Ecole Supérieure Polytechnique

Gestion d'hôtel

Cheikh Ahmadou Bamba KAMARA

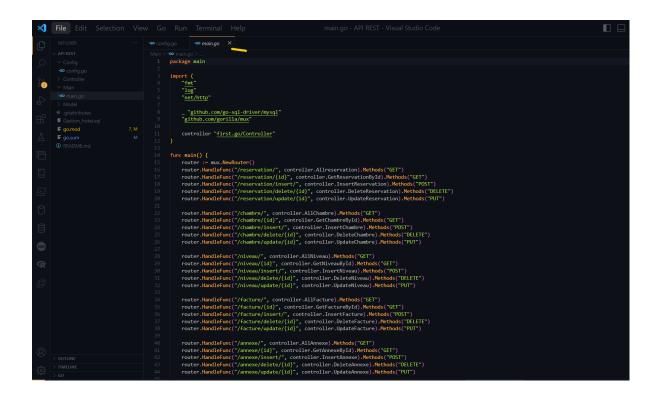
16/03/2023

Mise en place d'une API REST de gestion d'hôtel permettant de réaliser les fonctionnalités conçues et de les représenter de façon sécurisée grâce au langage go.

1. Mise en place du fichier de connexion à la base de données:

Dans ce fichier, nous avons la fonction Connect() qui permet de se connecter à la base de données et nous allons faire appel à cette fonction à chaque fois que nous aurons besoin de nous connecter sur la base de données.

2. <u>Mise en place du fichier principal qui va gérer les routes et les requêtes:</u>



3. <u>Mise en place du modèle dans lequel nous aurons les structures qui correspondent aux tables mysql:</u>

```
package model
                                                  `json:"id_reservation"`
      Id_reservation int
      Increservation int json: increservat
Prenom string json: "nom"

Nom string json: "nom"

Telephone string json: "telephone"

Nuitee int json: "nuitee"
     DateReservation string 'json: "dateReservation"

DateEntree string 'json: "dateEntree"

DateSortie string 'json: "dateSortie"

Chambre_numero string 'json: "chambre_numero"

Facture_numero string 'json: "facture_numero"
       Status int `json:"status"`
Message string `json:"message"
      Data []Reservation
type Chambre struct {
      Numero int 'json:"numero" Classe string 'json:"classe" Etat string 'json:"etat"
       TarifChambre float64 `json:"tarifChambre"
       Numero_niveau int `json:"niveau_numeroNiveau"`
type Response_chambre struct {
      Status int `json:"status"`
Message string `json:"message"`
Data []Chambre
       Numero int `json:"numeroNiveau"`
NombreChambre int `json:"nombreChambre"`
       Status int `json:"status"`
Message string `json:"message"`
                     []Niveau
```

Pour chaque structure, nous avons les attributs et la réponse qui sera renvoyée en cas de requête effectuée sur la structure en question

4. Mise en place des contrôleurs:

Nous avons les fonctions "create, read, read b yid, insert, update et delete" dans chaque controller. Évidemment, nous avons séparé chaque classe avec ses propres fonctions. Les captures ci-dessous montrent, l'implémentation des fonctions sur la structure chambre

```
func InsertChambre(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
    var response model.Response_chambre

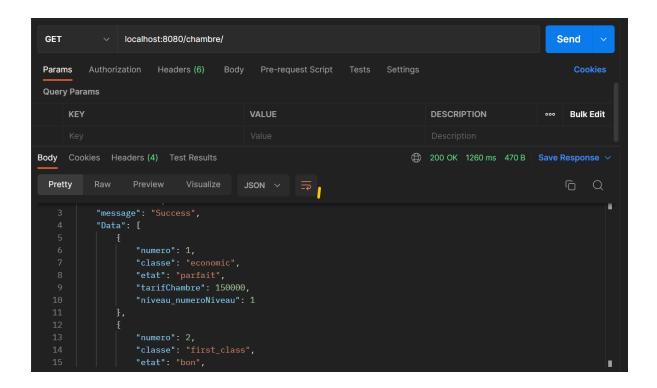
    db := config.Connect()
    defer db.Close()
    err := r.ParseMultipartForm(4096)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    classe := r.FormValue("classe")
    etat := r.FormValue("etat")
    tarifChambre := r.FormValue("etat")
    tarifChambre := r.FormValue("ander inveau_numeroNiveau")
    __, err = db.Exec("INSERT INTO chambre(classe, etat, tarifChambre, niveau_numeroNiveau) VALUES(?, ?, ?, ?)", classe, etat, tarifChambre, niveau_numeroNiveau
    if err != nil {
        log.Print(err)
            return
    }
    response.Status = 200
    response.Message = "Insert data successfully"
    fmt.Print("Insert data to database")
    w.Header().Set("Content-Type", "application/json")
    w.Header().Set("Content-Type", "application/json")
    w.Header().Set("Content-Type", "application/json")
    w.Header().Set("Eccess-Control-Allow-Origin", "*")
    json.NewEncoder(w).Encode(response)
}
```

```
unc GetChambreById(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
  params := mux.Vars(r)
  id, err := strconv.Atoi(params["id"])
  if err != nil {
      http.Error(w, err.Error(), http.StatusBadRequest)
      return
  db, err := sql.Open("mysql", "apache:@tcp(127.0.0.1:3308)/hotel")
  if err != nil {
      http.Error(w, err.Error(), http.StatusInternalServerError)
  defer db.Close()
  row := db.QueryRow("SELECT * FROM chambre WHERE numero = ?", id)
  var chambre model.Chambre
  err = row.Scan(&chambre.Numero, &chambre.Classe, &chambre.Etat, &chambre.TarifChambre, &chambre.Numero_niveau)
      http.Error(w, err.Error(), http.StatusInternalServerError)
  response, err := json.Marshal(chambre)
  if err != nil {
      http.Error(w, err.Error(), http.StatusInternalServerError)
      return
  w.Header().Set("Content-Type", "application/json")
  w.WriteHeader(http.StatusOK)
  w.Write(response)
```

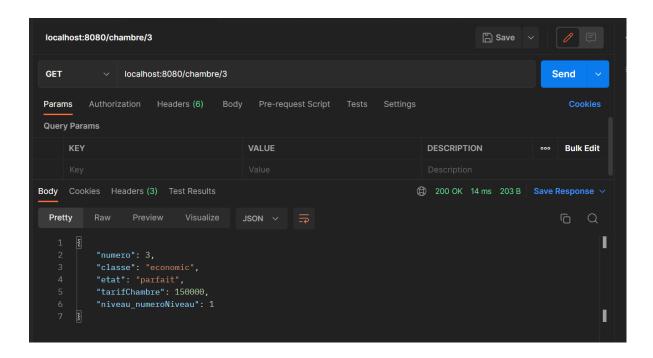
```
func DeleteChambre(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
   idStr := mux.Vars(r)["id"]
   id, err := strconv.Atoi(idStr)
   if err != nil {
       http.Error(w, err.Error(), http.StatusBadRequest)
   db, err := sql.Open("mysql", "apache:@tcp(\underline{127.0.0.1:3308})/hotel")
       http.Error(w, err.Error(), http.StatusInternalServerError)
   defer db.Close()
   result, err := db.Exec("DELETE FROM chambre WHERE numero = ?", id)
   if err != nil {
       http.Error(w, err.Error(), http.StatusInternalServerError)
   rowsAffected, err := result.RowsAffected()
   if err != nil {
       http.Error(w, err.Error(), http.StatusInternalServerError)
   if rowsAffected == 0 {
       http.Error(w, "Chambre not found", http.StatusNotFound)
   response := model.Response_reservation{
       Status: http.StatusOK,
       Message: "Chambre deleted successfully",
       Data: nil,
   jsonResponse, err := json.Marshal(response)
   if err != nil {
       http.Error(w, err.Error(), http.StatusInternalServerError)
```

5. Tests sur Postman:

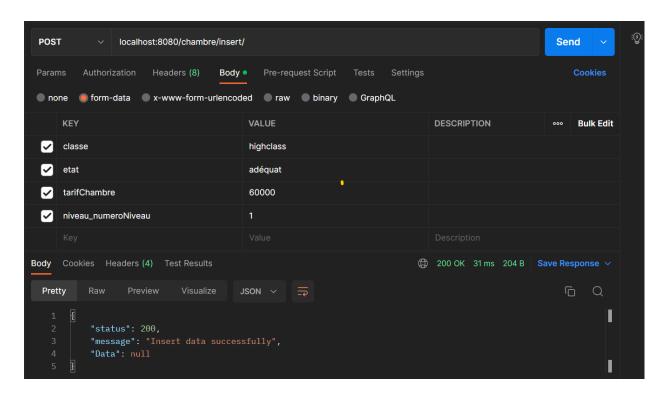
La fonction qui affiche toutes les chambres:



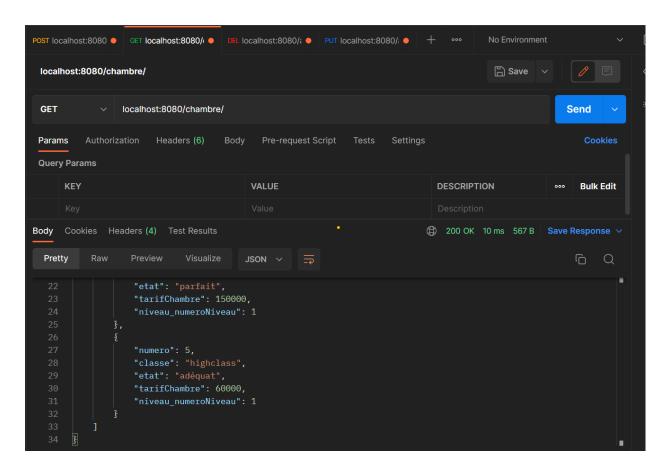
La fonction qui permet de rechercher une chambre selon son id



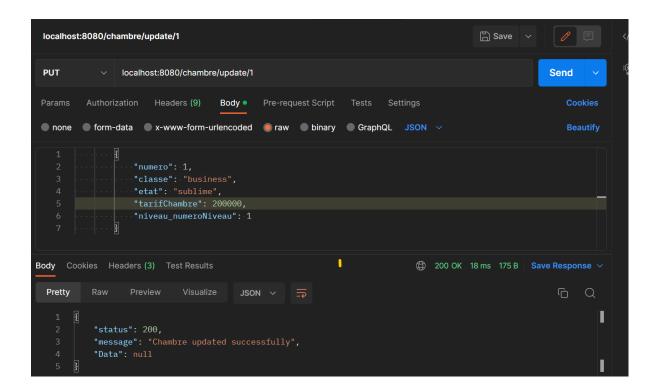
La fonction d'insertion:



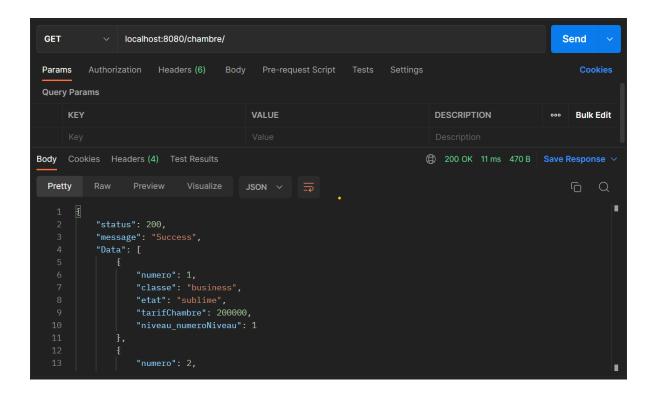
On voit que l'insertion a été effectuées avec succès et on le voit lorsqu'on fait appel à la fonction qui affiche toutes les chambres



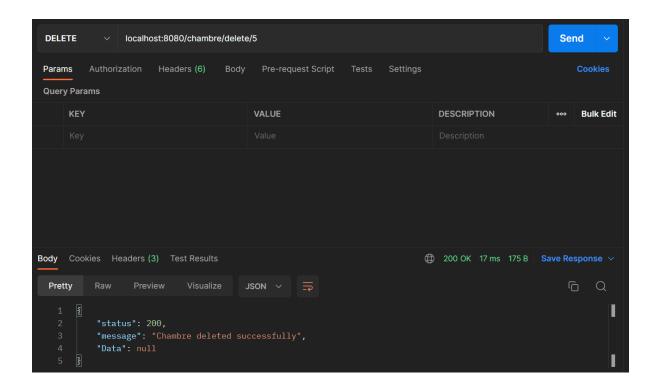
La fonction qui permet de faire une mise à jour:



Les mises à jour sont automatiquement pris en compte



Et enfin, la fonction qui supprime un enregistrement:



Voici, un récapitulatif de ce qui a été fait, naturellement le travail a été élargie sur toutes les tables de la base de données mais pour ne pas rendre un rapport trop encombrant nous avons choisi de vous montrer une seule classe et de vous montrer les tests