# LAPORAN GUIDED & UNGUIDED PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK MODUL VI

#### INTERAKSI PENGGUNA



#### Disusun Oleh:

**AHMAD JUNAIDI / 2211104002** 

SE-06-01

**Asisten Praktikum:** 

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

#### **GUIDED**

#### **Souce Code main.dart:**

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:pertemuan_7/pages/mypage.dart';

void main() => runApp(const MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
   const MyApp({super.key});

   @override
   Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
        title: 'Material App',
        home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
        title: const Text('Material App Bar'),
        ),
        body: Mypage(),
      ),
    );
   }
}
```

## **Souce Code product.dart:**

```
class Product {
    final int id;
    final String nama;
    final double harga;
    final String imageUrl;
    final String deskripsi;

// constructor
Product({
    required this.id,
    required this.nama,
    required this.harga,
    required this.imageUrl,
    required this.deskripsi,
});
```

```
// method untuk mengkonversi JSON ke objek product
factory Product.fromJson(Map<String, dynamic> json) {
   return Product(
    id: json['id'],
    nama: json['nama'],
    harga: json['harga'].toDouble(),
    imageUrl: json['imageUrl'],
    deskripsi: json['deskripsi']
   );
}

// method untuk mengkonversi object product ke JSON
Map<String, dynamic> toJson() {
   return {
     'id': id,
     'nama': nama,
     'harga': harga,
   };
}
```

### **Souce Code detail.dart:**

```
import 'package:flutter/material.dart';

class DetailProduct extends StatelessWidget {
  const DetailProduct({super.key, required this.data});

final String data;

@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
   appBar: AppBar(
        title: Text('Detail Product'),
        centerTitle: true,
        backgroundColor: Colors.blue[300],
   ),
  body: Center(
        child: Text(data),
   ),
   );
}
```

```
}
```

## Souce Code mypage.dart:

```
// ignore for file: prefer const constructors
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:pertemuan 7/models/product.dart';
import 'package:pertemuan 7/pages/detail.dart';
class Mypage extends StatelessWidget {
 Mypage({super.key});
 final List<Product> products = [
  Product(
   id: 1,
   nama: 'mouse',
   harga: 300.000,
   imageUrl:
'https://resource.logitechg.com/w 386,ar 1.0,c limit,f auto,q auto,dpr
2.0/d transparent.gif/content/dam/gaming/en/products/g502x-plus/galler
y/g502x-plus-gallery-1-black.png?v=1',
   deskripsi: 'mouse adalah tikus, tapi mouse kita bukan kaleng
kaleng',
  ),
  Product(
   id: 2,
   nama: 'Keyboard Mechanical',
   harga: 350.000,
   imageUrl:
'https://resource.logitech.com/w 1600,c limit,q auto,f auto,dpr 1.0/d tr
ansparent.gif/content/dam/logitech/en/products/keyboards/mx-mechanic
al/gallery/mx-mechanical-keyboard-top-view-graphite-us.png?v=1&quot
   deskripsi: 'Keyboard yang paling gacorr',
  ),
  Product(
   id: 3,
   nama: 'Headphone Gaming',
   harga: 700.000,
   imageUrl:
```

```
'https://m.media-amazon.com/images/I/61CGHv6kmWL.AC UF894,100
0 QL80.jpg',
   deskripsi: 'Bassnya rekomended bangett',
  ),
 1;
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
   appBar: AppBar(
    title: Text('Class Model'),
    centerTitle: true,
    backgroundColor: Colors.blue[300],
   ),
   body: ListView.builder(
    itemCount: products.length,
    itemBuilder: (context, index) {
     final product = products[index];
     return ListTile(
      leading: Image.network(
        product.imageUrl,
        width: 70,
        height: 70,
      ),
      title: Text(product.nama),
      subtitle: Column(
        crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
        children: [
         Text('Harga: Rp${product.harga}'),
         Text(product.deskripsi),
       ],
      ),
      onTap: () {
        Navigator.push(
         context,
         MaterialPageRoute(
           builder: ( ) =>
             DetailProduct(data: 'Ini data dari My page')),
       );
      },
   ),
```

1 )			
1 }			
,			
1)			
}			
1 '			
l			

# **Output Programs GUIDED**:

halaman class model:

# Material App Bar





#### mouse

Harga: Rp300

mouse adalah tikus, tapi mouse kita bukan kaleng kaleng



# Keyboard Mechanical

Harga: Rp350

Keyboard yang paling gacorr



# Headphone Gaming

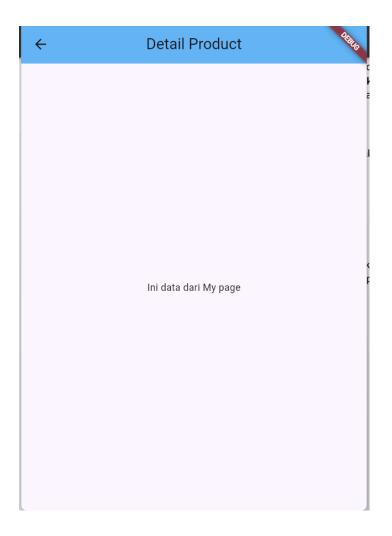
Harga: Rp700

Bassnya rekomended bangett

halaman keyboard mouse



halaman keyboard mechanical



halaman headphone gaming



#### **UNGUIDED**

Soal:

1. Modifikasi project TP 06 (Tugas Pendahuluan) Interaksi Pengguna, dengan mengimplementasikan penggunaan form dan button.

Jawab:

**Source Code: Main.dart** 

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'product_list_screen.dart';

void main() {
    runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
    @override
    Widget build(BuildContext context) {
        return MaterialApp(
        title: 'Product App',
        theme: ThemeData(
            primarySwatch: Colors.green,
        ),
        home: ProductListScreen(),
        );
    }
}
```

Source Code product detail screen.dart

```
// product_detail_screen.dart
import 'package:flutter/material.dart';
import 'product.dart';

class ProductDetailScreen extends StatelessWidget {
    final Product product;

    const ProductDetailScreen({Key? key, required this.product})
        : super(key: key);

    @override
    Widget build(BuildContext context) {
        return Scaffold(
```

```
appBar: AppBar(
 title: Text(product.name),
body: SingleChildScrollView(
 padding: const EdgeInsets.all(16.0),
 child: Column(
  crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
  children: [
   Hero(
    tag: product.imageUrl,
    child: Image.network(
     product.imageUrl,
     width: double.infinity,
     height: 200,
     fit: BoxFit.cover,
    ),
   ),
   const SizedBox(height: 16),
   Text(
    product.name,
    style: TextStyle(fontSize: 28, fontWeight: FontWeight.bold),
   const SizedBox(height: 8),
   Text(
    '\$\{\product.price.to\StringAsFixed(2)\}',
    style: TextStyle(fontSize: 24, color: Colors.green),
   ),
   const SizedBox(height: 8),
   Divider(),
   const SizedBox(height: 8),
   Text(
    product.description,
    style: TextStyle(fontSize: 16),
   ),
   const SizedBox(height: 20),
   Divider(),
   const SizedBox(height: 20),
   Row(
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceAround,
    children: [
     ElevatedButton(
       onPressed: () {
        // Aksi "Beli"
       },
       child: const Text(
        'Beli Sekarang',
        style: TextStyle(fontSize: 18),
       style: ElevatedButton.styleFrom(
```

```
backgroundColor:
              Colors.orange, // Ganti primary dengan
backgroundColor
           padding: const EdgeInsets.symmetric(
              horizontal: 24, vertical: 12),
          ),
         ),
         OutlinedButton(
          onPressed: () {
           // Aksi "Wishlist"
          child: const Text(
           'Tambahkan ke Wishlist',
           style: TextStyle(fontSize: 18),
          ),
          style: OutlinedButton.styleFrom(
           padding: const EdgeInsets.symmetric(
              horizontal: 24, vertical: 12),
       const SizedBox(height: 20),
```

#### Source Code product list screen.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'product.dart';
import 'product_detail_screen.dart';

class ProductListScreen extends StatelessWidget {
    final List<Product> products = [
        Product(
            name: 'Mouse',
            price: 30000.0,
            description: 'Mouse optik tahan lama',
            imageUrl:

'https://asset.kompas.com/crops/CZbtoZGt-Twe0FeCSWAfrNi3wpc=/1
63x20:1077x630/750x500/data/photo/2022/02/11/6206455eed4fb.jpeg',
            ),
```

```
Product(
   name: 'Keyboard Mechanical',
   price: 350000.0,
   description: 'Keyboard kelas menengah',
   imageUrl:
'https://altcustoms.com/cdn/shop/products/ninja.jpg?v=1654563797&wi
dth=600',
  ),
  Product(
   name: 'Headphone Gaming',
   price: 700000.0,
   description: 'Bass nendang juga, rekomen',
   imageUrl:
'https://img.id.my-best.com/content section/choice component/sub con
tents/398b2aae47b989ccd9354756844ae431.png?ixlib=rails-4.3.1&q=70
&lossless=0&w=690&fit=max&s=90e154dfdca35ca9ded5ed1a6c91c20c'
  ),
1;
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
   appBar: AppBar(
    title: Text('e-commerce'),
    backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 47, 184, 25),
   body: ListView.builder(
    itemCount: products.length,
    itemBuilder: (context, index) {
     final product = products[index];
     return Card(
      elevation: 4,
      margin: EdgeInsets.symmetric(vertical: 8, horizontal: 16),
      child: ListTile(
       leading: Image.network(
        product.imageUrl,
        width: 50,
        height: 50,
        fit: BoxFit.cover,
       title: Text(
        product.name,
        style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold),
       subtitle: Column(
        crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
```

# Source Code product.dart

```
// product.dart
class Product {
    final String name;
    final double price;
    final String description;
    final String imageUrl;

Product({
    required this.name,
    required this.price,
    required this.description,
    required this.imageUrl,
    });
}
```

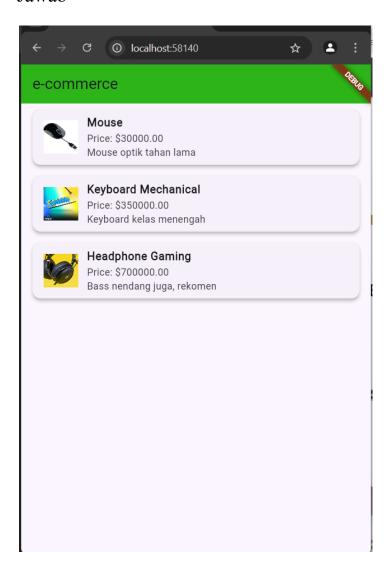
# **Output Programs UNGUIDED**:

halaman uatama:

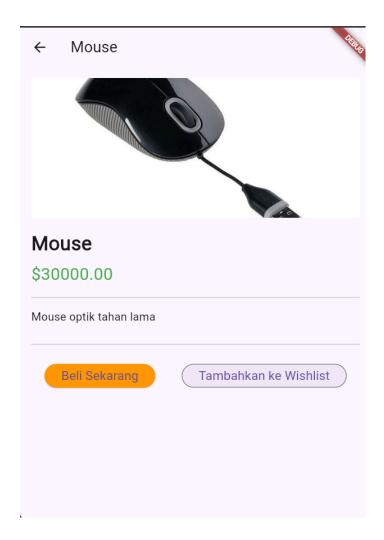
# soal:

(Soal) Buatlah satu project untuk menampilkan beberapa produk dan halaman e-commerce dengan menerapkan class model serta navigasi halaman.

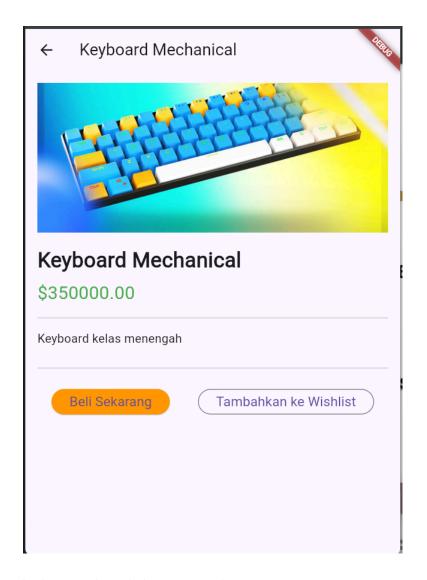
# Jawab



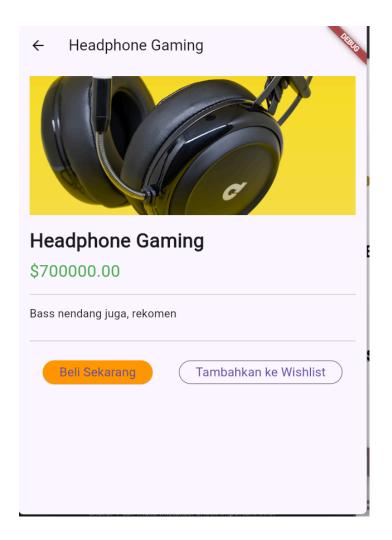
halaman mouse



halaman keyboard mechanical



halaman headphone gaming



# Deskripsi Programs:

Aplikasi ini adalah aplikasi katalog produk sederhana berbasis Flutter yang menampilkan daftar produk beserta detailnya. Terdapat beberapa produk dengan informasi seperti nama, harga, deskripsi, dan gambar. Di layar daftar produk, pengguna dapat melihat semua produk yang tersedia, ditampilkan dengan gambar kecil dan deskripsi singkat. Ketika pengguna memilih sebuah produk, aplikasi akan menavigasi ke layar detail produk, yang memberikan informasi lebih mendalam, termasuk gambar besar, harga, dan deskripsi lengkap.

Pada halaman detail, tersedia juga dua tombol aksi: "Beli Sekarang" untuk memungkinkan pengguna melakukan pembelian langsung, dan "Tambahkan ke Wishlist" untuk menyimpan produk ke daftar favorit atau wishlist. Kedua tombol ini memberikan pilihan yang jelas kepada pengguna, membantu mereka membuat keputusan lebih mudah saat menjelajahi produk.

#### Kesimpulan

plikasi ini memberikan pengalaman navigasi yang sederhana dan intuitif dalam menjelajahi katalog produk, menampilkan informasi yang lengkap dan jelas pada

setiap produk. Struktur aplikasi dirancang untuk efisiensi, dengan daftar produk yang mudah diakses dan fitur detail yang meningkatkan pengalaman pengguna.