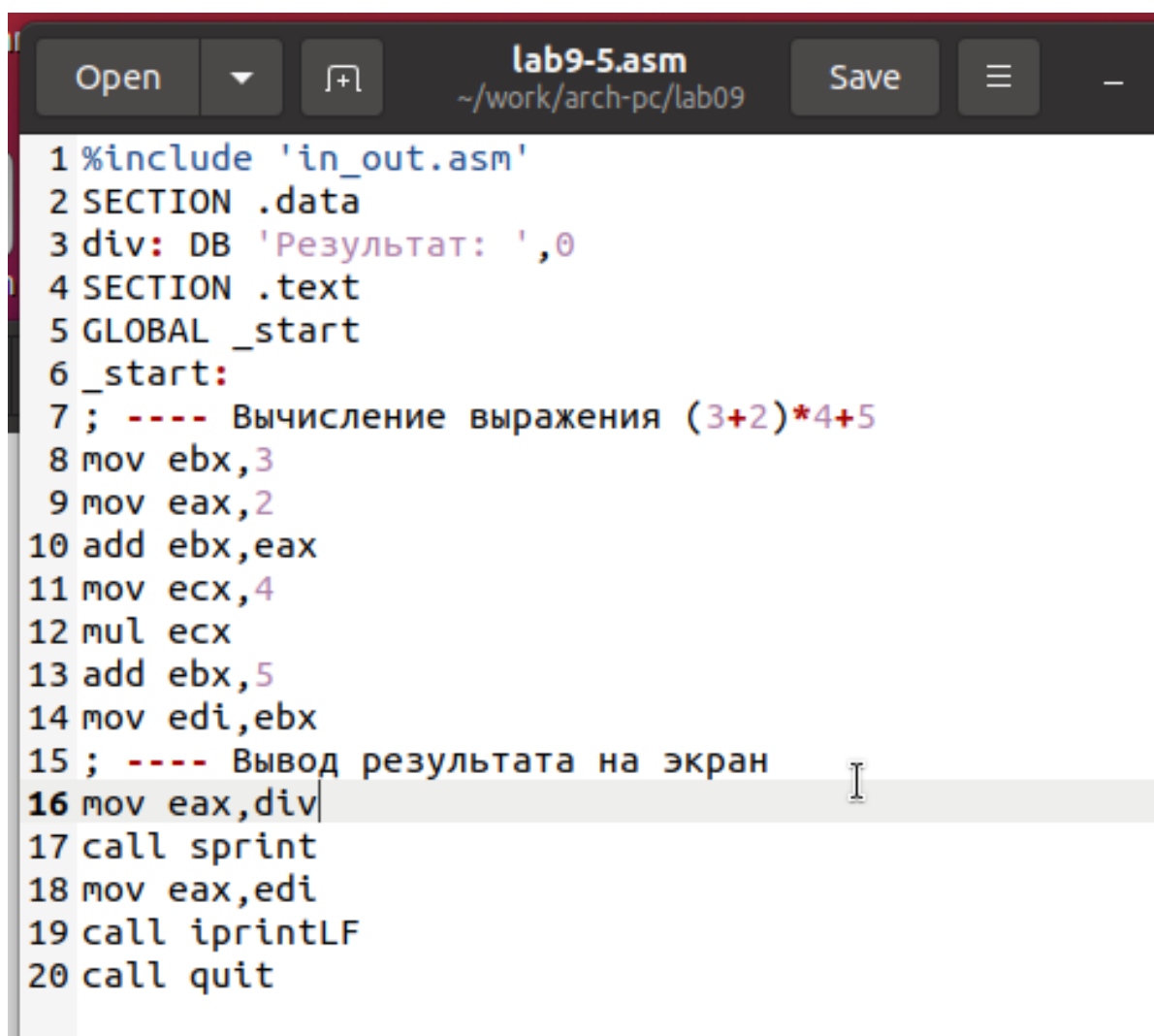
ahmadi@ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-4.asm
ahmadi@ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 lab9-4.o -o lab9-4
ahmadi@ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-4 3
f(x)= 8x - 3
Результат: 21
ahmadi@ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-4 3 3 6 4 9 7
f(x)= 8x - 3
Результат: 238
ahmadi@ahmadi:~/work/arch-pc/lab09$ █

```

Рис. 2.17: Запуск программы prog-1.asm

В листинге приведена программа вычисления выражения $(3 + 2) * 4 + 5$. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверил это, анализируя изменения значений регистров с помощью отладчика GDB.

Определил ошибку - перепутан порядок аргументов у инструкции add. Также обнаружил, что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax.(рис. 2.18)



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 div: DB 'Результат: ',0
4 SECTION .text
5 GLOBAL _start
6 _start:
7 ; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add ebx,eax
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add ebx,5
14 mov edi,ebx
15 ; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax,div
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.18: Код с ошибкой


```
ahmadiyahmad@Ahmadi: ~/work/arch-pc/lab09

eax      0x804a000      134520832
ecx      0x4           4
edx      0x0           0
ebx      0xa           10
esp      0xffffd1d0    0xffffd1d0
ebp      0x0           0x0
esi      0x0           0
edi      0xa           10
eip      0x8049105     0x8049105 < start+29>
eflags   0x206         [ PF IF ]
cs       0x23          35

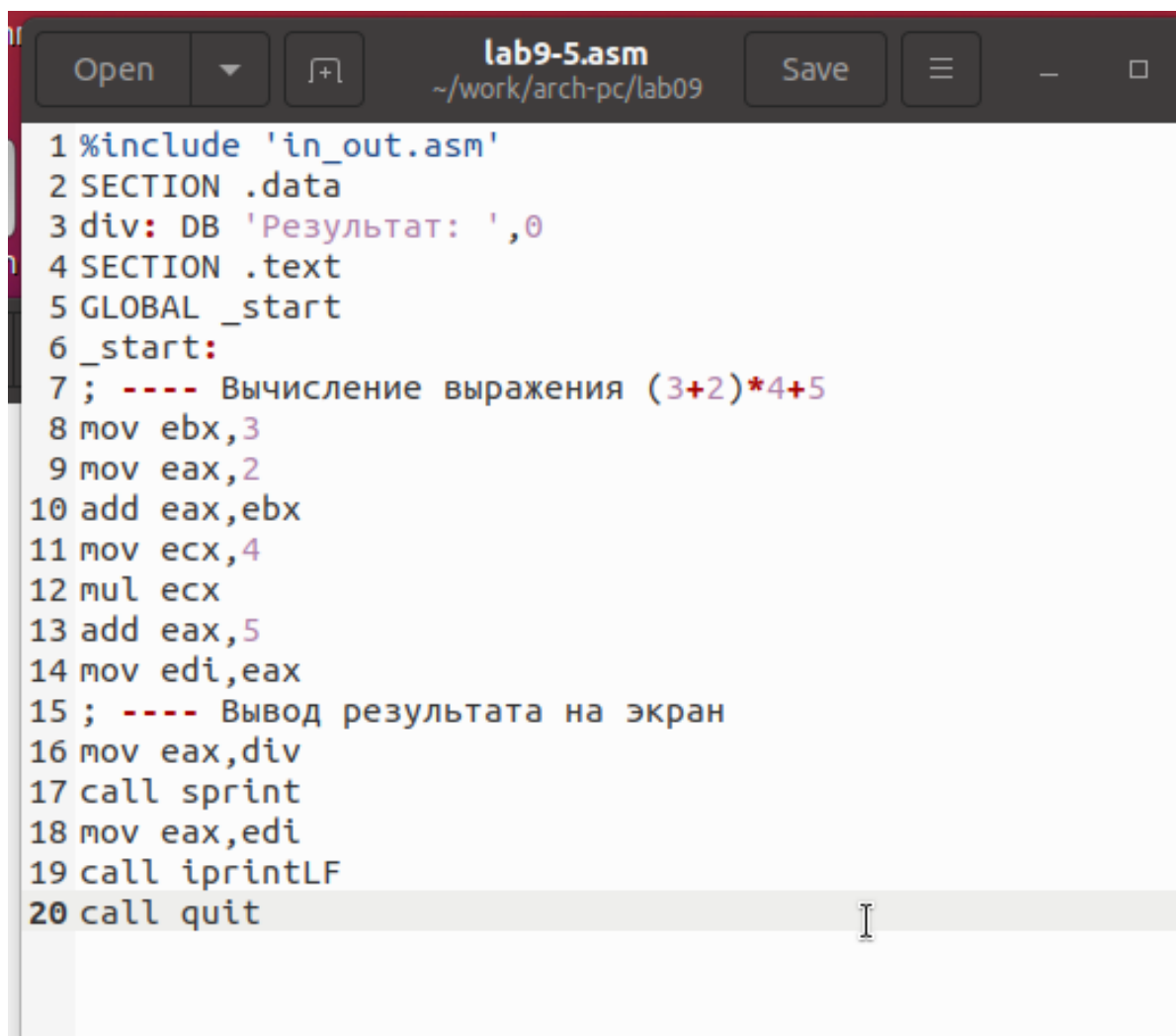
B+ 0x80490e8 <_start>    mov     ebx,0x3
B+ 0x80490e8 <_start>5>   mov     ebx,0x3
0x80490ed <_start+5>     mov     eax,0x2
0x80490f2 <_start+10>    add     ebx,eax
0x80490f4 <_start+12>    mov     ecx,0x4
0x80490f9 <_start+17>    mul     ecx,0x5
0x80490fb <_start+19>    add     ebx,0x5
0x80490fe <_start+22>    mov     edi,ebx04a000
>0x8049100 <_start+24>   mov     eax,0x804a000<rint>
0x8049105 <_start+29>    call    0x804900f <sprint>
0x804910a <_start+34>    mov     eax,edi86 <iprintLF>
0x804910c <_start+36>    call    0x8049086 <iprintLF>
0x8049111 <_start+41>    call    0x80490db <quit>

native process 7870 In: _start      L??    PC: 0x8049105
(gdb) sNo process In:              L??    PC: ??
(gdb) si
0x080490fb in _start ()
(gdb) si
0x080490fe in _start ()
(gdb) si
0x08049100 in _start ()
(gdb) si
0x08049105 in _start ()
(gdb) c
Continuing.
Результат: 10
[Inferior 1 (process 7870) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.19: Отладка

Отмечу, что перепутан порядок аргументов у инструкции add и что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax (рис. 2.19)

Исправленный код программы (рис. 2.20) (рис. 2.21)



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 div: DB 'Результат: ',0
4 SECTION .text
5 GLOBAL _start
6 _start:
7 ; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add eax,ebx
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add eax,5
14 mov edi,eax
15 ; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax,div
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.20: Код исправлен

```
ahmadiyahmad@Ahmadi: ~/work/arch-pc/lab09

eax      0x19      25
ecx      0x4       4
edx      0x0       0
ebx      0x3       3
esp      0xffffd1d0 0xffffd1d0
ebp      0x0       0x0
esi      0x0       0
edi      0x19      25
eip      0x8049100 0x8049100 <_start+24>
eflags   0x202     [ IF ]
cs       0x23      35

B+ 0x80490e8 <_start>    mov     ebx,0x3
B+ 0x80490e8 <_start+5>  mov     ebx,0x3
0x80490ed <_start+5>    mov     eax,0x2
0x80490f2 <_start+10>   add     eax,ebx
0x80490f4 <_start+12>   mov     ecx,0x4
0x80490f9 <_start+17>   mul     ecx,0x5
0x80490fb <_start+19>   add     eax,0x5
>0x80490fe <_start+22>  mov     edi,eax04a000
0x8049100 <_start+24>  mov     eax,0x804a000rint>
0x8049105 <_start+29>  call   0x804900f <sprint>
0x804910a <_start+34>  mov     eax,edi86 <iprintLF>
0x804910c <_start+36>  call   0x8049086 <iprintLF>
0x8049111 <_start+41>  call   0x80490db <quit>

native process 8138 In: _start
(gdb) sNo process In:
(gdb) si
0x080490f9 in _start ()
(gdb) si
0x080490fb in _start ()
(gdb) si
0x080490fe in _start ()
(gdb) si
0x08049100 in _start ()
(gdb) c
Continuing.
Результат: 25
[Inferior 1 (process 8138) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.21: Проверка работы

3 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.