TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL I ANTARMUKA PENGGUNA



Disusun Oleh:

Ahmad Junaidi / 2211104002

SE-06-01

Asisten Praktikum:

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2024 TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "Nama Tempat
- Wisata".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan
- widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Contoh Output



Sourcecode

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
  return MaterialApp(
```

```
title: 'Rekomendasi Wisata',
   theme: ThemeData(
    colorScheme: ColorScheme.fromSeed(
       seedColor: const Color.fromARGB(255, 97, 61, 176)),
    useMaterial3: true,
   home: const MyHomePage(
    title: 'Rekomendasi Wisata',
class MyHomePage extends StatefulWidget {
 const MyHomePage({super.key, required this.title});
 final String title;
 @override
 State<MyHomePage> createState() => MyHomePageState();
class MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
   appBar: AppBar(
    backgroundColor: Theme.of(context).colorScheme.inversePrimary,
    title: Text(widget.title),
    centerTitle: true.
   ),
   body: Center(
    child: Column(
     mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
     children: <Widget>[
       const Text(
        "Baturaden",
        style: TextStyle(
         fontWeight: FontWeight.bold,
         fontSize: 25,
        ),
       ),
       Image.network(
        'https://cdn.paradisotour.co.id/wp-content/uploads/2024/09/Cagar-Alam-
Baturaden.jpg',
        width: 300,
       const Padding(
        padding: EdgeInsets.all(16.0),
        child: Text(
```

Screenshoot Output

Rekomendasi Wisata

Baturaden



Baturaden adalah sebuah objek wisata alam yang terletak di lereng Gunung Slamet, sekitar 15 kilometer dari pusat kota Purwokerto, Kabupaten Banyumas, Jawa Tengah. Terkenal dengan pemandangan alamnya yang indah dan udara yang sejuk, Baturaden menjadi destinasi favorit wisatawan lokal maupun mancanegara.

Kunjungi Sekarang

Deskripsi Program

Aplikasi Flutter ini menampilkan halaman rekomendasi wisata menggunakan Material Design 3. Halaman utamanya terdiri dari `AppBar` dengan judul di tengah, serta bagian konten yang disusun secara vertikal. Kontennya mencakup teks "Baturaden", gambar wisata, deskripsi singkat, dan tombol "Kunjungi Sekarang". Desainnya sederhana dan modern, memastikan informasi wisata mudah diakses pengguna.

B. SOAL NOMOR 2

Berisi source code dan output dari kegiatan praktikum yang telah dilaksanakan.

Source Code diberi penjelasan maka akan menjadi nilai ++

1. Soal Studi Case

Xxxxxxxxxxxxx

Sourcecode

```
package main

import (
  "fmt"
)

func main() {
  var a,b,c,d,e int
  var hasil int
  fmt. Scanln(&a, &b, &c, &d, &e)

hasil = a+b+c+d+e
  fmt.Println("Hasil Penjumlahan ",a,b,c,d,e, "adalah ",hasil)
}
```

Screenshoot Output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS D:\Golang\modul 1> go run "d:\Golang\modul 1\latihan.go"
1 2 3 4 5

Hasil Penjumlahan 1 2 3 4 5 adalah 15

PS D:\Golang\modul 1>
```

Deskripsi Program

(deskripsikan program apa yang dibuat, memakai algoritma, dan cara kerja program sampai ke output yang dihasilkan dengan bahasa sendiri) **minimal 5 kalimat.**