

TUGAS UTS GAME DESIGN DOCUMENT

GAME PATANI



Disusun Oleh :

Ricky Suparman Saragih	V3920051	Project Manager
Ridho Walidhayin Rifai	V3920052	Progammer
Rosa Auralia Adhani S	V3920055	Game Designer
Zulfikar Ahmadi Rafsanjani	V3920066	Progammer

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
SURAKARTA
2021

1 Product Spesifikasi

1.1 Judul Game

GAME PATANI

1.2 Latar Belakang Pembuatan Game

Game yang ingin dibuat mungkin mirip seperti game plant vs zombie, tapi karakter yang ada pada gamenya adalah petani dan tikus, dimana tikus sebagai musuh yang harus dikalahkan oleh petani dengan cara dipanah.

2 Game Overview

2.1 Genre Game

Taktik, Bergaya, Single player, Casual

2.2 Target Pemain

Anak-anak

2.3 Deskripsi Game

Tikus akan mendekat ke ladang petani, lalu petani akan memanah sesuai arah tikus yang akan mendekat dan setiap tikus yang kena panah maka akan mendapatkan score 1, sedangkan jika setiap tikus yang berhasil lolos masuk ke ladang petani maka akan mendapatkan score -1.

2.4 UI Map



3 Gameplay and Mechanic

3.1 Win/Lose Condition

Setiap petani berhasil memanah tikus maka akan mendapatkan score 1

Sedangkan jika tikus berhasil masuk ke base petani maka akan mendapatkan score -1

3.2 Movement

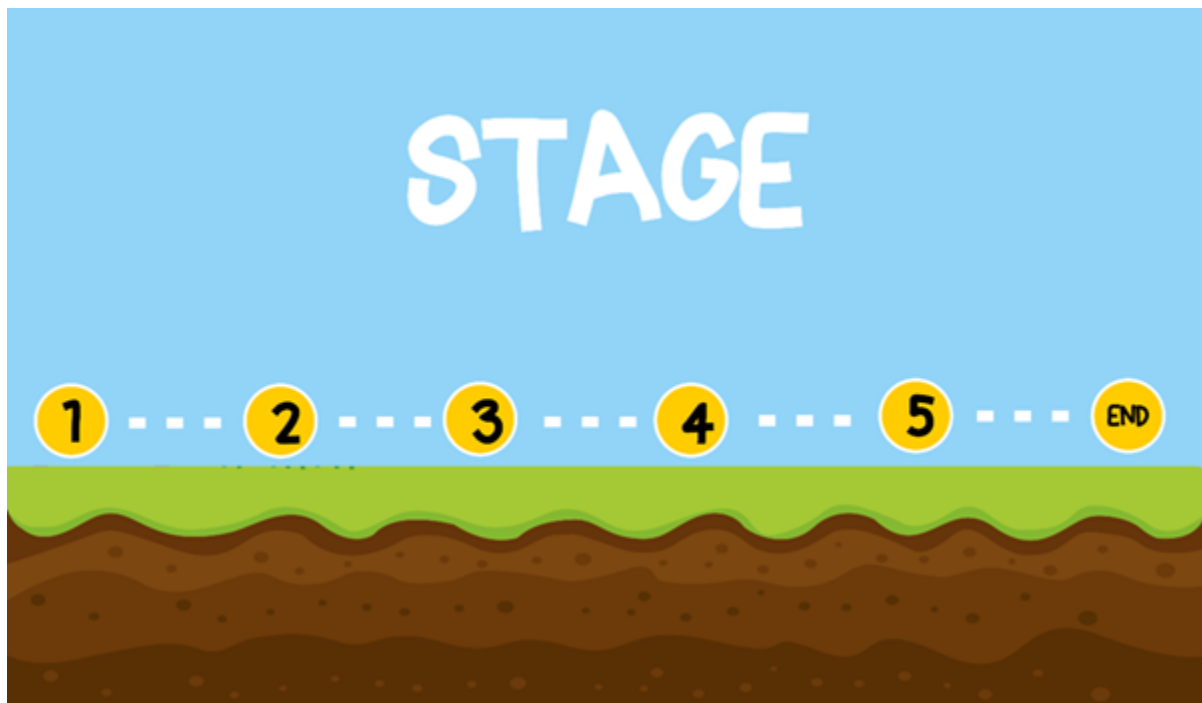
Untuk menggerakan panah menggunakan arrows pada keyboard.

4 Story Board

Game yang akan di buat hampir mirip seperti game plant vs zombie, tetapi karakter yang ada pada gamenya adalah petani dan tikus, dimana tikus sebagai musuh yang harus dikalahkan oleh petani. Game ini bercerita tentang permusuhan antara petani dan tikus dimana si tikus akan menyerang base petani dan kita sebagai petani adalah user/pemain kita harus bertahan melawan gempuran si tikus dan mempertahankan base kita hingga waktu batle/pertandingan selesai.

Kita akan diberikan 10 nyawa jadi ketika satu tikus berhasil mencapai base kita akan kehilangan 1 nyawa dan akan hancur jika nyawa base kita habis. Petani akan dilengkapi persenjataan yaitu menggunakan panah untuk melwan tikus-tikus yang ingin menghancurkan base kita, dan tikus juga akan ada banyak jenis dari yang biasa sampai bos tikus yang tentunya semakin level bertambah semakin sulit untuk mempertahankan kan base dari serangan tikus-tikus dan ketika kita sudah berhasil mengalahkan bos tikus kita akan menghentikan invasi dari tikus-tikus yang ingin menghancurkan kita.





5 Level



6 Artificial Intelligence (AI)

AI pada game ini yaitu tikus yang akan menerobos masuk ke ladang petani. Dengan bergerak secara bersamaan menghindari arah panah yang keluar dari petani.

7 Art

Gambar	Fungsi
	Petani sebagai user untuk menjaga base dari serangan musuh yaitu tikus.
	Tikus sebagai musuh yang akan menyerang base petani.
	Tikus Tanah sebagai musuh yang akan menyerang base petani.
	Panah yang akan digunakan petani untuk memanah tikus.