

TR Savol

Javob1

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main( ){
1   short a,b; double c;
    a=3; b=2; c=a/b;
    if (c==1) {cout << "odin" << endl; }
    else {cout << "dva" << endl; }
    return 0; }
```

odin

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main( ) {
2   int a,b; float c;
    a=3; b=2; c=a/b;
    switch (c) {
        case 1 : cout << "C++"; break;
        case 1.5: cout << "Программа"; break;
        case 2 : cout << "Пауза"; break;
        case 2.5: cout << "Hello"; break; }
    return 0; }
```

Ошибка в программе

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main( ) {
3   int a; a=1500;
    if (a%2==0) {
        a=a/100;
        if (a/3==500) {
            if (a%4==3) { cout << "Студент"; }
            cout << "Привет"; }
        cout << "Привет Студент"; }
    return 0; }
```

Привет Студент

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main( ) {
4   int a,b,c,d;
    a=3; b=2; c=4;
    d=a+b/2*c;
    cout << d << endl;
    return 0; }
```

7

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
5 { int a,b,c; double d;
  a=3; b=2; c=4;
  d=b/c*sqrt(c)/pow(a,b);
  cout << d << endl;
  return 0; }
```

ошибка в программе

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
6 { double a,b,c,d;
  a=3; b=2; c=4;
  d=b/c*sqrt(c)/pow(a,b);
  swap(a,d);
  cout << d << endl;
  return 0; }
```

ошибка в программе

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int main( ){
7   int a,b,c; double d;
  a=0; b=1; c=4;
  d=b/c*sqrt(c)/pow(a,b);
  swap(a,d);
  cout << d << endl;
  return 0; }
```

3

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main ( ) {
int a,b,c; a=3; b=4; c=8;
  bool e= a>=b && c<=b;
  if (e) {
8     if (e%11==0)
      { if (a==3)
        { cout << "C++"; }
        cout << "Программист";
      }
      cout << "Программирование";
    }
  return 0; }
```

Ничего не выйдет

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{ int a,b,c;
  a=3; b=4; c=8;
  bool e= a<=b && c>=b;
  if (e)
  { if (e%11==0)
    { if (a==3)
      { cout << "C++"; }
      cout << "программист";
    }
    cout << "программирование";
  }
  return 0;
}
```

9

программирование

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int main( ){
  int a,b,c; double d;
  a=0; b=2; c=1;
  d=(a+b)/c+pow(b,a)/b;
  cout << d << endl;
  return 0; }
```

10

2.5

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int main( ) {
  int a,b,c; double d;
  a=0; b=2; c=1;
  d=pow(a+(b+2*c)/2,2)/(a+2*b);
  cout << d << endl;
  return 0; }
```

11

1

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main( ) {
  int a,b,c;
  a=4; b=8; c=0;
  bool e= a>b || b>c;
  cout << e << endl;
  return 0; }
```

12

1

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main( ) {
13     short d; double a,b,c;
        a=1.5; b=3; c=2.3;
        d=a+b+c;
        cout << d << endl;
    return 0; }
```

6

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main( ) {
    short a,b,c; a=3.8; b=2.2; c=1.5;
    if (b+c==3) {
14        if (a+b==5) {
            if (a+c==4) {
                cout << "программа"; }
                cout << "урок"; }
            cout << "закончен"; }
    return 0; }
```

программаурокзаконч  
ен

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main( ) {
15     short a,b,c;
        float d; a=10; b=3; c=9;
        d=(a+c+3*b)/a;
        cout << d << endl;
    return 0; }
```

2

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{ int a,c; a=5; c=a/4;
16     switch (c)
        { case 1:
            case 3: cout << "1"; break;
            case 5: cout << "2"; break;
            default: cout << "3";
            }
    return 0; }
```

1

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main( ) {
    int a,b,c;
    a=5;
    b=12;
    c=b/a;
    switch (c)
    { case 1:
      case 3: cout << "10"; break;
      case 5: cout << "15"; break;
      default: cout << "20"; }
    return 0; }
```

17 20

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int q=0;
    string s="hello";
    if (s[0]=='m')
    {
        q=q++;
    }
    cout << q++;
    return 0; }
```

18 0

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main( ) {
    int a,b,q=0;
    a=1.2; b=2;
    if (b+a==3) {
        if (a==2) {
            q=q++;
        }
        q++;
    }
    cout << q++;
    return 0; }
```

19 1

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main( ) {
    a=10;
    b=2;
    if (a/b==5)
20    {
        if (a==10)
        {
            if (b==2)
            { cout << " 0 "; return 0;}
            cout << " 1 "; return 0;}
        cout << " 2 ";}
    return 0;}

```

ошибка в программе

Найдите результат программы после компиляции:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main( ) {
21    int a,b,c; a=10; b=5; c=7;
        bool e = a>=b && c!=b || a<=c;
        cout << e << endl;
    return 0; }

```

1

22 Какая структура используется для чтения из файла в консоль?

ifstream

23 Какие структуры будут использоваться для записи в файл из консоли?

ofstream

24 Какой спецификатор используется для записи в файл после ключевого слова ios :: ?

out

25 Какой спецификатор используется для чтения из файла после ключевого слова ios :: ?

in

26 Какой спецификатор используется для записи в конец файла после ключевого слова ios :: ?

app

Укажите объект класса в следующей программе:

```
class Fakultet {
    public:
27    string nomi; };
int main( ){
    Fakultet kif;
    kif.nomi= "AT servis";
    cout<<kif.nomi; }

```

kif

Укажите переменную класса в следующей программе:

```
class Fakultet {
    public:
28    string nomi; };
int main( ){
    Fakultet kif;
    kif.nomi= "AT servis";
    cout<<kif.nomi; }

```

nomi

Укажите функцию класса в следующей программе:

```
class Fakultet {  
    public: string nomi; };  
29 int main( ){  
    Fakultet kif;  
    kif.nomi= "АТ servis";  
    cout<<kif.nomi; }
```

не имеет

Какой символ был пропущено при создании данного класса?

```
class Fakultet {  
    public:  
30     string nomi;  }  
int main( ){  
    Fakultet kif;  
    kif.nomi= "АТ servis";  
    cout<<kif.nomi; }
```

;

Какую задачу выполняет «name» в данном классе?

```
class Person {  
31     public: string name; int age;  
    void print( ) {  
        cout << "Имя : " << name << endl;  
        cout << "Возраст : " << age << endl; } };
```

переменная

Какую задачу выполняет «age» в данном классе?

```
class Person {  
32     public: string name; int age;  
    void print( ) {  
        cout << "Имя : " << name << endl;  
        cout << "Возраст : " << age << endl; } };
```

переменная

Какую задачу выполняет «print» в данном классе?

```
class person {  
33     public: string name; int age;  
    void print( ){  
        cout << "Имя: " << name << endl;  
        cout << "Возраст : " << age << endl; } };
```

функция

Определите тип функции в данном классе.

```
class person {  
34     public : string name; int age;  
    void print( ) {  
        cout << "Имя : " << name << endl;  
        cout << "Возраст: " << age << endl; } };
```

void

В каком спецификаторе объявлена переменная «a» в данном классе?

```
class person {  
private:  
string name; int age;  
35 public:                                     Public  
void set(string a, int b){  
    name = a; age = b; }  
void print( ) {  
cout << "Имя : " << name << endl;  
cout << "Возраст : " << age << endl;} };
```

В каком спецификаторе объявлена переменная «age» в данном классе?

```
class person {  
private:  
string name; int age;  
36 public:                                     Private  
void set(string a, int b){  
    name = a; age = b; }  
void print( ) {  
cout << "Имя : " << name << endl;  
cout << "Возраст : " << age << endl; } };
```

В каком спецификаторе объявлена переменная «b» в данном классе?

```
class person {  
private:  
string name; int age;  
37 public:                                     Public  
void set(string a, int b){  
    name = a; age = b; }  
void print( ) {  
cout << "Имя : " << name << endl;  
cout << "Возраст : " << age << endl; } };
```

В каком спецификаторе объявлена функция «set» в данном классе?

```
class person {  
private:  
string name; int age;  
38 public:                                     Public  
void set(string a, int b){  
    name = a; age = b; }  
void print( ) {  
cout << "Имя : " << name << endl;  
cout << "Возраст : " << age << endl; } };
```



В каком спецификаторе объявлена переменная «Value» в данном классе?

39	<pre>class Func { float Value;     void F(int x, float a, float b, float s){         a=cos(x); b=sqrt(b*x); s=sin(-x);         Value=a*x*x+b*x+s; } };</pre>	Private
----	--	---------

Найдите результат программы:

40	<pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std; class Yuza{float a; float b; public:     int Y(int x){ a=x; return a*a;}     float Y(float x, float y){ a=x; b=y; return a*b;}}; int main (){     Yuza T; cout&lt;&lt;T.Y(5,2)&lt;&lt;endl; return 0;}</pre>	10
----	--	----

Найдите результат программы:

41	<pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std; class Yuza{float a; float b; public:     int Y(int x){ a=x; return a*a;}     float Y(float x, float y){ a=x; b=y; return a*b;}}; int main (){     Yuza T; cout&lt;&lt;T.Y(5.2)&lt;&lt;endl; return 0;}</pre>	25
----	--	----

Найдите результат программы:

42	<pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std; class Yuza{float a; float b; public:     int Y(int x){ a=x; return a*a;}         float Y(float x, float y){ a=x; b=y; return a*b;}}; int main (){     Yuza T; cout&lt;&lt;T.Y(1.2,2)&lt;&lt;endl; return 0;}</pre>	2.4
----	--	-----

Найдите результат программы:

43	<pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std; class Yuza{float a; float b; public:     int Y(int x){a=x; return a*a;}     float Y(float x, float y){a=x; b=y; return a*b;}}; int main (){     Yuza T; cout&lt;&lt;T.Y(1,2.2)&lt;&lt;endl; return 0;}</pre>	2.2
----	--	-----

Найдите результат программы:

44	<pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std; class calc{float a,b; public:     double cl(double x, double y){a=x; b=y; cout&lt;&lt;a+b&lt;&lt;endl;}     int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout&lt;&lt;a*b&lt;&lt;endl;} }; int main ( ) {     calc T; T.cl(3, 2); return 0; }</pre>	6
----	--	---

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
class calc{float a,b; public:
45 double cl(double x, double y){a=x; b=y; cout<<a+b<<endl;}
int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a*b<<endl;} };
int main () {
calc T; T.cl( 3. , 2. ); return 0; }
```

5

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
class calc{float a,b; public:
46 double cl(double x, double y){a=x; b=y; cout<<a+b<<endl;}
int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a*b<<endl;} };
int main () {
calc T; T.cl(6.28 , 2. ); return 0; }
```

8,28

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
class calc{float a,b; public:
47 double cl(double x, double y){a=x; b=y; cout<<a+b<<endl;}
int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a*b<<endl;} };
int main () {
calc T; T.cl(6,2); return 0; }
```

12

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
class calc{float a,b; public:
48 double cl(double x){a=x; cout<<a+a<<endl;}
int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a-b<<endl;} };
int main () {
calc T; T.cl(6,2); return 0; }
```

4

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
class calc{float a,b; public:
49 double cl(double x){a=x; cout<<a+a<<endl;}
int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a-b<<endl;} };
int main () {
calc T; T.cl(6.2); return 0; }
```

12.4

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
class calc{float a,b; public:
50 double cl(double x){a=x; cout<<a+a<<endl;}
int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a-b<<endl;} };
int main () {
calc T; T.cl(4,3); return 0; }
```

1

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
class calc{float a,b; public:
51 double cl(double x){a=x; cout<<a+a<<endl;}
int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a-b<<endl;} };
int main () {
calc T; T.cl(5.1,3.2); return 0; }
```

2

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Kattasi{ float a,b,c; public:
int max( int x1, int y1 ){a=x1; b=y1;
52 return a<b?a:(b<c?b:c); }
double max(double x2, double y2, double z2){
a=x2; b=y2; c=z2;
return a>b?a:(b>c?b:c);} };
int main (){
Kattasi T;
cout<<T.max(5, 7); return 0; }
```

5

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Kattasi{ float a,b,c; public:
int max( int x1, int y1 ){a=x1; b=y1;
53 return a<b?a:(b<c?b:c); }
double max(double x2, double y2, double z2){
a=x2; b=y2; c=z2;
return a>b?a:(b>c?b:c);} };
int main (){
Kattasi T;
cout<<T.max(2.1,6); return 0; }
```

2

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Kattasi{ float a,b,c; public:
int max( int x1, int y1 ){a=x1; b=y1;
54 return a<b?a:b; }
float max(float x2, float y2, float z2){
a=x2; b=y2; c=z2;
return a>b?a:(b>c?b:c);} };
int main (){
Kattasi T;
cout<<T.max(5,7,4); return 0; }
```

7

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Kattasi{ float a,b,c; public:
int max( int x1, int y1 ){a=x1; b=y1;
55 return a<b?a:b; }
float max(float x2, float y2, float z2){
a=x2; b=y2; c=z2;
return a>b?a:(b>c?b:c);} };
int main (){
Kattasi T;
cout<<T.max(1.9,2); return 0; }
```

1

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
template < typename T >
56 T katta( T a, T b ){
if (a>b) return a;
else return b;}
int main ( ) {
cout<<katta('a', 'b');
return 0;}
```

b

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
template <class T>
57 T add(T a, T b){
return a; b; }
int main( ){
cout<<add <int>(21,56) <<endl;
return 0;}
```

21

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
template < typename T >
58 T katta( T a, T b ){
if (a>b) return a;
else return b;}
int main ( ) {
cout<<katta(string("as"), string("ac"));
return 0; }
```

as

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
template <class T>
59 T add(T a, T b){
    return a+b; }
int main( ){
    cout<<add <float>(2.1,3.2) <<endl;
    return 0;}
```

5.3

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
template <class T>
class my{ T a, b;
public:
60 my(T x, T y){
    a = x; b = y;}
    T add(){return a + b;} };
int main(){
    my <string> d("ab", "cd");
    cout << d.add();
    return 0;}
```

abcd

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
template <class T>
61 T M (T a, T b){
    return a>b?a:b;}
int main () {
    cout<<M <int>(4+3,6-1);
    return 0;}
```

7

Найдите результат программы:

```
#include <iostream>
using namespace std;
template <typename T>
T a1(T a, T b){return a + b;}
62 template <class T>
    T a2(T a, T b){return a>b?a:b;}
int main(){
    cout<<a1(8,4)+a2<double>(3.3,7.);
    return 0;}
```

19

	Найдите результат программы:	
	<pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std; template &lt;typename T&gt; T a1(T a, T b){return a + b;} template &lt;class T&gt; T a2(T a, T b){return a&gt;b?a:b;} int main(){ cout&lt;&lt;a1(34,64); a2&lt;double&gt;(3.3,7.2); return 0;}</pre>	98
63	Найдите результат программы:	
	<pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std; template &lt;typename T&gt; T a1(T a, T b){return a + b;} template &lt;class T&gt; T a2(T a, T b){return a&gt;b?a:b;} int main(){ cout&lt;&lt;a1(15,17)-a2&lt;double&gt;(3,7); return 0;}</pre>	25
64		
65	Что нужно сделать в C++ Builder чтобы в Label вывести "текст" ?	Label1->Caption = "текст";
66	Что нужно сделать в C++ Builder чтобы в Edit1 вывести "текст"?	Edit1->Text = "текст";
67	Дано переменные типа int a=5, b=8, c=a+b; Что нужно сделать чтобы значение "c" вывести в Label1?	Label1- >Caption=IntToStr(c);
68	Что нужно сделать чтобы после компиляции Button1 стал невидимым на форме?	Button1- >Visible=false;
69	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, информация в Edit1 перешел в Label1 в C++ Builder?	Label1- >Caption=Edit1->Text;
70	Укажите название компонента в C++ Builder предназначенного для создания главного меню:	MainMenu
71	Укажите название компонента C++ Builder предназначенного для создания контекстного меню:	PopupMenu
72	Укажите на программу, которая при клике на Button1, выводит на экран надпись: "Выбрано", если поставлена галочка на объект CheckBox1:	if (CheckBox1- >Checked==true) ShowMessage("Выбра но");
73	Укажите на программу, которая при клике на Button1, выводит на экран надпись: "Выбрано", если поставлено галочка на объект RadioButton1:	if (RadioButton1- >Checked==true) ShowMessage("Выбра но");
74	С помощью каких компонентов в C++ Builder можно вести переменные из клавиатуры?	Edit
75	Что нужно сделать чтобы в Edit1 запретить ввод информации?	Edit1->ReadOnly=true;

76	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, компонент Button2 стал невидимым?	Button2->Visible=false;
77	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, компонент Edit1 стал невидимым?	Edit1->Visible=false;
78	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, компонент Label1 стал невидимым?	Label1->Visible=false;
79	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, компонент Button1 стал невидимым?	Button1->Visible=false;
80	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, компонент Button2 стал неактивным?	Button2->Enabled=false;
81	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, компонент Label1 стал неактивным?	Label1->Enabled=false;
82	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, компонент Button1 стал неактивным?	Button1->Enabled=false;
83	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, компонент Edit1 стал неактивным?	Edit1->Enabled=false;
84	Дано переменные типа int a=4 и b=6 и только один компонент Button1. Написать программу которая вычислит сумму a+b и выведет его на Form1:	ShowMessage(a+b);
85	Дано переменные типа int x=10 и y=15. Написать программу которая вычислит сумму x+y и выведет его заголовку Form1:	Form1->Caption=x+y;
86	Какую программу надо написать, чтобы при клике по Button1 ширина формы изменилась на значение в Edit1?	Form1->Width=StrToInt(Edit1->Text);
87	Какую программу надо написать, чтобы при клике по Button1 высота формы изменилась на значение в Edit1?	Form1->Height=StrToInt(Edit1->Text);
88	Какую программу надо написать, чтобы при клике по Button1 цвет формы поменялся на синий ?	Form1->Color=clBlue;
89	Какую программу надо написать, чтобы при клике по Button1 название Form1(заголовка формы) менялась на значение написанную на Edit1?	Form1->Caption=Edit1->Text;
90	Найдите результат функции: int x=16; void baho(int a) { int a=17; return x;}. // Здесь "x" глобальная переменная	16
91	Найдите результат функции: int x=16; int baho(int a){ a=17; return x;}	16
92	Дано следующие функции: int tana1(int a,int b ){return a+b;} int tana2(int a,int b ){ return a-b; } int tana3(int a,int b ){ return a*b;} int tana4(int a,int b ){ return a/b;} найдите: tana3(a,b)+tana2(a,b)+tana4(b,a)+2*tana1(b,a)=? При int a=2,b=4;	20

- Дано следующие функции:
- ```
int tana1(int a,int b ){return  a+b;}
int tana2(int a,int b ){ return  a-b; }
```
- 93    `int tana3(int a,int b ){ return a*b;}`    0  
       `int tana4(int a,int b ){ return a/b;}`  
       найдите:  
        $\text{tana3}(a,b)+\text{tana2}(a,b)+\text{tana4}(b,a)-2*\text{tana1}(b,a)+1=?$  При  $\text{int } a=3,b=6;$
- Дано следующие функции:
- ```
int tana1(int a,int b ){return  a+b;}
int tana2(int a,int b ){ return  a-b; }
```
- 94    `int tana3(int a,int b ){ return a*b;}`    26  
       `int tana4(int a,int b ){ return a/b;}` найдите:  
        $\text{tana3}(a,b)+2*\text{tana2}(a,b)-\text{tana4}(b,a)+2*\text{tana1}(b,a)=?$  при  $\text{int } a=3,b=6;$
- Дано следующие функции:
- ```
int tana1(int a,int b ){return  a+b;}
int tana2(int a,int b ){ return  a-b; }
```
- 95    `int tana3(int a,int b ){ return a*b;}`    36  
       `int tana4(int a,int b ){ return a/b;}` найдите:  
        $\text{tana3}(a,b)+\text{tana2}(a,b)-2*\text{tana4}(b,a)+\text{tana1}(b,a)=?$  при  $\text{int } a=4,b=8;$
- Дано следующие функции:
- ```
int tana1(int a,int b ){return  a+b;}
int tana2(int a,int b ){ return  a-b; }
```
- 96    `int tana3(int a,int b ){ return a*b;}`    50  
       `int tana4(int a,int b ){ return a/b;}` найдите:  
        $\text{tana3}(a,b)-\text{tana2}(a,b)+\text{tana4}(b,a)+\text{tana1}(b,a)=?$  При  $\text{int } a=4,b=8;$
- Дано следующие функции:
- ```
int tana1(int a,int b ){return  a+b;}
int tana2(int a,int b ){ return  a-b; }
```
- 97    `int tana3(int a,int b ){ return a*b;}`    30  
       `int tana4(int a,int b ){ return a/b;}` найдите:  
        $\text{tana3}(a,b)+4*\text{tana2}(a,b)+\text{tana4}(b,a)+\text{tana1}(b,a)=?$  При  $\text{int } a=4,b=8;$
- Дано следующие функции:
- ```
int tana1(int a,int b ){return  a+b;}
int tana2(int a,int b ){ return  a-b; }
```
- 98    `int tana3(int a,int b ){ return a*b;}`    40  
       `int tana4(int a,int b ){ return a/b;}` найдите:  
        $\text{tana3}(a,b)+3*\text{tana2}(a,b)+2*\text{tana4}(b,a)+\text{tana1}(b,a)=?$  При  $\text{int } a=4,b=8;$
- Дано следующие функции:
- ```
int tana1(int a,int b ){return  a+b;}
int tana2(int a,int b ){ return  a-b; }
```
- 99    `int tana3(int a,int b ){ return a*b;}`    22  
       `int tana4(int a,int b ){ return a/b;}` найдите:  
        $\frac{1}{4}*\text{tana3}(a,b)+\frac{1}{2}*\text{tana2}(a,b)+2*\text{tana4}(b,a)+\text{tana1}(b,a)=?$  При  $\text{int } a=4,b=8;$



- Дано следующие функции:
- ```
int tana1(int a,int b ){return  a+b;}
int tana2(int a,int b ){ return  a-b; }
int tana3(int a,int b ){ return  a*b;}
int tana4(int a,int b ){ return  a/b;} найдите:
tana3(a,b)+tana2(a,b)+tana4(b,a)+tana1(b,a)=? при int a=4,b=8;
```
- Дано следующие функции:
- ```
int tana1(int a,int b ){return  a+b;}
int tana2(int a,int b ){ return  a-b; }
int tana3(int a,int b ){ return  a*b;}
int tana4(int a,int b ){ return  a/b;} найдите:
tana3(a,b)-2*tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? При int a=4,b=8;
```
- Дано следующие функции:
- ```
int tana1(int a,int b ){return  a+b;}
int tana2(int a,int b ){ return  a-b; }
int tana3(int a,int b ){ return  a*b;}
int tana4(int a,int b ){ return  a/b;} найдите:
1/2*tana3(a,b)+tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? При int a=4,b=8;
```
- Дано следующие функции:
- ```
int tana1(int a,int b ){return  a+b;}
int tana2(int a,int b ){ return  a-b; }
int tana3(int a,int b ){ return  a*b;}
int tana4(int a,int b ){ return  a/b;} найдите:
1/32*tana3(a,b)+1/4*tana2(a,b)+1/2*tana4(b,a)+1/12*tana1(b,a)=?
При int a=4,b=8;
```
- Дано следующие функции:
- ```
int tana1(int a,int b ){return  a+b;}
int tana2(int a,int b ){ return  a-b; }
int tana3(int a,int b ){ return  a*b;}
int tana4(int a,int b ){ return  a/b;} найдите:
(tana3(a,b)+2*tana2(a,b))/(tana4(b,a)*tana1(b,a))=? При int a=4,b=8;
```
- Дано следующие функции:
- ```
int tana1(int a,int b ){return  a+b;}
int tana2(int a,int b ){ return  a-b; }
int tana3(int a,int b ){ return  a*b;}
int tana4(int a,int b ){ return  a/b;} найдите:
tana3(a,b)-tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? При int a=4,b=8;
```
- Дано следующие функции:
- ```
int tana1(int a,int b ){return  a+b;}
int tana2(int a,int b ){ return  a-b; }
int tana3(int a,int b ){ return  a*b;}
int tana4(int a,int b ){ return  a/b;} найдите:
(-1)*tana3(a,b)+tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? При int a=4,b=8;
```

46

56

28

2

1

52

-4

	Дано следующие функции:	
	int tana1(int a,int b ){return a+b;}	
107	int tana2(int a,int b ){ return a-b; }	34
	int tana3(int a,int b ){ return a*b;}	
	int tana4(int a,int b ){ return a/b;}	найдите:
	tana3(a,b)+3*tana2(a,b)+ tana4(b,a)+tana1(b,a)=?	При int a=4,b=8;
	Дано следующие функции:	
	int tana1(int a,int b ){return a+b;}	
108	int tana2(int a,int b ){ return a-b; }	72
	int tana3(int a,int b ){ return a*b;}	
	int tana4(int a,int b ){ return a/b;}	найдите:
	2*tana3(a,b)+1.5*tana2(a,b)+ tana4(b,a)+tana1(b,a)=?	При int a=4,b=8;
	Дано следующие функции:	
	int tana1(int a,int b ){return a+b;}	
109	int tana2(int a,int b ){ return a-b; }	16
	int tana3(int a,int b ){ return a*b;}	
	int tana4(int a,int b ){ return a/b;}	найдите:
	1.5*tana3(a,b)+12*tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=?	При int a=4,b=8;
	Дано следующие функции:	
	int tana1(int a,int b ){return a+b;}	
110	int tana2(int a,int b ){ return a-b; }	28
	int tana3(int a,int b ){ return a*b;}	
	int tana4(int a,int b ){ return a/b;}	найдите:
	0.5*tana3(a,b)+2*tana2(a,b)+tana4(b,a)+1.5*tana1(b,a)=?	При int a=4,b=8;
	Дано следующие функции:	
	int tana1(int a,int b ){return a+b;}	
111	int tana2(int a,int b ){ return a-b; }	54
	int tana3(int a,int b ){ return a*b;}	
	int tana4(int a,int b ){ return a/b;}	найдите:
	tana3(a,b)-2* tana2(a,b)+ tana4(b,a)+tana1(b,a)=?	При int a=4,b=8;
112	Найдите результат программы:	1
	int main( ) {a=0;For (int i=0;i<2;i++){a=a+i;} cout<<a;}	
113	Найдите результат программы:	3
	int main(){a=0;for (int i=0;i<=2;i++){a=a+i;} cout<<a;}	
114	Сколько раз выполнится цикл?	4
	For (int i=0; i<4; i++)	
115	Сколько раз выполнится цикл?	5
	For (int i=0; i<=4; i++)	
	Найдите результат программы:	
	int main()	
116	{a=2;for (int i=1;i<=2;i++)	5
	{a=a+i;	
	cout<<a;}	

	Найдите результат программы:	
117	<pre>int main( ) {a=3;for (int i=1;i&lt;=3;i++) {a=a+i;} cout&lt;&lt;a;}</pre>	9
	Найдите результат программы:	
118	<pre>int main( ) {    int q;cin&gt;&gt;q;   if(q&gt;0)   {     int t=33;   }   cout&lt;&lt;t&lt;&lt;endl; return 0;}</pre>	ошибка в программе
	Найдите результат программы:	
119	<pre>int g=3; g+=4; g-=2; cout&lt;&lt;g&lt;&lt;endl;</pre>	5
	Найдите результат программы:	
120	<pre>#define amal(x)(x+x*2) cout&lt;&lt;amal(2 * 3);</pre>	18
	Найдите результат программы:	
121	<pre>cout &lt;&lt; double(12/5);</pre>	2
	Найдите результат программы:	
122	<pre>#define amal(x) x * x int a=4; cout&lt;&lt;amal(a++);</pre>	20