



UCAD/ESP-DGI

2022-2023

**Systeme Gestion Base de données**  
**Application de gestion**  
**hôtelière**  
**RAPPORT D'ANALYSE ET DE CONCEPTION**

**Classe:** L3GLSI-A(Génie Logiciel et Système d'Information)

**présenté par:**

**Ndèye Déguène DIOUF**

**[ndeyedeguenediouf@esp.sn](mailto:ndeyedeguenediouf@esp.sn)**

**Mohamed El Bécaye SARR**

**[mouhamedelbecayesarr@esp.sn](mailto:mouhamedelbecayesarr@esp.sn)**

**Cheikh Ahmadou Bamba KAMARA**

**[cheikhahmadoubambakamara@esp.sn](mailto:cheikhahmadoubambakamara@esp.sn)**

**Emmanuel Komlan Wilfried DZADOU**

**[komlanemmanuelw.dzadou@esp.sn](mailto:komlanemmanuelw.dzadou@esp.sn)**

**Professeur: Dr Mbacké**

## **Plan de Travail:**

### **Introduction**

#### **I. Analyse**

**A.Contexte**

**B.Problématique**

**C.Objectifs**

#### **II. Conception**

**A.Diagramme de classe et MCD (code source)**

**B.Diagramme de classe**

**C.Diagramme de cas d'utilisation**

**D.Diagramme d'activité**

### **Conclusion**

# Introduction

La ré-ingénierie est un processus consistant à revoir la conception d'un logiciel depuis ses fondements, à la lumière de l'état actuel des techniques et de la connaissance, de façon à l'améliorer.

La modélisation informatique des données est en réalité un processus de description de la structure, des associations, des relations et des impératifs liés à des datas disponibles. Elle permet de fixer des normes, tout en codant des modèles de gestion des données dans une organisation.

## Analyse du Projet

### **1. Contexte**

La ré-ingénierie d'une application de gestion hôtelière nous a été demandée. Il est noté que pour tous types de structure, l'existence d'une plateforme digitale est nécessaire pour faciliter une utilisation des données, maintenir, sauvegarder sur le long terme l'ensemble des informations.

Dans le domaine de l'hôtellerie, la rapidité de traitement de la réservation et la gestion des besoins des clients sont stratégiques sur le plan commercial, c'est pour cela que l'automatisation et l'informatisation de gestion d'un hôtel sont devenues incontournables.

### **2. Problématique**

### **3. Objectifs**

Notre objectif général constitue l'automatisation de gestion de réservation en se basant sur (chambre, restaurant, salle, terrasse, piscine, night-club) pour assurer une bonne et fiable gestion d'un hôtel.

Les objectifs spécifiques:

- Simplifier l'activité de la réservation au sein de l'hôtel
- Assure le suivi des clients
- Informatiser les tâches
- Améliorer la qualité du service rendu en matière de temps et de réponse
- Minimiser les erreurs et stocker les informations et les protéger pendant une longue durée.

# Conception

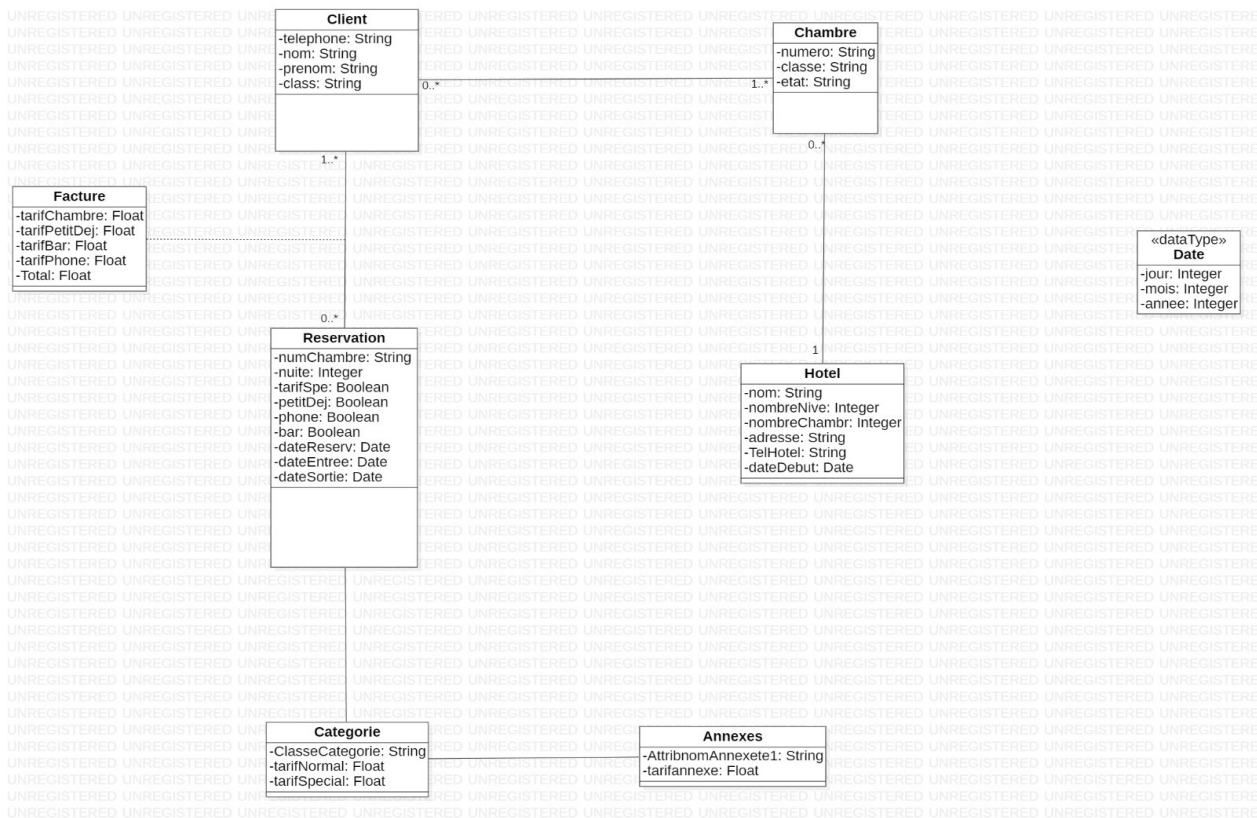
La conception de logiciel met en oeuvre tout un ensemble d'activités qui, à partir d'une demande d'informatisation d'un processus (demande qui peut aller de la simple question orale jusqu'au cahier des charges complet), permettant la conception, l'écriture et la mise au point d'un logiciel (et donc de programmes informatiques) jusqu'à sa livraison au demandeur. Le fait de concevoir un système allant du général au particulier, en passant par des « étapes d'affinage ».

Réalisable uniquement lorsque l'on a une bonne vision d'ensemble de la solution du problème à résoudre, elle a été décrite pour la première fois par Niklaus Wirth, père des langages Pascal et Modula-2 (entre autre), et était alors déjà utilisée par les bons programmeurs.

## 1. Diagramme de classe et MCD

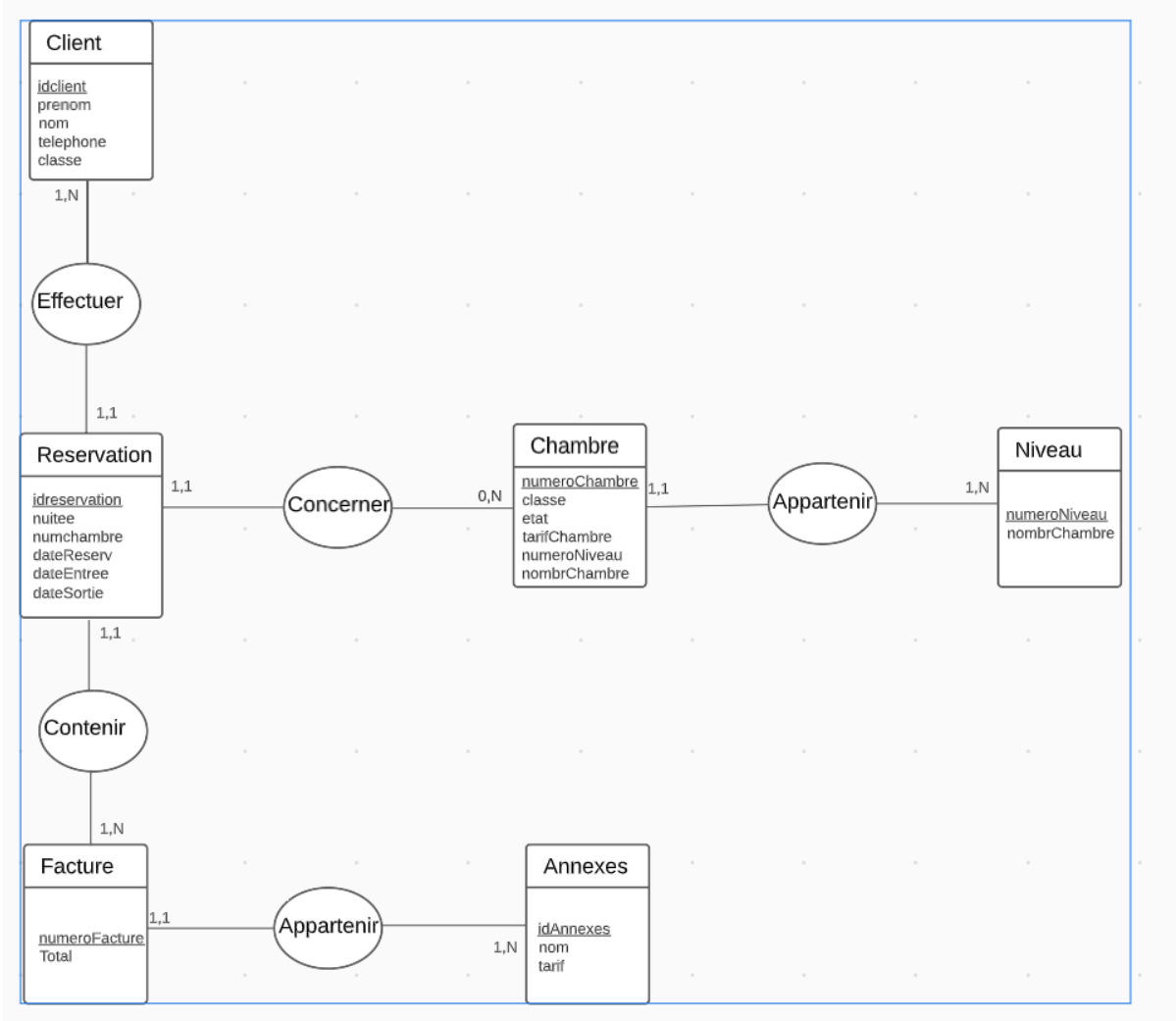
### • Diagramme de classe

Les diagrammes de classes sont l'un des types de diagrammes UML les plus utiles, car ils décrivent clairement la structure d'un système particulier en modélisant ses classes, ses attributs, ses opérations et les relations entre ses objets.



- MCD (Modèle Conceptuel de Données)

Le modèle conceptuel des données (MCD) a pour but d'écrire de façon formelle les données qui seront utilisées par le système d'information. Il s'agit donc d'une représentation des données, facilement compréhensible, permettant de décrire le système d'information à l'aide d'entités.



## 2. Diagramme de classe

Comme défini ci-dessus, le diagramme de classe est le diagramme qui se rapproche le plus de la conception de la base de données, donc la plus importante.

Nous avons ainsi défini 5 classes:

- Réservation
- Chambre

- Niveau
- Facture
- Annexe

Ci-après notre diagramme de classe:

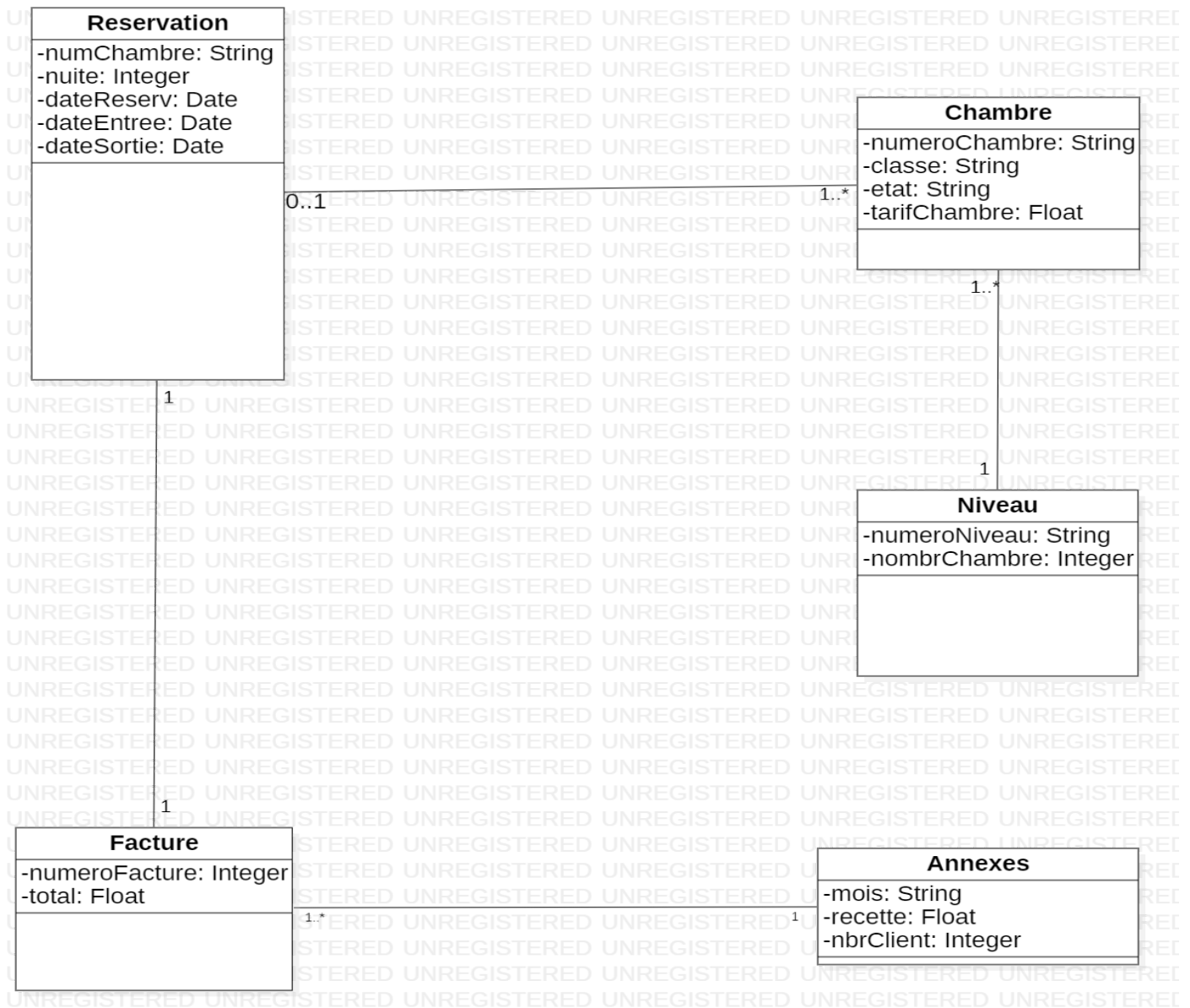


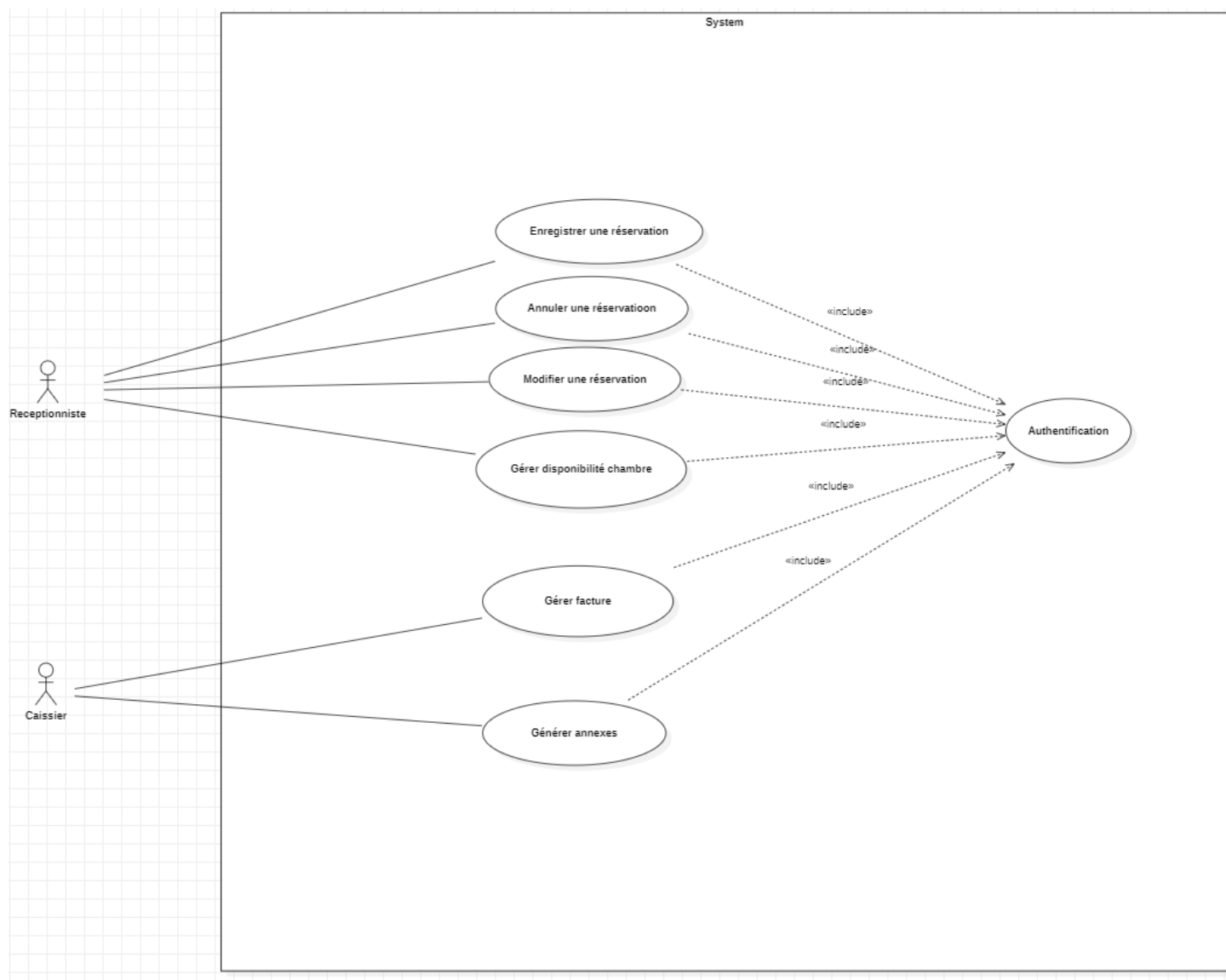
Figure 3: Diagramme de classe de conception

### 3. Diagramme de Cas d'utilisation

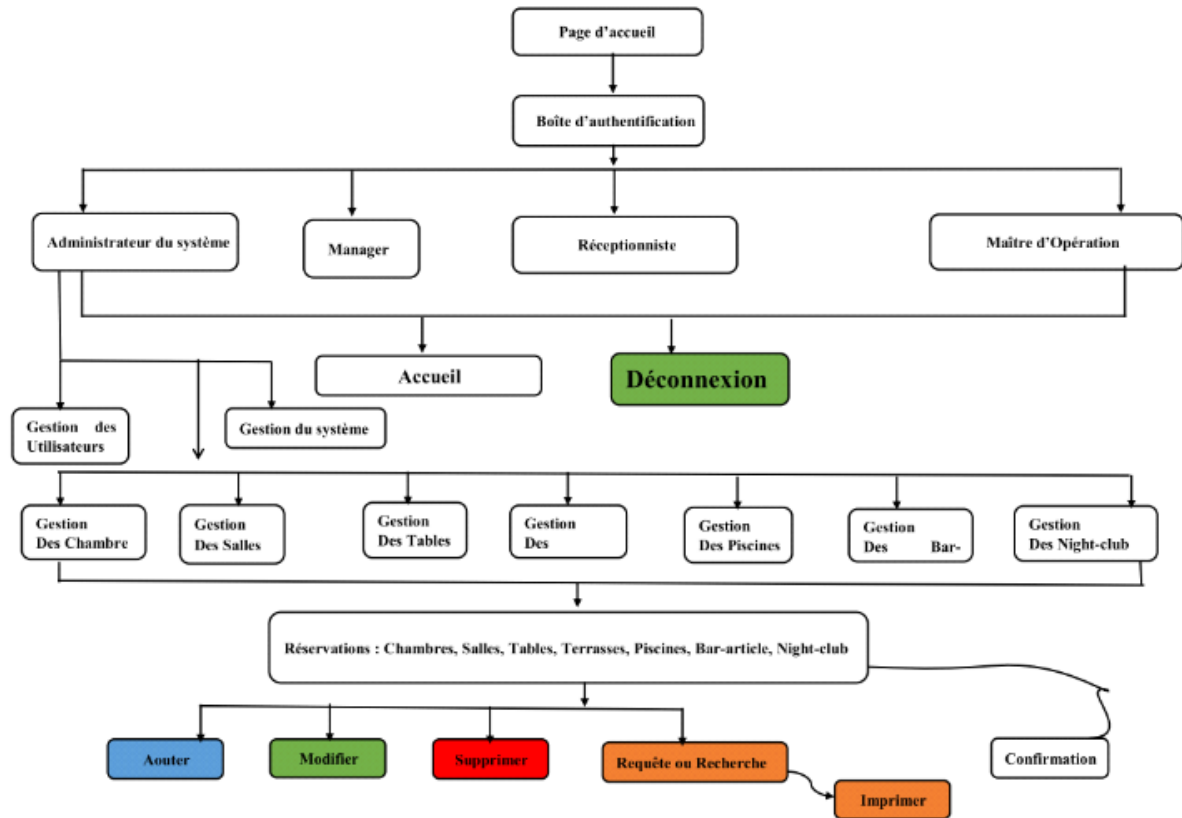
L'objectif d'un diagramme de cas d'utilisation UML est de représenter les différentes façons dont un utilisateur peut interagir avec un système.

Nous avons deux acteurs qui interviennent dans notre application:

- Le(a) réceptionniste
- Le(a) caissier(e)



#### 4. Diagramme d'activité



**FIN!!!**