TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL V

ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN



Disusun Oleh:

AHMAD JUNAIDI / 2211104002

SE-06-01

Asisten Praktikum:

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder
 - 5 Antarmuka Pengguna Lanjutan pada Submodul TP.
- b) Panduan Build APK:
 - Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
 - Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK:



• File APK yang dihasilkan akan berada di direktori: build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk

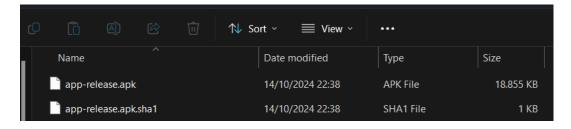
```
Running Gradle task 'assembleRelease'... 831.8s

√ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-release.apk (18.4MB)

PS C:\SEMESTER 5\PPB_Ahmad-Junadii_2211104002_S1SE-06-01\04_Antarmuka_Pengguna\UNGUIDED\ung
uided_wisata>
```

- c) Upload hanya file APK tersebut ke dalam folder yang telah ditentukan pada platform pengumpulan tugas
- d) Pastikan file APK sudah benar-benar siap untuk diunggah dan berfungsi dengan baik di perangkat Android

Contoh Output:



Source code:

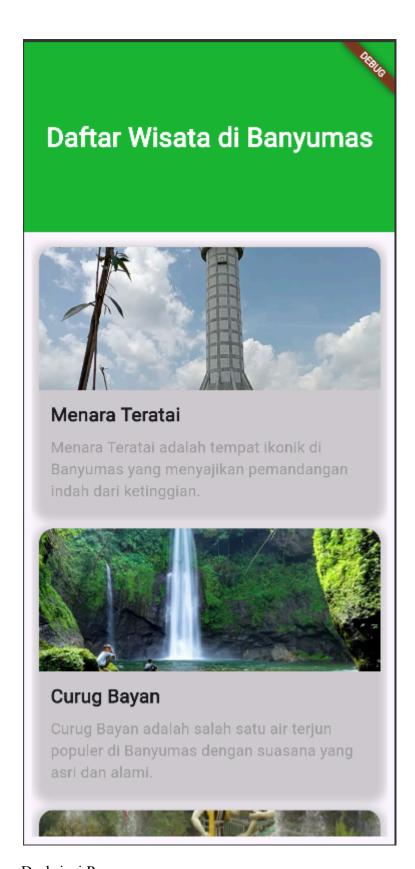
```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() {
  runApp(const MainApp());
```

```
class MainApp extends StatelessWidget {
 const MainApp({super.key});
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return MaterialApp(
   home: Scaffold(
    body: Column(
      children: [
       // Bagian Header tanpa melengkung
       Container(
        width: double.infinity,
        height: 200,
        decoration: const BoxDecoration(
         color: Color.fromARGB(255, 28, 183, 54),
        ),
        child: const Center(
         child: Text(
           'Daftar Wisata di Banyumas',
           style: TextStyle(
            fontFamily: 'Roboto',
            color: Colors.white,
            fontSize: 28,
            fontWeight: FontWeight.bold,
       // Bagian konten daftar wisata dengan deskripsi
       Expanded(
        child: Padding(
         padding: const EdgeInsets.all(8.0),
         child: ListView.builder(
           itemCount: wisataImages.length, // Panjang list image
           itemBuilder: (context, index) {
            return Container(
             margin: const EdgeInsets.all(
               8.0), // Tambah margin untuk jarak
             decoration: BoxDecoration(
              borderRadius: BorderRadius.circular(15),
              boxShadow: [
               BoxShadow(
                 color: Colors.grey.withOpacity(0.5),
                 spreadRadius: 5,
                 blurRadius: 7,
                 offset: const Offset(
```

```
0, 3), // Changes position of shadow
  ),
 ],
),
child: Column(
 crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
 children: [
  // Gambar wisata
  Container(
   height: 150,
   decoration: BoxDecoration(
    borderRadius: const BorderRadius.only(
      topLeft: Radius.circular(15),
      topRight: Radius.circular(15),
    image: DecorationImage(
      image: NetworkImage(wisataImages[
        index]), // Ambil gambar sesuai indeks
      fit: BoxFit.cover,
    ),
   ),
  // Nama dan Deskripsi Wisata
  Padding(
   padding: const EdgeInsets.all(12.0),
   child: Column(
    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
    children: [
      Text(
       wisataTitles[
         index], // Tampilkan title sesuai indeks
       style: const TextStyle(
        fontSize: 20,
        fontWeight: FontWeight.bold,
       ),
      ),
      const SizedBox(
        height:
           8), // Jarak antara title dan deskripsi
      Text(
       wisataDescriptions[
         index], // Tampilkan deskripsi sesuai indeks
       style: const TextStyle(
        fontSize: 16,
        color: Colors.grey,
```

```
// Daftar gambar wisata
final List<String> wisataImages = [
'https://img.antaranews.com/cache/800x533/2022/05/03/menara-pandang.jp
g.webp',
'https://static.promediateknologi.id/crop/0x0:0x0/750x500/webp/photo/p1/8
03/2023/09/10/FotoJet-8-3700504590.jpg',
'https://static.promediateknologi.id/crop/0x0:0x0/750x500/webp/photo/p1/0
9/2024/10/08/wisata-banyumas-2443733915.jpg',
];
// Daftar title wisata
final List<String> wisataTitles = [
 'Menara Teratai',
 'Curug Bayan',
 'Baturaden',
];
// Daftar deskripsi wisata
final List<String> wisataDescriptions = [
 'Menara Teratai adalah tempat ikonik di Banyumas yang menyajikan
pemandangan indah dari ketinggian.',
 'Curug Bayan adalah salah satu air terjun populer di Banyumas dengan
suasana yang asri dan alami.',
 'Baturaden adalah destinasi wisata pegunungan dengan udara sejuk dan
pemandangan alam yang mempesona.',
];
```

Screenshoot Output:



Deskripsi Program:

Program ini adalah aplikasi **Flutter** sederhana yang menampilkan daftar wisata di Banyumas dengan gambar, nama, dan deskripsi. Aplikasi ini terdiri dari **header** dan **konten** yang berisi daftar tempat wisata. Header

menampilkan judul "Daftar Wisata di Banyumas", sementara kontennya adalah daftar tempat wisata yang diambil dari data yang disediakan dalam bentuk list.

Fitur Utama:

1. Header:

- Header berada di bagian atas dengan latar belakang hijau dan teks berwarna putih.
- Judul yang ditampilkan adalah "Daftar Wisata di Banyumas".

2. Daftar Wisata:

- Daftar wisata ditampilkan menggunakan
 ListView.builder yang secara dinamis membuat
 tampilan daftar wisata berdasarkan data yang ada.
- Setiap item wisata terdiri dari:
 - Gambar: Gambar wisata yang diambil dari URL yang ada dalam list wisataImages.
 - Nama Wisata: Nama tempat wisata yang diambil dari list wisataTitles.
 - **Deskripsi Wisata**: Deskripsi singkat tentang tempat wisata, diambil dari list wisataDescriptions.
- Setiap item dalam daftar ditampilkan dengan efek **shadow** dan sudut yang melengkung untuk memberikan tampilan yang lebih menarik.

Data:

- wisataImages: List berisi URL gambar wisata dari sumber online.
- wisataTitles: List berisi nama tempat wisata.
- **wisataDescriptions**: List berisi deskripsi singkat tentang masing-masing tempat wisata.

Komponen Utama:

- 1. **Column**: Mengatur tata letak secara vertikal, terdiri dari header dan daftar wisata.
- 2. **Container**: Digunakan untuk menampilkan header dan gambar setiap wisata dengan properti BoxDecoration yang mengatur warna, ukuran, serta gambar latar belakang.
- 3. **ListView.builder**: Digunakan untuk menampilkan daftar wisata secara dinamis dengan jumlah item yang sesuai dengan jumlah data dalam list wisataImages.

- 4. **BoxShadow**: Memberikan efek bayangan pada setiap container yang menampilkan wisata untuk memperindah tampilan.
- 5. **Padding**: Memberikan jarak di sekitar konten untuk memastikan tampilan tidak terlalu rapat dan lebih enak dilihat.

Alur Program:

- Saat aplikasi dibuka, header akan tampil di bagian atas layar dengan teks "Daftar Wisata di Banyumas".
- Di bawah header, pengguna akan melihat daftar tempat wisata yang disusun secara vertikal. Setiap tempat wisata terdiri dari gambar di bagian atas, diikuti oleh nama wisata dan deskripsinya.
- Gambar dan deskripsi tempat wisata diambil dari list yang sudah disediakan dalam kode program (wisataImages, wisataTitles, dan wisataDescriptions).