

Développement d'Applications Web I

----- Projet 2004

« Conception et développement d'une plateforme de gestion des inscriptions pédagogiques pour votre UFR »

Consignes générales

Ce travail devra être réalisé en groupes. Vous constituerez donc des groupes de 6 personnes. **Vous avez un mois pour réaliser ce travail.** La qualité du code sera prise en compte dans la notation.

Heure limite de rendu : le 28 Juillet à 23h59. **Aucune demande de dérogation de prolongation de la deadline ne sera acceptée.**

Description du projet

L'objectif de ce projet est de développer une plateforme permettant au service pédagogique de gérer les inscriptions des étudiants de manière autonome, tout en fournissant des données en temps réel sur les nouvelles inscriptions, les reprises de classe, les matières choisies, et facilitant ainsi la création des groupes de TD/TP en fonction des besoins spécifiques des étudiants, y compris ceux en passage conditionnel.

Fonctionnalités attendues :

Les principales fonctionnalités de l'application sont les suivantes :

- Inscription en ligne des étudiants ;
- Consultation des groupes de TD/TP ;
- Gestion des groupes de TD/TP ;
- Suivi des inscriptions et des situations académiques ;
- Communication des décisions d'inscription et des exigences académiques.

Les acteurs de l'application

- Les acteurs de l'application peuvent être divisés en deux principales catégories :
- Les étudiants : ils utilisent l'application pour s'inscrire en ligne dans les filières et les matières de leur choix, consulter les informations sur les groupes de TD/TP et communiquer avec le service pédagogique.
- Le personnel pédagogique : qui comprend les membres du personnel chargés de gérer les inscriptions, créer et gérer les groupes de TD/TP, suivre les situations académiques des étudiants et communiquer avec eux.

Travail à faire

- Vous avez en charge la conception de la partie Frontend de l'application.
- L'utilisation de framework est interdite.

Bonus

Seront comptabilisés comme points bonus

- Le développement de la partie Backend
- La gestion de la partie responsive design
- La mise en ligne du site web
- Toute autre fonctionnalité que vous jugerez utile (merci de mentionner la fonctionnalité en question et d'argumenter sur son utilité)

Livrables

Vous devrez rendre une archive composée de vos noms **nom_prenomEtudiant1_nom_prenomEtudiant2_nom_prenomEtudiantn.zip** contenant les éléments suivants :

- Un rapport qui présentera les éléments suivants (pas nécessairement dans cet ordre) :
 - Une reformulation des besoins
 - Une présentation des fonctionnalités que vous avez pu développer
 - Les limites de votre application (fonctionnalités que vous n'avez pas pu faire)
 - Une planification de votre projet (avec la répartition du travail parmi les membres du groupe),
 - Un bilan personnel du projet pour chaque membre de l'équipe
- Le code de votre application
- Une démo vidéo de maximum 3 minutes
- Un manuel d'utilisation avec captures d'écran de l'application

Exigences techniques

L'application doit être réalisée entièrement avec les technologies HTML, CSS et JavaScript. Pour la partie Back-end, vous êtes libre de choisir la technologie qui vous convient.